

## DAFTAR ISI

<b>PENGANTAR .....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	1
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Sistematika Penulisan .....	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Tanda Tangan .....	4
2.2 Citra .....	5
2.2.1 Citra Digital .....	5
2.2.1.1 Citra Berwarna .....	6
2.2.1.2 Citra Skala Keabuan ( <i>Grayscale Image</i> ) .....	6
2.2.1.3 Citra Biner .....	7
2.2.2 Elemen Citra ( <i>Picture Element</i> ) .....	7
2.3 Peta Bit ( <i>Bitmap</i> ) .....	8
2.4 Pemotongan Tepi .....	8
2.5 Binerisasi .....	9
2.6 Penipisan .....	9
2.7 Transformasi Hough .....	10
2.8 Kegunaan Ekstraksi Garis-Garis Lurus pada Citra Tanda Tangan .....	12
<b>BAB III METODOLOGI .....</b>	<b>13</b>
3.1 Analisis Kebutuhan .....	13
3.2 Abstraksi Sistem .....	13
3.3 Diagram Alir Perancangan .....	15
3.4 Algoritme Sistem .....	16
3.5 Pengujian Sistem .....	17



3.6 Kesimpulan dan Saran .....	18
<b>BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI .....</b>	<b>19</b>
4.1 Diagram Blok Sistem .....	19
4.2 Perancangan Program .....	19
4.2.1 Menghitung Nilai-Nilai dari Transformasi Hough .....	20
4.2.2 Menentukan Garis-Garis Lurus dalam Citra .....	21
4.2.3 Menampilkan Garis-Garis Lurus yang Ditentukan .....	22
4.3 Implementasi Sistem .....	23
4.3.1 Lingkungan Implementasi .....	23
4.3.2 Implementasi Program .....	24
<b>BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>25</b>
5.1 Pengujian pada Citra Sederhana .....	25
5.2 Pengujian pada Citra Tanda Tangan .....	29
5.3 Analisis Hasil Pengujian .....	30
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>33</b>
6.1 Kesimpulan .....	33
6.2 Saran .....	33
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>34</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>36</b>

