

Gambar 1.1.	Poster Film Indie	2
Gambar 4.1.	Kawasan Tapak Terpilih	48
Gambar 4.2.	Lokasi Tapak Terpilih	49
Gambar 4.3.	Bangunan Gedung DPRD Surabaya	50
Gambar 4.4.	Balai Pemuda Surabaya	51
Gambar 4.5.	Hotel Garden Palace	52
Gambar 4.6.	Tampak Depan Pusat Perfilman Haji Usmar Ismail	53
Gambar 4.7.	Tampak Samping Pusat Perfilman Haji Usmar Ismail	54
Gambar 4.8.	Denah Lantai Basement PPHUI	54
Gambar 4.9.	Denah Lantai 1	55
Gambar 4.10.	Denah Lantai 2 PPHUI	55
Gambar 4.11.	Denah Lantai 3-4 PPHUI	56
Gambar 4.12.	Denah Lantai Atap PPHUI	56
Gambar 4.13.	Denah Lantai 5 PPHUI	56
Gambar 4.14.	Proses Pengeringan Film	57
Gambar 4.15.	R. Perawatan Film	57
Gambar 4.16.	R. Audio Visual	57
Gambar 4.17.	R. Proyektor	57
Gambar 4.18.	R. Pamer	58
Gambar 4.19.	R. Cinema	58
Gambar 4.20.	Fuction Room Blitz MegaPlex	60
Gambar 4.21.	Cafe Blitz MegaPlex	60
Gambar 4.22.	Digital Beat Store Blitz MegaPlex	60
Gambar 4.23.	Performing Stage Blitz MegaPlex	60

Gambar 4.24.	Gerbang Dewan Kesenian Malang	61
Gambar 4.25.	Lay Out Dewan Kesenian Malang	62
Gambar 4.26.	Tampak Depan Gerbang Dewan Kesenian Malang	63
Gambar 4.27.	Tampak Timur Dewan Kesenian Malang	64
Gambar 4.28.	Site Plan Dewan Kesenian Malang	65
Gambar 4.29.	Analisa Tapak Dewan Kesenian Malang	66
Gambar 4.30.	Tampak Selatan Dewan Kesenian Malang	67
Gambar 4.31.	Analisa Fasad Dewan Kesenian Malang	68
Gambar 4.32.	Studi Model Kawasan Perencanaan pada Tapak Terpilih dari Arah Barat	71
Gambar 4.33.	Studi Model Kawasan Perencanaan pada Tapak Terpilih dari Arah Timur	72
Gambar 4.34.	Studi Pemetaan Kawasan Perencanaan pada Tapak Terpilih	73
Gambar 4.35.	Kawasan Perencanaan pada Tapak Terpilih	74
Gambar 4.36.	Sketsa Konsep Sirkulasi	75
Gambar 4.37.	Sketsa Konsep Bangunan	77
Gambar 4.38.	Sketsa Jembatan Penghubung Dua	78
Gambar 4.39.	Sketsa Street Gallery & Egg Cinema	78
Gambar 4.40.	Sketsa Lay Out & Konsep Fasade	79
Gambar 4.41.	Sketsa Performing Art	79
Gambar 4.42.	Sketsa Konsep Bentuk Atap	80
Gambar 4.43.	Sketsa Konsep Fasad Massa Utama	81
Gambar 4.44.	Sketsa Secondary Skin	82
Gambar 4.45.	Studi Model Bangunan Penunjang	82
Gambar 4.46.	Studi Model Bentuk Massa dari Arah Entrance	83
Gambar 4.47.	Studi Model Bangunan Penunjang	83
Gambar 4.48.	Studi Model Ramp sebagai Pengantar ke Pintu Masuk Bangunan	84

Gambar 5.1.	Bentuk Bangunan	85
Gambar 5.2.	Pandangan dari Arah Jalan Yos Sudarso	86
Gambar 5.3.	Pandangan dari Arah Parkir	86
Gambar 5.4.	Pandangan dari Arah Depan Bangunan	87
Gambar 5.5.	Suasana dari Main Entrance	87
Gambar 5.6.	Tampak Sisi Utara Community Centre	88
Gambar 5.7.	Suasana dari teater Terbuka	88
Gambar 5.8.	Tampak Bangunan Sisi Utara	89
Gambar 5.9.	Denah Theatre pada Basement	89
Gambar 5.10.	Denah Ground Floor	90
Gambar 5.11.	Denah Lantai 1	90
Gambar 5.12.	Denah Kantor Pengelola	91
Gambar 5.13.	Tampak Timur	91
Gambar 5.14.	Tampak Barat	92
Gambar 5.15.	Tampak Utara	92
Gambar 5.16.	Tampak Selatan	92
Gambar 5.17.	Perspektif dari Arah Gedung Balai Pemuda	93
Gambar 5.18.	Perspektif dari Arah Gedung DPRD Surabaya	94



