

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah diungkapkan diatas, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Perlindungan hak cipta atas permainan video terkait dengan pembuatan *video game clone* berdasarkan Undang Undang Nomor.28 Tahun 2014 diatur dengan adanya hak moral dan hak ekonomi. Hak moral mengatur terkait bahwa hanya pencipta yang boleh melakukan modifikasi ciptaan nya dalam hal ini permainan video dan hak ekonomi mengatur terkait penggandaan yang hanya boleh dilakukan oleh pencipta. Kelebihan dari Undang Undang Nomor 28 Tahun 2014 terdapat penjabaran yang jelas tentang hak moral dan hak ekonomi yang dapat digunakan dalam menghadapi perbuatan permainan *video game clone*. Kelemahan dari Undang Undang Nomor 28 Tahun 2014 terkait perbuatan permainan *video game clone* adalah bahwa ide, sistem dan peraturan permainan video tidak dilindungi dalam Undang Undang Nomor 28 Tahun 2014. Karena tidak dilindungi nya ide, sistem dan peraturan permainan video maka para pembuat *video game clone* akan memiliki pembelaan bahwa unsur-unsur yang mereka gandakan dan modifikasi tidak melanggar hak cipta karena berbentuk abstrak. Saat hak moral mengatur terkait larangan modifikasi ciptaan oleh orang lain tanpa ijin pemegang hak cipta, pembuat *video game clone* memiliki pembelaan bahwa mereka tidak melakukan modifikasi ciptaan karena hanya mengambil ide dari suatu permainan video dan peraturan bermain permainan video tersebut.

2. Perlindungan hak cipta atas permainan video terkait dengan pembuatan *video game clone* berdasarkan *Copyrightlaw United States 1976* diatur dalam hak atribusi dan integritas yang menyatakan salah satu hak untuk melakukan modifikasi ciptaan adalah pemegang hak cipta. Pembuatan permainan *video game clone* jelas melanggarnya karena melakukan modifikasi bentuk dari permainan *video game clone* dengan melakukan penggandaan terhadap ide, sistem dan peraturan permainan video tersebut. Kelebihan dari perlindungan hak cipta permainan video di Amerika terkait melawan pembuatan permainan *video game clone* adalah bahwa peraturan permainan video tidak termasuk dalam ide atau bagian abstrak dari permainan video. Sehingga peraturan permainan video tidak dapat digandakan atau di ambil oleh orang lain. Kekurangan dari perlindungan hak cipta permainan video di Amerika terkait melawan pembuatan permainan *video game clone* adalah pada *Copyrightlaw United States 1976* tidak terdapat jenis ciptaan permainan video atau *video game*. Permainan video di Amerika dapat dikategorikan sebagai ciptaan audiovisual atau juga program komputer. Jenis ciptaan dari permainan video tergantung pada pencipta yang mendaftarkannya.

B. Saran

1. Bagi Pemerintah

Pemerintah diharapkan dapat berkaca dari peraturan perundang-undangan yang telah ada di negara lain, dalam hal ini Amerika Serikat serta membentuk suatu produk hukum berupa peraturan perundang-undangan atau memperbarui peraturan perundang-undangan yang ada untuk mengatur perihal perlindungan hak cipta permainan video terkait *video game clone*

2. Bagi Perusahaan dan Pencipta Permainan Video

Perusahaan dan pencipta permainan video diharapkan dapat menghormati hak-hak dari pencipta atau perusahaan permainan video lain dengan membuat karyanya sendiri yang original serta mematuhi hukum yang berlaku.