

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Lembar Pengesahan Dosen Pembimbing.....	ii
Lembar Pengesahan Dosen Penguji.....	iii
Ringkasan.....	iv
Summary.....	v
Surat Pernyataan Orisinalitas Skripsi/Tugas Akhir.....	vi
Kata pengantar.....	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.1.1 Perkembangan <i>Extreme Sport</i>	1
1.1.2 Potensi Kegiatan <i>Extreme Sport</i> di Kawasan Kuta.....	2
1.1.3 Penerapan Arsitektur Tradisional Bali di Kawasan Kuta.....	5
1.1.4 Pendekatan dalam Perancangan <i>Extreme Sport Centre</i> di Kawasan Kuta.....	6
1.1.5 Penelitian Sebelumnya dengan Tema Sejenis.....	7
1.2 Identifikasi Masalah dan Batasan Masalah.....	7
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	7
1.2.2 Batasan Masalah.....	8
1.3 Rumusan Masalah.....	9
1.4 Tujuan dan Kegunaan.....	9
1.4.1 Tujuan.....	9
1.4.2 Kegunaan kajian.....	9
1.5 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Tinjauan Transformasi.....	13
2.1.1 Pengertian Transformasi.....	13
2.1.2 Prinsip Transformasi.....	14



2.2 Tinjauan Nilai-Nilai Arsitektur Tradisional Bali sebagai Konteks Setempat	16
2.3 Tinjauan <i>Extreme Sport</i>	23
2.3.1 Jenis <i>Extreme Sport</i>	24
2.3.2 Tinjauan <i>Extreme Sport Centre</i>	26
2.3.3 Tinjauan Fasilitas <i>Surfing</i>	27
2.3.4 Tinjauan Fasilitas <i>Skateboarding</i>	32
2.3.5 Tinjauan Fasilitas <i>Rock climbing</i>	37
2.4 Kesimpulan Kajian Pustaka	41
BAB III METODE PERANCANGAN	43
3.1 Pengenalan	43
3.2 Definisi	44
3.3 Persiapan	46
3.3.1 Data Primer	46
3.3.2 Data Sekunder.....	47
3.4 Analisa	48
3.5 Sintesa	51
3.6 Evaluasi I	52
3.7 Evaluasi II	52
3.8 Reevaluasi	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1 Perkembangan <i>Extreme Sport</i> di Bali.....	54
4.2 Tinjauan Kawasan Perancangan	57
4.2.1 Karakteristik Pulau Bali.....	57
4.2.2 Karakteristik Kabupaten Badung.....	58
4.2.3 Karakteristik Kawasan Kuta	60
4.3 Tinjauan Tapak Perancangan	68
4.3.1 Lokasi Tapak.....	69
4.3.2 Kondisi Eksisting Tapak	69
4.3.2 Kondisi Bangunan dan Lingkungan Sekitar Tapak	73
4.4 Kebijakan dan Peraturan Pemerintah.....	73
4.4.1 Kebijakan dan Peraturan Pariwisata di Bali.....	73

4.4.2	Rencana Tata Ruang dan Peraturan Daerah Kabupaten Badung ...	74
4.5	Studi Komparasi.....	81
4.5.1	Fasilitas <i>Extreme Sport</i>	81
4.5.2	Simpulan Komparasi Fasilitas <i>Extreme Sport</i>	92
4.6	Analisa	94
4.6.1	Analisa Fungsi, Pelaku dan Ruang	94
4.6.2	Analisa Tapak Perancangan	134
4.6.3	Analisa Bentuk dan Tampilan.....	146
4.6.4	Analisa Sistem Struktur	161
4.6.5	Analisa Sistem Utilitas.....	162
4.7	Konsep Perancangan.....	168
4.7.1	Konsep Dasar	168
4.7.2	Konsep Tapak	170
4.7.3	Konsep Ruang	185
4.7.4	Konsep Bentuk dan Tampilan.....	189
4.7.5	Konsep Sistem Struktur	192
4.7.6	Konsep Sistem Utilitas.....	193
4.8	Pembahasan Desain.....	197
4.8.1	Site Plan	197
4.8.2	Layout Plan	198
4.8.3	Tampak dan Potongan Kawasan	202
BAB V PENUTUP.....		219
5.1	Kesimpulan	228
5.2	Saran.....	230
Daftar Pustaka		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran.....	12
Gambar 2.1 <i>Tri Hita Karana</i> dalam Pembagian Zoning	19
Gambar 2.2 Perpaduan Konsep <i>Nawa Sanga</i> dengan <i>Tri Mandala</i>	21
Gambar 2.3. Orientasi Bangunan Tradisional Bali	21
Gambar 2.4. Ombak buangan	28
Gambar 2.5. <i>Spilling Wave</i>	28
Gambar 2.6. Bagian-bagian <i>Spilling Wave</i>	29
Gambar 2.7. <i>Flowrider</i>	29
Gambar 2.8. Bagian-bagian <i>Flowrider</i>	30
Gambar 2.9. Dimensi <i>Flowrider</i> tunggal dan ganda.....	30
Gambar 2.10. Submersible <i>ITT Flygt Pumps</i>	31
Gambar 2.11. <i>The Waveloch</i>	32
Gambar 2.12. <i>Waveloch</i> saat dialiri air menciptakan ombak seperti aslinya... 32	
Gambar 2.13. Kondisi <i>Waveloch</i> saat kering.....	32
Gambar 2.14. <i>Pool section</i>	33
Gambar 2.15 <i>Vert section skateboarding</i>	34
Gambar 2.16. <i>Indoor streetsection skateboarding</i>	34
Gambar 2.17. <i>Outdoor streetsection skateboarding</i>	35
Gambar 2.18. <i>Quarter ramp</i>	36
Gambar 2.19. Beberapa desain <i>pyramid</i>	36
Gambar 2.20. <i>Bank ramp</i>	37
Gambar 2.21. <i>Fun Box</i>	37
Gambar 2.22. <i>Indoor climbing wall</i>	39
Gambar 2.23. <i>Traverse wall</i>	39
Gambar 2.24. <i>Bouldering wall</i>	40
Gambar 2.25. <i>Novice wall</i>	40
Gambar 2.26. <i>Difficulty wall</i>	41
Gambar 2.27. Diagram Kerangka Teori	42
Gambar 3.1. Diagram Proses Perancangan.....	53
Gambar 4.1. Peta Pulau Bali	57



Gambar 4.2. <i>Sunset</i> Pantai Kuta.....	58
Gambar 4.3. Peta Kabupaten Badung	59
Gambar 4.4. Konsep Tata Ruang Berdasarkan Budaya Bali	66
Gambar 4.5. Foto Udara batas tapak.....	70
Gambar 4.6. View kedalam dan keluar tapak	71
Gambar 4.7. Ukuran batas tapak.....	72
Gambar 4.8. Base <i>Skatepark Eksterior</i>	82
Gambar 4.9. Base <i>Skatepark Interior</i>	83
Gambar 4.10. Base <i>Front Office</i>	83
Gambar 4.11. Base <i>Office</i>	83
Gambar 4.12 Ruang Penerima	83
Gambar 4.13. Ruang Administrasi.....	83
Gambar 4.14. Ruang bagian <i>Skatepark</i>	84
Gambar 4.15. Ruang bagian produksi.....	84
Gambar 4.16. Struktur pengelola Base <i>Skatepark</i>	84
Gambar 4.17. Lokasi <i>Pro Surf School</i>	85
Gambar 4.18. Peserta <i>Pro Surf School</i>	86
Gambar 4.19. Bangunan penyimpanan	86
Gambar 4.20. Bangunan pengelola.....	86
Gambar 4.21. bangunan kelas teori.....	87
Gambar 4.22. Bangunan pemandian.....	87
Gambar 4.23. Ruang pajang buku.....	87
Gambar 4.24. Ruang pengelola.....	87
Gambar 4.25. Ruang pajang <i>merchandise</i>	87
Gambar 4.26. Ruang penyimpanan.....	88
Gambar 4.27. Kamar Ganti	88
Gambar 4.28. <i>Safety Locker</i>	88
Gambar 4.29. <i>Odysseys Surf School</i>	88
Gambar 4.30. Helm <i>Gath</i>	89
Gambar 4.31. Transportasi mobil	89
Gambar 4.32. Kantor <i>Odysseys Surf School</i>	90
Gambar 4.33. Kamar Ganti	90

Gambar 4.34. Penyimpanan <i>Surf Board</i>	90
Gambar 4.35. <i>Safety Locker</i>	90
Gambar 4.36. Suasana Pelatihan di kolam renang	90
Gambar 4.37. Suasana pelatihan di pantai	90
Gambar 4.38. <i>Extreme Store</i> Bali	91
Gambar 4.39. Pintu <i>Extreme Store</i> Bali	91
Gambar 4.40 <i>Outdoor Climbing Wall</i>	91
Gambar 4.41. Skema Analisa Fungsi pada <i>Extreme Sport Centre</i> di Kuta, Bali.....	95
Gambar 4.42. Diagram Alur Aktivitas Siswa Kursus.....	100
Gambar 4.43. Diagram Alur Aktivitas Penggiat <i>Extreme Sport</i>	100
Gambar 4.44. Diagram Alur Aktivitas Pengunjung Umum.....	100
Gambar 4.45. Diagram Alur Aktivitas Pengelola.....	101
Gambar 4.46. Diagram Alur Aktivitas Instruktur.....	101
Gambar 4.47. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Makro.....	120
Gambar 4.48. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Indoor Surfing</i>	121
Gambar 4.49. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Skateboarding</i>	121
Gambar 4.50. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Rock Climbing</i>	122
Gambar 4.51. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Extreme Shop & Retail</i>	122
Gambar 4.52. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Extreme Workshop & Repair</i>	122
Gambar 4.53. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Cafe & Resto</i>	123
Gambar 4.54. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas Kantor Pengelola	123
Gambar 4.55. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas Klinik.....	124
Gambar 4.56. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Library</i>	124
Gambar 4.57. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Internet Cafe</i>	124
Gambar 4.58. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Game Centre</i>	125
Gambar 4.59. Diagram <i>Bubble</i> Hubungan Ruang Fasilitas <i>Stage Performance</i>	125

Gambar 4.60. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Makro	126
Gambar 4.61. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Indoor Surfing</i>	127
Gambar 4.62. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Skateboarding</i>	127
Gambar 4.63. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Rock Climbing</i>	128
Gambar 4.64. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Extreme Shop & Retail</i>	128
Gambar 4.65. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Extreme Workshop & Repair</i>	128
Gambar 4.66. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Cafe & Resto</i>	129
Gambar 4.67. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas Kantor Pengelola	129
Gambar 4.68. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas Klinik	130
Gambar 4.69. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Library</i>	130
Gambar 4.70. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Internet Cafe</i>	131
Gambar 4.71. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Game Centre</i>	131
Gambar 4.72. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Fasilitas <i>Stage Performance</i>	131
Gambar 4.73. Diagram <i>Bubble</i> Organisasi Ruang Makro secara Vertikal	132
Gambar 4.74. <i>Rwa Bhineda</i>	134
Gambar 4.75. Analisa Pesisir	135
Gambar 4.76. Analogi pada zona laut dan darat	136
Gambar 4.77. Analisa <i>Rwa Bhineda</i>	137
Gambar 4.78. Analisa Pencapaian	138
Gambar 4.79. Analisa Sirkulasi	139
Gambar 4.80. Analisa View	140
Gambar 4.81. Analisa Kebisingan	141
Gambar 4.82. Analisa Iklim	142
Gambar 4.83. Analisa Ruang Luar	143
Gambar 4.84. Analisa Zoning	144
Gambar 4.85. Analisa <i>Tri Mandala</i>	145
Gambar 4.86. Analisa Bentuk dan Tampilan	146
Gambar 4.87. Analisa Karakter Bangunan	148

Gambar 4.88. Analisa Unsur <i>Extreme Sport</i>	149
Gambar 4.89. Analisa Karakter <i>Extreme Sport</i>	150
Gambar 4.90. Sketsa Karakter <i>Extreme Sport</i>	151
Gambar 4.91. Sketsa Karakter <i>Extreme Sport</i>	152
Gambar 4.92. Analisa Karakter <i>Extreme Sport</i>	153
Gambar 4.93. Sketsa Analisa Karakter	154
Gambar 4.94. Sketsa Bentuk Dasar.....	155
Gambar 4.95. Analisa Tri Angga	156
Gambar 4.96. Struktur.....	157
Gambar 4.97. Sketsa Bentuk.....	158
Gambar 4.98. Sketsa Tampilan	159
Gambar 4.99. Analisa Bentuk Bangunan.....	160
Gambar 4.100. Diagram Sistem Sambungan Langsung	163
Gambar 4.101. Diagram Sistem Tangki Atap.....	163
Gambar 4.102. Diagram Sistem Drainase.....	165
Gambar 4.103. Diagram Sistem Pembuangan Sampah	165
Gambar 4.104. Diagram Sistem Jaringan Listrik.....	165
Gambar 4.105. Diagram Sistem Pencegah Kebakaran	166
Gambar 4.106. Diagram Sistem Jaringan Komunikasi.....	167
Gambar 4.107. Konsep Dasar	168
Gambar 4.108. Skema Konsep Perancangan	169
Gambar 4.109. Konsep Pencapaian dan Sirkulasi	171
Gambar 4.110. Konsep View	172
Gambar 4.111. Konsep Kebisingan	173
Gambar 4.112. Konsep Iklim	174
Gambar 4.113. Konsep Ruang Luar.....	175
Gambar 4.114. Unsur Air.....	175
Gambar 4.115. Konsep Kolam Air	176
Gambar 4.116. Konsep Perkerasan.....	177
Gambar 4.117. Konsep Lampu	178
Gambar 4.118. Konsep Kawasan	179
Gambar 4.119. Konsep Zoning.....	180

Gambar 4.120. Konsep Zoning Zona Darat.....	181
Gambar 4.121. Konsep Zoning Fasilitas.....	182
Gambar 4.122. Konsep Dualisme	183
Gambar 4.123. Konsep Aktivitas	184
Gambar 4.124. Konsep Tata Massa	184
Gambar 4.125. Konsep Ruang Zona Laut.....	188
Gambar 4.126. Konsep Ruang Zona Darat	189
Gambar 4.127. Konsep Bentuk Zona Laut.....	191
Gambar 4.128. Konsep Bentuk Masing-masing Fasilitas.....	192
Gambar 4.129. Konsep Bentuk Zona Darat.....	193
Gambar 4.130. Konsep Struktur	194
Gambar 4.131. Konsep Sistem Penyediaan Air Bersih bersumber dari PDAM dan sumur.....	195
Gambar 4.132. Konsep Sistem Penyediaan Air dengan Menggunakan Sistem <i>Sea Water Reverse Osmosis</i>	195
Gambar 4.133. Konsep Sistem Drainase.....	196
Gambar 4.134. Konsep Sistem Pembuangan Sampah.....	196
Gambar 4.135. Konsep Sistem Jaringan Listrik.....	197
Gambar 4.136. Konsep Sistem Pencegah Kebakaran.....	197
Gambar 4.137. Konsep Sistem <i>Fire Escaping</i> pada Bangunan.....	198
Gambar 4.138. Konsep Sistem Jaringan Komunikasi.....	198
Gambar 4.139. Site Plan	200
Gambar 4.140. Layout Plan	201
Gambar 4.141. Denah Lantai 1 Zona Laut.....	203
Gambar 4.142. Denah Lantai 1 Zona Darat.....	204
Gambar 4.143. Tampak Barat	205
Gambar 4.144. Tampak Timur.....	206
Gambar 4.145. Tampak Utara.....	206
Gambar 4.146. Tampak Selatan.....	207
Gambar 4.147. Potongan A-A'	207
Gambar 4.148. Potongan B-B'	208
Gambar 4.149. Skema Transformasi Nilai-Nilai <i>Rwa Bhineda</i>	209

Gambar 4.150. Zona Laut dan Zona Darat	210
Gambar 4.151. Tata Ruang Zona Laut.....	211
Gambar 4.152. Sumbu Orientasi Zona Laut	212
Gambar 4.153. Karakter <i>Extreme Sport</i>	214
Gambar 4.154. Unsur Keseimbangan	215
Gambar 4.155. Unsur Pergerakan.....	216
Gambar 4.156. Unsur Stabil dan Labil	217
Gambar 4.157. Unsur Solid dan Transparan.....	218
Gambar 4.158. Karakter <i>Extreme Sport</i>	219
Gambar 4.159. Aplikasi Karakter <i>Extreme Sport</i>	220
Gambar 4.160. Aplikasi Material Buatan	221
Gambar 4.161. Material <i>Cladding</i>	221
Gambar 4.162. Unsur Air pada Zona Laut.....	222
Gambar 4.163. Aplikasi Tri Mandala	223
Gambar 4.164. Aplikasi Sumbu Bumi dan Sumbu Ritual	224
Gambar 4.165. Karakter Bangunan Zona Darat.....	225
Gambar 4.166. Unsur Denah Segiempat.....	225
Gambar 4.167. Aplikasi Material Alami.....	226
Gambar 4.168. Aplikasi Unsur Alami	227
Gambar 4.169. Aplikasi Kain <i>Poleng</i> dan <i>Pemesuan</i>	228



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Perkembangan Kuta Karnival Tahun 2003-2006.....	4
Tabel 2.1. Penggolongan Olahraga yang dilakukan oleh <i>American Sport</i> <i>Data</i>	24
Tabel 2.2. Pengelompokkan <i>Extreme Sport</i>	26
Tabel 4.1. Kegiatan <i>Extreme Sport</i> yang Diadakan di Bali Tahun 2006	54
Tabel 4.2. Kegiatan <i>Extreme Sport</i> yang Diadakan di Bali Tahun 2007	55
Tabel 4.3. Pembagian Administrasi Kawasan Kuta.....	61
Tabel 4.4. Identifikasi Potensi Budaya Bali Terkait dengan Tata Ruang	77
Tabel 4.5. <i>Lessons and Prices</i>	85
Tabel 4.6. <i>Classes and Price</i>	89
Tabel 4.7. Pengelompokkan Hasil Studi Komparasi Fasilitas <i>Extreme Sport</i>	92
Tabel 4.8. Pengunjung dan Aktivasnya	97
Tabel 4.9. Pengelola dan Aktivasnya.....	98
Tabel 4.10. Kelompok Aktivitas dan Kebutuhan Ruang	103
Tabel 4.11. Karakteristik Ruang	106
Tabel 4.12. Analisa Kualitatif Ruang	109
Tabel 4.13. Analisa Kuantitatif Ruang.....	112
Tabel 4.14. Analisa Luas Lantai Bangunan	118
Tabel 4.15. Perbandingan Material Struktur	161
Tabel 4.16. Kelebihan dan Kekurangan Sistem Tangki Tekan.....	164
Tabel 4.17. Kelebihan dan Kekurangan Sistem Tanpa Tangki.....	164
Tabel 4.18. Konsep Besaran Ruang	186
Tabel 4.19. Konsep Organisasi Ruang	190
Tabel 4.20. Besaran Ruang	202