

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN  
BARANG, HARGA POKOK PRODUKSI, DAN TRANSAKSI  
PENJUALAN BERBASIS WEB  
(STUDI PADA SON SCREEN PRINTING SIDOARJO)**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh:  
Adytria Fadli Pamungkas  
NIM: 135150401111116



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
JURUSAN SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
MALANG  
2017

# PENGESAHAN

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG, HARGA POKOK  
PRODUKSI, DAN TRANSAKSI PENJUALAN BERBASIS WEB  
(STUDI PADA SON SCREEN PRINTING SIDOARJO)

## SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan  
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Disusun Oleh :  
Adytria Fadli Pamungkas  
NIM: 135150401111116

Skripsi ini telah diuji dan dinyatakan lulus pada  
7 Agustus 2017  
Telah diperiksa dan disetujui oleh:

Dosen Pembimbing I

Niken Hendrakusma Wardani, S.Kom.,

M.Kom

NIK: 201606 900621 2 001

Dosen Pembimbing II

Mochamad Chandra Saputra, S.Kom.,

M.Eng.

NIK: 201609 860106 1 001



## **PERNYATAAN ORISINALITAS**

Saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang berjudul "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG, HARGA POKOK PRODUKSI, DAN TRANSAKSI PENJUALAN BERBASIS WEB (STUDI PADA SON SCREEN PRINTING SIDOARJO)" adalah murni berdasarkan hasil penelitian yang saya lakukan selama menempuh mata kuliah skripsi di semester 8 jurusan Sistem Informasi Universitas Brawijaya, pemikiran dan pemaparan asli berasal dari saya sendiri, baik dari naskah laporan maupun rancangan *program* yang telah dibangun sebagai bagian dari skripsi ini. Dalam naskah skripsi ini saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan aturan, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila ternyata didalam naskah skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa gelar akademik yang telah saya peroleh dibatalkan dan skripsi ini digugurkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No. 20 Tahun 2003, Pasal 25 ayat 2 dan Pasal 70).

Malang, 28 Juli 2017



Adytria Fadli Pamungkas /  
NIM: 135150401111116

## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT Yang Maha Pengasih dan Penyayang karena berkat Rahmat, hidayah dan Karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penyusunan naskah skripsi ini dengan lancar. Shalawat serta salam semoga senantiasa terlimpah kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW, kepada keluarga, serta para sahabatnya.

Penulisan naskah skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana. Judul yang penulis ajukan sebagai skripsi adalah “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG, HARGA POKOK PRODUKSI, DAN TRANSAKSI PENJUALAN BERBASIS WEB (STUDI PADA SON SCREEN PRINTING SIDOARJO)”.

Dalam penyusunan dan penulisan naskah skripsi ini penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak baik secara moril maupun materil. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Wayan Firdaus Mahmudy, S.Si, M.T, Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya Malang yang telah memberikan izin penelitian.
2. Bapak Dr. Eng. Herman Tolle, S.T, M.T selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya Malang.
3. Bapak Ismiarta Aknuranda, S.T, M.Sc, Ph.D selaku sekertaris Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya Malang.
4. Bapak Suprapto, S.T, M.T selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya Malang.
5. Ibu Niken Hendrakusma Wardani, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen pembimbing pertama yang telah membimbing dan memberikan banyak solusi dalam penggerjaan skripsi.
6. Bapak Mochamad Chandra Saputra, S.Kom., M.Eng. selaku pembimbing kedua yang telah membimbing dan memberikan banyak masukkan selama penggerjaan skripsi.
7. Bapak Muhammad Mukhlason, S.Kom. selaku pemilik perusahaan Son Screen Printing Sidoarjo yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di tempatnya.
8. Ayah saya bapak Supandi Darmanto, Ibu saya ibu Rati Dwiyanti, dan Kakak-kakak yang telah membimbing saya sampai saat ini, dan memberikan segenap dukungan yang sangat memotivasi saya.
9. Pendamping tercinta Pinasty Karya Singgah yang selalu memberikan dukungan penuh berupa doa, nasehat dan motivasi.

10. Sahabat-sahabat seperjuangan yang selalu memberikan semangat disaat kesulitan, dan yang telah menemani saya dalam mengurus segala kepentingan skripsi.
11. Keluarga besar kontrakkan C1-B yang menemani disaat siang maupun malam.
12. Teman-teman Sistem Informasi tercinta yang selalu memberikan semangat, dorongan, dan bantuan pikiran.
13. Seluruh pihak yang telah membantu kelancaran penulisan skripsi yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan dan penulisan naskah skripsi ini masih banyak kekurangan baik format laporan maupun isinya. Untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Semoga naskah skripsi ini dapat bermanfaat baik bagi pembaca maupun penulis, lebih-lebih bisa dikembangkan menjadi penelitian yang baru, amin.

Malang, 28 Juli 2017

Adytria Fadli Pamungkas

adytriafadlipamungkas@gmail.com

## ABSTRAK

Kebutuhan informasi menjadi semakin penting sejalan dengan arus perkembangan teknologi yang terus maju. Dengan adanya perkembangan teknologi, maka penyebaran informasi dan data sangatlah cepat dan mudah. Hampir seluruh perusahaan berskala kecil maupun besar menggunakan sistem informasi untuk membantu memajukan perusahaan. Son Screen Printing Sidoarjo merupakan perusahaan yang memproduksi pakaian berdasarkan permintaan pelanggan. Perusahaan ini melakukan proses dimana kain (barang setengah jadi) diubah menjadi pakaian siap pakai.

Meskipun perusahaan sudah memiliki keuntungan yang sangat besar namun belum ada pencatatan yang lengkap mengenai persediaan barang dan transaksi penjualan. Hal ini menyebabkan perusahaan tidak mempunyai data pendukung untuk membuat laporan pendukung SPT Tahunan ke kantor pajak setiap tahunnya, perusahaan tidak dapat menyediakan rekapitulasi data persediaan barang dan transaksi penjualan untuk dianalisis persediaan barang kedepannya dan dianalisis permintaan pelanggan di waktu tertentu, dan informasi antara pemilik perusahaan dengan pegawai kurang *real-time* sehingga sering terjadi kesalahan komunikasi. Penentuan harga jual dilakukan dengan cara menghitung secara manual namun, terkadang dalam melakukan perhitungan harga pokok produksi terjadi kesalahan yang menyebabkan kerugian bagi perusahaan. Di samping kerugian yang dialami oleh perusahaan perhitungan secara manual cukup menyita waktu dari pemilik perusahaan untuk melayani pelanggan.

Berdasarkan masalah-masalah yang diuraikan di atas, maka dapat diberikan solusi untuk mengembangkan suatu sistem informasi persediaan barang, harga pokok produksi, dan transaksi penjualan berbasis web pada Son Screen Printing Sidoarjo. Dalam penggerjaan sistem informasi menggunakan model pengembangan perangkat lunak *Waterfall*. Pengujian perangkat lunak menggunakan metode pengujian *white-box testing*, *black-box testing*, *compatibility testing*, *user acceptance testing*, dan *evaluasi waktu kinerja sistem*. Dari hasil pengujian perangkat lunak yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa sistem informasi ini layak untuk digunakan.

Kata Kunci : Sistem informasi, Sistem informasi persediaan barang, sistem informasi transaksi penjualan, sistem informasi harga pokok produksi, evaluasi waktu kinerja sistem

## **ABSTRACT**

The need for information becomes increasingly important due to technological advancement continues. With the development of technology, the dissemination of information and data is very fast and easy. Almost of small and large companies use information systems to improve company performance. Son Screen Printing Sidoarjo is a company that produces clothing based on customer demand. The company does a process from the fabric (semi-finished goods) is converted into finished garment.

The company already had large profit but less inventory and transaction record. This causes the company doesn't have sources for reporting SPT Tahunan, company can't provide inventory and transactions recapitulation for forecasting future inventory and customer demand in a certain period, also information that owner has not shared real time with employee so sometimes causes misscommunicating. They determined the cost of production by manual counting so sometimes has a miscalculation and takes more time to serve customer. Besides the losses experienced by the calculation company manually enough time consuming from the company owner to serve customers.

Based on the research problem, solutions given are, to develop inventory information system, cost of goods production, and web-based sales transaction for Son Screen Printing Sidoarjo. Providing information system based on Waterfall software development model. The test runs white-box testing, black-box testing, compatibility testing, user acceptance testing, and system time performance evaluation. From the results of software testing conducted can be concluded that the information system is feasible to use.

**Keyword :** Information system, inventory information system, sales transaction information system, cost of production information system, evaluation of system performance time

## **DAFTAR ISI**

PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan masalah .....	3
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Batasan masalah .....	4
1.6 Sistematika pembahasan.....	4
BAB 2 LANDASAN KEPUSTAKAAN .....	6
2.1 Kajian Pustaka .....	6
2.2 Son Screen Printing Sidoarjo.....	7
2.3 Pengembangan Perangkat Lunak dengan Model Waterfall .....	7
2.4 Sistem Informasi .....	8
2.5 Persediaan Barang .....	9
2.6 Harga Pokok Produksi .....	10
2.7 Transaksi Penjualan .....	11
2.8 Bussines Processs Model Notation (BPMN) .....	11
2.8.1 Flow Object .....	12
2.8.2 Connections.....	13
2.8.3 Swimlanes .....	13
2.8.4 Artifacts .....	14
Sumber : (Object Management Group, 2011).....	14

2.9 Levels Of Requirement.....	15
2.9.1 Business Perspective .....	15
2.10 Unified Modelling Language (UML) .....	16
2.10.1 Use Case Diagram .....	16
2.10.2 Activity Diagram .....	18
2.10.3 Sequence Diagram .....	20
2.10.4 Class Diagram .....	22
2.11 Framework.....	23
2.12 CodeIgniter .....	24
2.13 Pengujian Perangkat Lunak .....	26
2.13.2 White Box Testing .....	26
2.13.3 Black Box Testing.....	27
2.13.4 Compatibility Testing .....	28
2.13.5 User Acceptance Testing.....	29
BAB 3 METODOLOGI .....	30
3.1 Studi Literatur .....	31
3.2 Wawancara .....	31
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.4 Perancangan Sistem.....	32
3.5 Implementasi Sistem .....	32
3.6 Pengujian .....	33
3.7 Kesimpulan dan Saran .....	33
BAB 4 ANALISIS KEBUTUHAN .....	34
4.1 Bussiness Prespective .....	34
4.1.1 Identifikasi Proses Bisnis AS-IS .....	34
4.1.2 Analisa Permasalahan Dalam Menangani Pelanggan .....	36
4.1.3 Pemodelan Proses Bisnis TO-BE.....	38
4.2 Deskripsi Perangkat Lunak.....	41
4.2.1 Fungsi Perangkat Lunak .....	41
4.2.2 Batasan Perangkat Lunak.....	41
4.2.3 Lingkungan Operasi.....	41
4.3 Identifikasi Aktor.....	42

4.4 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	42
4.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	45
4.7 Use Case Diagram .....	46
4.8 Use Case Scenario .....	47
4.8.1 Scenario Fungsi Login .....	47
4.8.2 Scenario Fungsi Lihat Grafik Penjualan .....	47
4.8.3 Scenario Fungsi Kelola Persediaan Barang .....	48
4.8.4 Scenario Fungsi Lihat Laporan Persediaan Barang .....	49
4.8.5 Scenario Fungsi Cetak Laporan Persediaan Barang .....	50
4.8.6 Scenario Fungsi Kelola Transaksi Penjualan.....	50
4.8.7 Scenario Fungsi Lihat Laporan Transaksi Penjualan .....	52
4.8.8 Scenario Fungsi Cetak Laporan Transaksi Penjualan .....	52
4.8.9 Scenario Fungsi Menentukan Harga Pokok Produksi .....	53
4.8.10 Scenario Fungsi Kelola Harga Pokok Produksi .....	54
4.8.11 Scenario Fungsi Lihat Laporan Pendukung SPT Tahunan .....	55
4.8.12 Scenario Fungsi Cetak Laporan pendukung SPT Tahunan .....	55
4.8.13 Scenario Fungsi Logout .....	56
4.9 Activity Diagram.....	56
4.9.1 Activity Diagram Lihat Grafik Penjualan .....	57
4.9.2 Activity Diagram Kelola Persediaan Barang .....	57
4.9.3 Activity Diagram Lihat Laporan Persediaan Barang .....	59
4.9.4 Activity Diagram Cetak Laporan Persediaan Barang.....	59
4.9.5 Activity Diagram Kelola Transaksi Penjualan .....	60
4.9.6 Activity Diagram Lihat Laporan Transaksi Penjualan .....	61
4.9.7 Activity Diagram Cetak Laporan Transaksi Penjualan.....	61
4.9.8 Activity Diagram Menentukan Harga Pokok Produksi .....	62
4.9.9 Activity Diagram Kelola Harga Pokok Produksi.....	63
4.9.10 Activity Diagram Lihat Laporan pendukung SPT Tahunan .....	64
4.9.11 Activity Diagram Cetak Laporan pendukung SPT Tahunan.....	64
BAB 5 PERANCANGAN.....	65
5.1 Perancangan Arsitektur .....	65
5.2 Perancangan Interaksi dan Kelas .....	65

5.2.1 Sequence Diagram .....	65
5.2.2 Pemodelan Class (Class Diagram) .....	76
5.3 Perancangan Database .....	77
5.4 Perancangan Komponen.....	79
5.4.1 Controller Produksi .....	79
5.4.2 Controller Transaksi Penjualan .....	82
5.4.3 Controller SPT Tahunan .....	82
5.5 Perancangan Antarmuka .....	83
5.5.1 Antarmuka Login .....	83
5.5.2 Antarmuka Grafik Penjualan.....	84
5.5.3 Antarmuka Laporan .....	85
5.5.4 Antarmuka Kelola Data .....	86
5.5.5 Antarmuka Form Input atau Edit .....	86
5.5.6 Antarmuka Menentukan Harga Pokok Produksi.....	87
5.5.7 Antarmuka Total Harga Pokok Produksi .....	88
BAB 6 IMPLEMENTASI .....	89
6.1 Lingkungan Implementasi.....	89
6.1.1 Lingkungan Perangkat Keras .....	89
6.1.2 Lingkungan Perangkat Lunak .....	89
6.2 Implementasi Class .....	90
6.3 Implementasi Program .....	92
6.4 Implementasi Basis Data.....	96
6.5 Implementasi Antarmuka .....	97
6.5.1 Antarmuka Login .....	97
6.5.2 Antarmuka Grafik Penjualan.....	97
6.5.3 Antarmuka Laporan .....	98
6.5.4 Antarmuka Kelola Data .....	98
6.5.6 Antarmuka Form Input dan Edit .....	99
6.5.7 Antarmuka Menentukan Harga Pokok Produksi.....	100
6.5.8 Antarmuka Total Harga Pokok Produksi .....	100
6.5.9 Antarmuka Print Preview .....	101
BAB 7 PENGUJIAN .....	102

7.1 Pengujian Fungsional .....	102
7.1.1 White-Box Testing.....	102
7.1.2 Black-Box Testing .....	113
7.2 Pengujian Non-Fungsional.....	120
7.2.1 Pengujian Compatibility .....	120
7.2.3 User Acceptance Testing.....	122
7.2.4 Evaluasi Waktu Kinerja Sistem .....	127
BAB 8 PENUTUP .....	130
8.1 Kesimpulan.....	130
8.2 Saran .....	131
DAFTAR PUSTAKA.....	132
LAMPIRAN A PERTANYAAN DAN JAWABAN KUESIONER .....	134
A.1 Pemilik Perusahaan .....	134
A.2 Bagian Pemasaran .....	136
A.3 Bagian Produksi .....	138

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Event BPMN .....	12
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Activity BPMN .....	12
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Gateway BPMN .....	13
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Connections BPMN .....	13
Tabel 2.5 Simbol-Simbol Swimlanes BPMN .....	14
Tabel 2.6 Simbol-Simbol Artifacts BPMN .....	14
Tabel 2.7 Analisis Permasalahan .....	16
Tabel 2.8 Simbol-Simbol Use Case Diagram .....	17
Tabel 2.9 Simbol-Simbol Activity Diagram .....	20
Tabel 2.10 Simbol-Simbol Sequence Diagram .....	21
Tabel 2.11 Simbol-Simbol Class Diagram .....	23
Tabel 4.1 Analisa Permasalahan Dalam Menangani Pelanggan .....	36
Tabel 4.2 Analisa dari Rekomendasi Proses Bisnis.....	37
Tabel 4.3 Pemetaan Proses Bisnis Baru .....	40
Tabel 4.4 Identifikasi Aktor .....	42
Tabel 4.5 Kebutuhan Fungsional.....	43
Tabel 4.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	45
Tabel 4.7 Use Case Scenario Login.....	47
Tabel 4.8 Use Case Scenario Lihat Grafik Penjualan .....	47
Tabel 4.9 Use Case Scenario Kelola Persediaan Barang .....	48
Tabel 4.10 Use Case Scenario Lihat Laporan Persediaan Barang .....	49
Tabel 4.11 Use Case Scenario Cetak Laporan Persediaan Barang .....	50
Tabel 4.12 Use Case Scenario Kelola Transaksi Penjualan.....	51
Tabel 4.13 Use Case Scenario Lihat Laporan Transaksi Penjualan .....	52
Tabel 4.14 Use Case Scenario Cetak Laporan Transaksi Penjualan .....	52
Tabel 4.15 Use Case Scenario Menentukan Harga Pokok Produksi .....	53
Tabel 4.16 Use Case Scenario Kelola Harga Pokok Produksi .....	54
Tabel 4.17 Use Case Scenario Lihat Laporan Pendukung SPT Tahunan .....	55
Tabel 4.18 Use Case Scenario Cetak Laporan pendukung SPT Tahunan .....	55
Tabel 4.19 Use Case Scenario Logout .....	56
Tabel 5.1 Struktur Tabel persediaan_barang.....	77

Tabel 5.2 Struktur Tabel produksi .....	78
Tabel 5.3 Struktur Tabel transaksi_penjualan .....	78
Tabel 5.4 Struktur Tabel admin.....	79
Tabel 5.5 Pseudocode Menghitung Harga Pokok Produksi .....	80
Tabel 5.6 Pseudocode Simpan Data Transaksi Penjualan.....	82
Tabel 5.7 Pseudocode Tampilkan Laporan pendukung SPT Tahunan .....	83
Tabel 6.1 Implementasi Class pada folder kode program .....	90
Tabel 6.2 Kode Program Menghitung Harga Pokok Produksi.....	92
Tabel 6.3 Pseudocode Simpan Data Transaksi Penjualan.....	94
Tabel 6.4 Pseudocode Tampilkan Laporan pendukung SPT Tahunan .....	95
Tabel 7.1 Pengujian Pseudocode Menghitung Harga Pokok Produksi .....	102
Tabel 7.2 Test Case Menghitung Harga Pokok Produksi.....	106
Tabel 7.3 Pengujian Pseudocode Simpan Data Transaksi Penjualan.....	108
Tabel 7.4 Test Case Simpan Data Transaksi Penjualan .....	110
Tabel 7.5 Pengujian Pseudocode Tampilkan Laporan pendukung SPT Tahunan	111
Tabel 7.6 Test Case Tampilkan Laporan pendukung SPT Tahunan .....	113
Tabel 7.7 Validation Testing.....	114
Tabel 7.8 Browser Yang Digunakan Pada Compatibility Testing .....	121
Tabel 7.9 Analisa Tester User Acceptance Testing .....	123
Tabel 7.10 Kriteria dan Pertanyaan User Acceptance Testing.....	124
Tabel 7.11 Hasil Wawancara User Acceptance Testing .....	126
Tabel 7.12 Jumlah Tester Evaluasi Kinerja Sistem .....	127
Tabel 7.13 Hasil Wawancara Kinerja Sistem .....	128
Tabel 7.14 Hasil Simulasi dan Menghitung Secara Manual .....	129

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 2.2 Model Waterfall .....	7
Gambar 2.3 Levels of Requirements.....	15
Gambar 2.4 Contoh Use Case Diagram.....	17
Gambar 2.5 Contoh Activity Diagram .....	19
Gambar 2.6 Contoh Swimlane Diagram.....	19
Gambar 2.7 Contoh Sequence Diagram.....	21
Gambar 2.8 Contoh Class Diagram .....	22
Gambar 2.9 Pengujian Black-box .....	28
Gambar 3.1 Diagram Alur Metode Penelitian .....	30
Gambar 4.1 Proses Bisnis AS-IS.....	35
Gambar 4.2 Proses Bisnis TO-BE .....	38
Gambar 4.3 Use Case Diagram Sistem Informasi Son Screen Printing .....	46
Gambar 4.4 Activity Diagram Grafik Penjualan .....	57
Gambar 4.5 Activity Diagram Kelola Persediaan Barang .....	58
Gambar 4.6 Activity Diagram Lihat Laporan Persediaan Barang .....	59
Gambar 4.7 Activity Diagram Cetak Laporan Persediaan Barang.....	59
Gambar 4.8 Activity Diagram Kelola Transaksi Penjualan .....	60
Gambar 4.9 Activity Diagram Lihat Laporan Transaksi Penjualan .....	61
Gambar 4.10 Activity Diagram Laporan Transaksi Penjualan .....	61
Gambar 4.11 Activity Diagram Menentukan Harga Pokok Produksi .....	62
Gambar 4.12 Activity Diagram Kelola Harga Pokok Produksi .....	63
Gambar 4.13 Activity Diagram Lihat Laporan pendukung SPT Tahunan .....	64
Gambar 4.14 Activity Diagram Cetak Laporan pendukung SPT Tahunan .....	64
Gambar 5.1 Desain Arsitektur Sistem Informasi Son Screen Printing .....	65
Gambar 5.3 Sequence Diagram Lihat Grafik Penjualan .....	66
Gambar 5.4 Sequence Diagram Lihat Laporan Persediaan Barang .....	66
Gambar 5.5 Sequence Diagram Cetak Laporan Persediaan Barang .....	67
Gambar 5.6 Sequence Diagram Lihat Laporan Transaksi Penjualan .....	68
Gambar 5.7 Sequence Diagram Cetak Laporan Transaksi Penjualan .....	69
Gambar 5.8 Sequence Diagram Menetukan Harga Pokok Produksi .....	70

Gambar 5.9 Sequence Diagram Lihat Laporan pendukung SPT Tahunan .....	70
Gambar 5.11 Sequence Diagram Cetak Laporan pendukung SPT Tahunan .....	71
Gambar 5.12 Sequence Diagram Kelola Persediaan Barang .....	72
Gambar 5.13 Sequence Diagram Kelola Transaksi Penjualan.....	74
Gambar 5.14 Sequence Diagram Kelola Harga Pokok Produksi .....	75
Gambar 5.15 Class Diagram Sistem Informasi Son Screen Printing.....	76
Gambar 5.16 Physical Data Model Sistem Informasi Son Screen Printing .....	77
Gambar 5.17 Antarmuka Login .....	84
Gambar 5.18 Antarmuka Grafik Penjualan .....	85
Gambar 5.19 Antarmuka Laporan.....	85
Gambar 5.20 Antarmuka Kelola Data .....	86
Gambar 5.21 Antarmuka Form Input dan Edit .....	87
Gambar 5.22 Antarmuka Menentukan Harga Pokok Produksi.....	88
Gambar 5.23 Antarmuka Total Harga Pokok Produksi .....	88
Gambar 6.1 Implementasi Class Diagram Sistem Informasi .....	91
Gambar 6.2 Implementasi Basis Data dengan MySql .....	96
Gambar 6.3 Implementasi Antarmuka Login .....	97
Gambar 6.4 Implementasi Antarmuka Grafik Penjualan .....	97
Gambar 6.5 Implementasi Antarmuka Laporan .....	98
Gambar 6.6 Implementasi Antarmuka Kelola Data .....	98
Gambar 6.7 Implementasi Antarmuka Form Input.....	99
Gambar 6.8 Implementasi Antarmuka Form Edit.....	99
Gambar 6.9 Implementasi Antarmuka Menentukan Harga Pokok Produksi ....	100
Gambar 6.10 Implementasi Antarmuka Total Harga Pokok Produksi .....	100
Gambar 6.11 Implementasi Antarmuka Print Preview.....	101
Gambar 7.1 Flow Graph Menghitung Harga Pokok Produksi .....	105
Gambar 7.2 Flow Graph Simpan Data Transaksi Penjualan.....	109
Gambar 7.3 Flow Graph Tampilkan Laporan pendukung SPT Tahunan .....	112
Gambar 7.4 Compatibility Testing dengan SortSite.....	121

## **DAFTAR LAMPIRAN**

LAMPIRAN A PERTANYAAN DAN JAWABAN KUESIONER .....	134
A.1 Pemilik Perusahaan .....	134
A.2 Bagian Pemasaran .....	136
A.3 Bagian Produksi .....	138