

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Waterfall Model	10
Gambar 3.1	Diagram Alur Metodologi Penelitian	13
Gambar 3.2	Rancangan Sistem Aplikasi Desktop Penjualan Pulsa	16
Gambar 3.3	Diagram Alir Jaringan Komputer dan Basis Data.....	17
Gambar 3.4	Diagram Alir Implementasi Aplikasi Desktop.....	18
Gambar 4.1	Diagram Blok Perancangan.....	20
Gambar 4.2	Diagram <i>Use Case</i> Pembeli	28
Gambar 4.3	Diagram Aktifitas Halaman Utama.....	29
Gambar 4.4	Diagram Aktifitas Memilih Operator	31
Gambar 4.5	Diagram Aktifitas Menginputkan Nomor	32
Gambar 4.6	Diagram Aktifitas Memilih Voucher	33
Gambar 4.7	Diagram Aktifitas Tambah Transaksi	35
Gambar 4.8	Diagram Aktifitas Hapus Transaksi	36
Gambar 4.9	Diagram Aktifitas Tampiln Nomor Faktur	37
Gambar 4.10	Diagram Use Case Administrator	38
Gambar 4.11	Diagram Aktifitas Login	39
Gambar 4.12	Diagram Aktifitas Menginputkan Nomor Faktur.....	41
Gambar 4.13	Diagram Aktifitas Check (Semua) Data Transaksi	42
Gambar 4.14	Diagram Aktifitas Check Data Transaksi Antrian dan Diproses	42
Gambar 4.15	Diagram Aktifitas Check Data Transaksi Sukses dan Gagal	43
Gambar 4.16	Diagram Aktifitas Setting	44
Gambar 4.17	Diagram Aktifitas Connect	45
Gambar 4.18	Perancangan Basis Data	46
Gambar 4.19	Tampilan Antarmuka Halaman Utama	50
Gambar 4.20	Tampilan Antarmuka Halaman XL.....	51
Gambar 4.21	Tampilan Antarmuka Halaman Nomor Faktur	52
Gambar 4.22	Tampilan Antarmuka Halaman Login	53
Gambar 4.23	Tampilan Antarmuka Halaman Antrian Transaksi	54
Gambar 4.24	Tampilan Antarmuka SMS Gateway	55

Gambar 4.25 Diagram Blok Implementasi	56
Gambar 4.26 Diagram ER Konseptual Aplikasi Desktop.....	59
Gambar 4.27 Implementasi Algoritma Isi Pulsa	60
Gambar 4.28 Implementasi Algoritma Halaman Login.....	61
Gambar 4.29 Implementasi Algoritma Antrian Transaksi.....	62
Gambar 4.30 Implementasi Algoritma SMS Gateway	63
Gambar 4.31 Antarmuka Halaman Home.....	64
Gambar 4.32 Antarmuka Halaman XL	65
Gambar 4.33 Antarmuka Halaman Tampilan Nomor Faktur	65
Gambar 4.34 Antarmuka Halaman Login.....	66
Gambar 4.35 Antarmuka Halaman Antrian Proses.....	66
Gambar 4.36 Antarmuka Halaman Connect	67
Gambar 5.1 Grafik Perceive of use Pada User.....	79
Gambar 5.2 Grafik Ease of use Pada User.....	80
Gambar 5.3 Grafik Perceive of use Pada Administrator.....	81
Gambar 5.4 Grafik Ease of use Pada Administrator.....	82
Gambar 5.5 Grafik Waktu Tunggu Sebelum Menggunakan Aplikasi.....	85
Gambar 5.6 Grafik Waktu Tunggu Setelah Menggunakan Aplikasi	88

