# ВАВІП METODE PENELITIAN

Metodologi merupakan kerangka teoritis yang digunakan untuk menganalisis, mengerjakan dan mengatasi permasalahan yang dihadapi (Wardiyanta, 2006).

Penelitian pariwisata diperlukan untuk mengembangkan metode-metode untuk memandu pengalokasian sumber daya supaya efisien, serta untuk memprediksi kebutuhan produk wisata. Selain itu sebagai suatu fenomena sosial, pariwisata memiliki cakupan yang luas, meliputi seluruh aspek kehidupan manusia dalam kaitannya dengan kegiatan rekreatifnya, maka untuk dapat memahami pariwisata secara menyeluruh, diperlukan berbagai ilmu (Wardiyanta, 2006).

#### 3.1 Jenis Penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif. Deskriptif artinya melukiskan variabel demi variabel, satu demi satu. Penelitian deskriptif bertujuan untuk memperoleh gambaran yang benar mengenai suatu obyek (Kusmayadi dan Sugiarto, 2000: 18). Pada penelitian dengan metode deskriptif, disyaratkan sebagai berikut (Hasan, 2002: 23):

- Peneliti harus memiliki sifat represif, yaitu peneliti harus mencari, bukan menguji.
- Peneliti harus memiliki kekuatan integratif, yaitu kekuatan untuk memadukan berbagai macam informasi yang diterimanya menjadi satu kesatuan penafsiran.

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan pendekatan kualitatif dan kuantitatif. Menurut Sugiyono (2007:7), kualitatif disebut juga interpretif karena data hasil penelitian lebih berkenaan dengan interpretasi terhadap data yang ditemukan di lapangan. Sedangkan kuantitatif disebut juga ilmiah/scientific karena data penelitian berupa angka-angka dan diproses dengan menggunakan analisis statistik.

Pendekatan kualitatif pada penelitian ini digunakan untuk mengumpulkan atau mencari informasi mengenai karakteristik obyek-obyek wisata budaya yang sudah ada di Propinsi Kalimantan Timur dan karakteristik kebudayaan di Kalimantan Timur berdasarkan komponen-komponen kebudayaan dalam konteks pariwisata budaya. Sedangkan pendekatan kuantitatif digunakan untuk merumuskan penggalian serta mengolah data persepsi wisatawan terhadap obyek wisata budaya yang sudah ada di Kota Samarinda dan merumuskan



penggalian serta mengolah data persepsi masyarakat Kota Samarinda terhadap kemasan pariwisata budaya di DAS Karang Mumus yang direncanakan dalam penelitian ini. Selain itu juga untuk mengolah data karakteristik fisik DAS Karang Mumus untuk menilai kemampuan lahan DAS Karang Mumus dalam menampung kegiatan pariwisata yang direncanakan dalam penelitian ini. Kemudian dilakukan analisis kesesuaian lahan untuk mendapatkan *output* yang optimal mengenai arahan penataan DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.

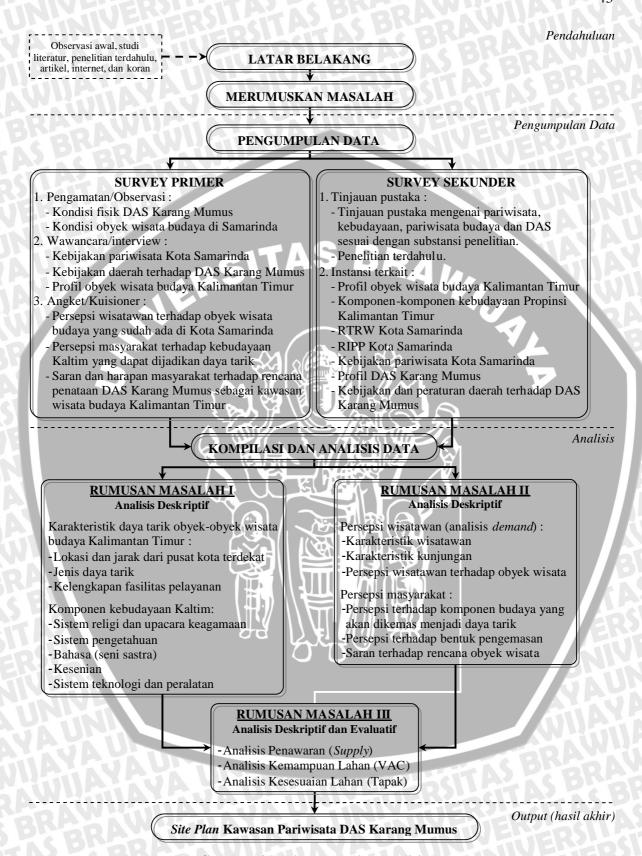
#### Metode Penelitian 3.2

Berdasarkan teknik pengumpulan data yang digunakan, penelitian ini menggunakan metode penelitian survey (survey research). Metode survey digunakan untuk mendapatkan data dari tempat tertentu yang alamiah (bukan buatan), tetapi peneliti melakukan perlakuan dalam pengumpulan data (Sugiyono, 2007: 6). Penelitian ini menggunakan metode analisis data secara deskriptif eksplanatori, yang akan mengidentifikasi karakteristik obyek-obyek wisata budaya yang sudah ada di Propinsi Kalimantan Timur dan karakteristik kebudayaan di Kalimantan Timur berdasarkan komponen-komponen kebudayaan dalam konteks pariwisata budaya. Kemudian pada tahap selanjutnya menggunakan pengolahan data secara statistika deskriptif yang akan mengidentifikasi karakteristik dan persepsi wisatawan terhadap obyek wisata budaya yang sudah ada di Kota Samarinda, serta mengidentifikasi persepsi masyarakat Kota Samarinda terhadap kemasan pariwisata budaya di DAS Karang Mumus yang direncanakan dalam penelitian ini. Setelah itu, pada bagian arahan/rekomendasi, digunakan metode analisis deskriptif evaluatif untuk memberikan arahan komponen supply yang akan ditawarkan berdasarkan hasil olahan statistika deskriptif dari analisis persepsi, metode analisis evaluatif untuk menilai kemampuan lahan DAS Karang Mumus, lalu mengkombinasikan dan menyesuaikan antara kondisi kemampuan lahan DAS Karang Mumus dengan arahan *supply* yang ditawarkan, hingga diperoleh *site plan* kawasan.

#### 3.3 **Diagram Alir Penelitian**

Diagram alir digunakan sebagai framework dalam melakukan penelitian dengan menunjukkan tahapan-tahapan yang dilakukan. Diagram alir bertujuan untuk mempermudah proses penelitian sehingga akan tampak jelas rangkaian tahapan mulai dari awal hingga tercapai tujuan penelitian. Seluruh rangkaian penelitian dapat diamati pada Gambar 3.1.





Gambar 3.1 Diagram alir penelitian.

#### 3.4 Metode Penentuan Populasi dan Sampel

#### 3.4.1 **Penentuan Populasi**

Populasi adalah keseluruhan dari unit analisis yang ciri-cirinya akan diduga (Wardiyanta, 2006). Populasi yang digunakan dalam penelitian ini meliputi 2 jenis, yaitu:

- 1. Wisatawan obyek wisata budaya di Kota Samarinda yang jumlahnya tidak diketahui;
- 2. Masyarakat (penduduk) Kota Samarinda, yaitu sejumlah 639.086 jiwa pada tahun 2007 dengan laju pertumbuhan penduduk rata-rata 1,21 % setiap tahun (Dinas Catatan Sipil Pemerintah Kotamadya Samarinda, 2008).

# 3.4.2 Penentuan Sampel

Jika anggota populasi yang diteliti tidak banyak, peneliti dapat menggunakan seluruh anggota populasi. Namun jika populasinya banyak, maka peneliti perlu mengambil sebagian saja sebagai sampel. Untuk itu, peneliti perlu memahami teknik pengambilan sampel supaya data yang diambil tetap representatif, meskipun tidak secara keseluruhan (Wardiyanta, 2006). Pada penelitian ini, karena merupakan penelitian yang menghasilkan perencanaan suatu kawasan wisata baru, maka terdapat 2 jenis kebutuhan penjaringan sampel, yaitu:

- 1. Sampel wisatawan dari obyek wisata budaya yang sudah ada di Kota Samarinda untuk penjaringan persepsi terhadap eksistensi obyek wisata budaya dan harapan wisatawan terhadap rencana pengembangan obyek wisata serupa. Tujuan yang ingin dicapai dari penjaringan sampel wisatawan ini yaitu hasilnya dapat dijadikan pertimbangan dalam merencanakan penataan kawasan wisata budaya di DAS Karang Mumus.
- 2. Sampel masyarakat Kota Samarinda untuk penjaringan persepsi tentang komponen komponen kebudayaan Kalimantan Timur yang layak dijadikan sebagai daya tarik wisata pada rencana penataan kawasan wisata budaya di DAS Karang Mumus.

Untuk penentuan jumlah sampel wisatawan yang akan digunakan pada penelitian ini, menggunakan rumus Sample Linear Time Function. Sample Linear Time Function adalah penentuan jumlah sampel berdasarkan estimasi kendala waktu (Endang S. Sari : 58). Penggunaan rumus ini digunakan atas pertimbangan bahwa obyek wisata budaya yang sudah ada di Kota Samarinda memiliki ukuran populasi pengunjung yang tidak tetap setiap tahunnya, sehingga perhitungan yang dilakukan hanya didasarkan atas banyaknya waktu yang digunakan selama melakukan proses pengambilan sampel, tanpa mengikutsertakan jumlah populasi.

Adapun rumus Sample Linear Time Function adalah sebagai berikut :

$$n = \frac{T - t_0}{t_1}$$

RAWINAL

## keterangan:

n = banyaknya sampel terpilih

T = waktu yang tersedia untuk penelitian (jam)

 $t_0 = \text{waktu tetap (jam)}$ 

 $t_1$  = waktu yang digunakan untuk sampling unit (jam)

Jumlah sampel yang diambil adalah:

$$n = \frac{288 - 36}{2} = \frac{252}{2} = 126$$

dengan:

T = 12 hari x 24 jam = 288 jam

 $t_0 = 3 \text{ jam x } 12 \text{ hari} = 36 \text{ jam}$ 

 $t_1 = 1/6$  jam/hari x 12 hari = 2 jam

Dari hasil perhitungan dengan menggunakan rumus Sample Linear Time Function, diketahui jumlah sampel yaitu sebanyak 126 sampel. Cara pengambilan sampel yang Insidental Sampling, yaitu siapa digunakan adalah teknik saja yang kebetulan/insidental bertemu dengan peneliti dapat digunakan sebagai sampel, bila orang tersebut dipandang cocok sebagai sumber data (Sugiyono, 2007:85). Sehingga peneliti akan langsung mengumpulkan data dari unit sampel yang secara kebetulan/tidak disengaja ditemui di setiap obyek wisata budaya yang sudah ada di Kota Samarinda, baik itu pada hari biasa, sedang maupun hari libur.

Sedangkan untuk jenis sampel masyarakat yang akan digunakan pada penelitian ini, karena populasinya diketahui yaitu jumlah penduduk Kota Samarinda, maka untuk menentukan jumlah sampel yang diambil, digunakan rumus yang dikembangkan oleh Slovin (1990) adalah (Kusmayadi dan Sugiarto, 2000: 74):

$$n = \frac{N}{N(e)^2 + 1}$$

#### keterangan:

n = besarnya sampel

N = jumlah anggota dalam populasi

e = Margin error (tingkat kesalahan) 7% = (0.07)

Jumlah sampel yang diambil adalah:

$$n = \frac{639.086}{639.086 (0,07)^2 + 1}$$

$$n = \frac{639.086}{3321,5214}$$

$$n = 192,438$$

$$n \approx 200$$

Dari hasil perhitungan dengan menggunakan rumus Slovin, diketahui jumlah sampel yaitu sebanyak 200 sampel. Cara pengambilan sampel yang digunakan adalah teknik *Insidental Sampling*, yaitu siapa saja yang secara kebetulan bertemu dengan peneliti dapat digunakan sebagai sampel, bila orang tersebut dipandang cocok sebagai sumber data (Sugiyono, 2007:85). Sehingga peneliti akan langsung mengumpulkan data dari unit sampel yang secara kebetulan/tidak disengaja ditemui di sekitar DAS Karang Mumus pada saat hari libur atau hari biasa pada saat pagi dan sore hari.

# 3.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data merupakan cara mengumpulkan data yang diperlukan untuk mendukung penelitian. Data yang dipergunakan mencakup data primer dan sekunder. Data primer adalah data yang dikumpulkan langsung di lapangan oleh peneliti atau yang bersangkutan (Hasan, 2002: 82). Sedangkan data sekunder adalah data yang dikumpulkan oleh peneliti dari sumber-sumber yang telah ada (Hasan, 2002: 82).

### 3.5.1 Sumber data

Berdasarkan jenis data yang dibutuhkan, sumber data yang dapat digunakan dalam penelitian ini meliputi :

## A. Data Primer

• Wilayah studi

Wilayah studi dalam penelitian ini adalah DAS Karang Mumus yang melintas di Kelurahan Temindung Permai dan obyek-obyek wisata budaya yang sudah dikelola dan terdapat di Kota Samarinda.

### Responden

Responden yang dimaksud adalah pihak-pihak yang memberikan tanggapan, preferensi dan persepsinya terhadap tujuan penelitian, yaitu masyarakat Kota Samarinda dan wisatawan dari obyek wisata budaya yang sudah ada di Kota Samarinda.

### B. Data Sekunder

### Literatur/Pustaka

Literatur/pustaka merupakan materi bahasan yang sesuai dengan tujuan penelitian yang akan dipergunakan baik itu sebagai data maupun dasar teori yang keduanya akan dipergunakan dalam proses analisis. Materi tersebut dapat berupa buku, penelitian terdahulu, artikel dan koran. Materi tersebut dapat diperoleh di perpustakaan, toko buku dan melalui media internet.

### Kantor Instansi Pemerintah

Instansi yang dimaksud adalah dinas/organisasi pemerintahan yang bidang kerjanya berhubungan dengan tujuan penelitian. Adapun instansi yang terkait meliputi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Propinsi Kalimantan Timur, Dinas Pekerjaan Umum Propinsi Kalimantan Timur, Dinas Taman Budaya Propinsi Kalimantan Timur, Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kotamadya Samarinda, Badan Pembangunan Daerah Kotamadya Samarinda, Dinas Permukiman dan Pengembangan Kotamadya Samarinda dan Dinas Lingkungan Hidup Kota Samarinda.

#### 3.5.2 Teknik dan instrumen pengumpulan data (metode survey)

Berdasarkan jenis data yang dibutuhkan, teknik pengumpulan data dan instrumen penelitian yang digunakan dalam penelitian ini meliputi:

# A. Data Primer

## Pengamatan/Observasi

Metode observasi dilakukan dengan mengamati langsung wilayah studi untuk mendapatkan informasi yang akurat mengenai kondisi DAS Karang Mumus serta kondisi obyek wisata budaya yang terdapat di Kota Samarinda (tabel 3.1).

Instrumen yang digunakan berupa lembar panduan pengamatan dan peralatan mekanis berupa digital camera untuk merekam kejadian/informasi yang diperlukan.

### • Wawancara/Interview

Wawancara ditujukan kepada pejabat pemerintah serta pengamat pariwisata dan kebudayaan Kalimantan Timur. Wawancara dilakukan untuk mendapatkan informasi pendukung mengenai DAS Karang Mumus dan obyek-obyek wisata budaya di Kalimantan Timur (tabel 3.1). Instrumen yang digunakan dalam adalah alat tulis untuk mencatat semua hasil wawancara dan didukung alat perekam berupa digital camera.



## Angket/Kuisioner

Kuisioner yang dimaksud adalah daftar pertanyaan untuk diisi oleh responden. Adapun data yang ingin di dapatkan berupa persepsi wisatawan terhadap eksistensi obyek wisata budaya yang sudah ada di Kota Samarinda dan harapan wisatawan terhadap rencana pengembangan obyek wisata serupa serta persepsi masyarakat Kota Samarinda mengenai komponen-komponen kebudayaan yang dapat dijadikan daya tarik pada kawasan wisata budaya DAS Karang Mumus, dilengkapi dengan usulan bentuk pengemasannya (tabel 3.1). Pembedaan jenis kuisioner dan responden yang mengisinya tersebut dimaksudkan untuk memfokuskan jawaban yang ingin dicari berdasarkan substansi teori yang mendasari pertanyaan pada masing-masing kuisioner, yang disesuaikan dengan karakteristik dan pengetahuan respondennya. Akan tetapi, pada kondisi tertentu dapat dimungkinkan seorang responden mengisi kedua jenis kuisioner, namun pengisiannya tidak dilakukan di waktu dan tempat yang bersamaan.

Penyebaran kuisioner dilakukan dengan teknik pendampingan untuk memastikan pemahaman responden akan pertanyaan yang diberikan. Instrumen yang digunakan adalah angket yang berisi *checklist*, pilihan berganda dan uraian.

**Tabel 3.1 Data Primer** 

No.	Metode Survey	Sumber Data	Jenis Data yang Diperoleh
1.	Pengamatan/Observasi	•DAS Karang Mumus •Obyek wisata budaya yang terdapat	-Kondisi fisik DAS Karang Mumus yang meliputi komponen hidraulik, sedimen,
		di Kota Samarinda	morfologi dan ekologi sungai.
			-Kondisi obyek wisata budaya yang
			terdapat di Kota Samarinda meliputi kemudahan pencapaian (lokasi dan
	\		jarak), ragam daya tarik serta
			kelengkapan infrastruktur pendukung.
2.	Wawancara/Interview	Pejabat instansi pemerintah	-Kebijakan pariwisata Kota Samarinda
			-Kebijakan dan peraturan daerah terhadap
	1R.		DAS Karang Mumus
	<b>41</b>		-Profil obyek wisata budaya yang terdapat
			di Propinsi Kalimantan Timur
		Pengamat pariwisata dan	-Profil obyek wisata budaya yang terdapat
		kebudayaan Kalimantan Timur	di Propinsi Kalimantan Timur (sebagai pelengkap).
3.	Angket/Kuisioner	Responden (wisatawan obyek	-Persepsi wisatawan terhadap eksistensi
		wisata budaya di Kota Samarinda)	obyek wisata budaya yang sudah ada dan
			harapan terhadap rencana pengembangan obyek wisata serupa
		Responden (masyarakat/penduduk Kota Samarinda)	-Persepsi masyarakat terhadap komponen budaya yang dapat dijadikan daya tarik -Saran dan harapan masyarakat.

### B. Data Sekunder

### • Studi Literatur/Pustaka

Literatur yang dimaksud dapat berupa buku, penelitian terdahulu, artikel dan koran. Adapun fungsi dari studi literatur/pustaka antara lain sebagai berikut (Hasan, 2002:45):

- Untuk mempertajam permasalahan, artinya dengan adanya studi kepustakaan, maka permasalahan yang dikemukakan akan semakin jelas arah dan bentuknya.
- Untuk mencari dukungan fakta, informasi atau teori-teori dalam menentukan landasan teori atau kerangka teori dalam penelitian.

## • Survey Instansi

Teknik survey instansi dilakukan melalui pengumpulan data dari dinas/instansi pemerintah yang berhubungan dengan obyek penelitian. Data yang dimaksud adalah berupa kebijakan pariwisata pemerintah Kota Samarinda, Kebijakan dan peraturan daerah terhadap DAS Karang Mumus dan Gambaran umum tentang obyek-obyek wisata budaya yang terdapat di Propinsi Kalimantan Timur pada umumnya dan Kota Samarinda pada khususnya.

Instrumen yang digunakan adalah surat survey yang dijadikan dasar bahwa penelitian yang dilakukan telah sah, serta menyatakan peminjaman data-data yang dibutuhkan.

Tabel 3.2 Data Sekunder

Tabel 3.2 Data Sekunder						
Sumber Data	Jenis Data					
Buku literatur/pustaka	-Tinjauan pustaka tentang pariwisata					
	-Tinjauan pustaka tentang kebudayaan					
7.11. AV-11111	-Tinjauan pustaka tentang konteks kebudayaan					
	dalam pariwisata budaya					
	-Tinjauan pustaka tentang daerah aliran sungai -Tinjauan pustaka tentang teori dasar persepsi					
M. 11 F.	-Penelitian terdahulu yang terkait					
Internal Street						
Internet O O	-Profil DAS Karang Mumus -Profil obyek wisata budaya Propinsi					
	Kalimantan Timur					
Ranneda Kota Samarinda	-RTRW Kota Samarinda Tahun 2005-2015					
	-RIPP Kota Samarinda					
•	-Kebijakan pariwisata Kota Samarinda					
	-Kebijakan dan peraturan daerah terhadap DAS					
	Karang Mumus					
	-Profil DAS Karang Mumus					
	-Profil obyek wisata budaya Propinsi					
Kalimantan Timur	Kalimantan Timur					
	-Profil DAS Karang Mumus					
Kalimantan Timur	TINIY TUEKY ACT					
Dinas Taman Budaya Propinsi Kalimantan	-Komponen-komponen kebudayaan Propinsi					
Timur	Kalimantan Timur					
	Buku literatur/pustaka  Buku literatur/pustaka  Internet  Bappeda Kota Samarinda Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kota Samarinda Dinas Permukiman dan Pengembangan Kota Samarinda Dinas Lingkungan Hidup Kota Samarinda Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Propinsi Kalimantan Timur Dinas Pekerjaan Umum Propinsi Kalimantan Timur Dinas Taman Budaya Propinsi Kalimantan					



## 3.5.3 Variabel penelitian

Variabel merupakan operasionalisasi sebuah konsep supaya dapat diteliti secara empiris (Wardiyanta, 2006). Sedangkan variabel penelitian merupakan suatu atribut dari sekelompok obyek yang diteliti yang memiliki variasi antara satu obyek dengan obyek yang lain dalam kelompok tersebut.

Penentuan variabel penelitian dilaksanakan dengan memilih terlebih dahulu beberapa indikator yang diidentifikasikan secara jelas sehingga tiap variabel memiliki sub-sub variabel yang benar-benar diperlukan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Hubungan variabel dan sub variabel dapat memberikan makna strategis dalam penelitian (Sanusi, 2003:31).

Penentuan variabel yang digunakan dalam penelitian ini berdasarkan pada penelitian terdahulu dan teori yang sesuai dengan tujuan penelitian. Adapun variabel-variabel yang digunakan pada penelitian ini dapat dilihat pada tabel 3.3.

		Tabel 3.3	Variabel Penelit	ian
Tujuan	Tinjauan Teori	Variabel	Sub Variabel	Indikator
Mengidentifikasi karakteristik obyek-obyek wisata budaya di Kalimantan Timur dan karakteristik komponen kebudayaan Kalimantan Timur.	•Teori dasar tentang faktor penentu daya tarik wisata	Karakteristik obyek wisata budaya di Kalimantan Timur	Kemudahan pencapaian Jenis daya tarik yang ditawarkan Kelengkapan fasilitas pelayanan	Jarak ke kota pintu gerbang terdekat     Jarak ke kota pusat pelayanan terdekat     Jenis benda peninggalan budaya     Jenis kegiatan yang ditawarkan     Ragam hasil kerajinan masyarakat lokal     Ragam potensi keindahan alam     Lingkungan obyek wisata:     -Fasilitas umum     -Fasilitas listrik     -Fasilitas komunikasi     -Fasilitas penjualan cinderamata     Kota pusat pelayanan terdekat:     -Fasilitas umum     -Fasilitas pertunjukkan kesenian
	•Teori dasar tentang kebudayaan •Teori tentang konteks	Karakteristik komponen kebudayaan Kalimantan Timur	- Sistem religi dan upacara keagamaan	<ul> <li>-Fasilitas perbelanjaan</li> <li>Jenis upacara/ritual/tradisi</li> <li>Tujuan penyelenggaraan upacara/ritual/tradisi</li> <li>Waktu penyelenggaraan upacara/ritual/tradisi</li> </ul>
	budaya pada pariwisata		- Sistem pengetahuan - Bahasa (seni sastra) - Kesenian	<ul> <li>Jenis gastronomi (makanan/minuman)</li> <li>Komponen pembentuk bangunan adat</li> <li>Jenis cerita rakyat</li> <li>Ragam cerita rakyat</li> <li>Jenis hasil karya seni sastra</li> <li>Ragam hasil karya seni sastra</li> <li>Jenis kesenian</li> <li>Ragam hasil karya seni</li> </ul>
			- Sistem teknologi dan peralatan	<ul><li>Jenis peralatan tradisional</li><li>Ragam peralatan tradisional</li></ul>

Mengidentifikasi «Teori tentang komponen persepsi komponen persepsi komponen permintaan (demard) (dema	Tujuan	Tinjauan Teori	Variabel	Sub Variabel	Indikator
wisatawan terhadap obyek wisata budaya Kota Samarinda dan persepsi masyarakat terhadap rencana penataan DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Tingkat kepentingan komponen budaya dalam komponen budaya dalam koriteks pariwisata  Bentuk pengemasan koriteks pariwisata  Bentuk pengemasan koriteks pariwisata  Bentuk pengemasan koriteks pariwisata  Bentuk pengemasan koriteks pariwisata  - Sistem teknologi dan persepsi  - Arsitektur  - Resar pengeharan - Fingkat keperatikan - Waktu tempuh - Besar pengeharan - Fingkat kereratikan - Daya tarik utaina - Orientasi unsur wisata budaya - Tinggirendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sistem pengetahuan - Pengemasan unsur sistem pengetahuan - Pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan - Penjelasan berupa teks dan gambar - Permutaran video - Penbuatan miniatur (maket) - Sebuah restoran besar - Behtuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Permutaran video - Penpuataran video -	Mengidentifikasi	•Teori tentang	Komponen	- Karakteristik	• Usia
terhadap obyek wisata budaya Kota Samarinda dan persepsi pembentukan penataan DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Tingkat wasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Tingkat kenadap obyek kunjungan penataan DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Tingkat kepatanan DAS Waktu kunjungan (jenis hari dan lama menetap) - Moda kendaraan - Waktu kunjungan (jenis hari dan lama menetap) - Moda kendaraan - Waktu kunjungan (jenis hari dan lama menetap) - Moda kendaraan - Waktu kunjungan (jenis hari dan lama menetap) - Moda kendaraan - Waktu kunjungan (jenis hari dan lama menetap) - Moda kendaraan - Waktu kunjungan (jenis hari dan lama menetap) - Moda kendaraan - Waktu kunjungan (jenis hari dan lama menetap) - Moda kendaraan - Waktu kunjungan (jenis hari dan lama menetap) - Moda kendaraan - Waktu kunjungan (jenis hari dan lama menetap) - Moda kendaraan - Persepsi terhadap obyek wisata - Dingkat kepatanan - Persepsi terhadap obyek wisata - Persepsi terhadap ob	persepsi	komponen	permintaan	wisatawan	• Jenis kelamin
wisata budaya openses pembentukan persepsi masyarakat erhadap rencana penataan DAS (sarang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya kalimantan Timur,  Tingkat kepentingan openses persepsi pembentukan persepsi pembentukan persepsi pembentukan persepsi perse	wisatawan	permintaan	(demand)		• Jenis pekerjaan
Kota Samarinda proses pembentukan masyarakat persepsi pembentukan parawatah persepsi pembentukan parawatah persepsi pembentukan parawatah persepsi pembentukan parawatah penataan DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Timur.  Tingkat kepentingan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemasan kontektur pendematanya kegamaan kegamaan kontektur pendematanya kegamaan keg	terhadap obyek	(demand)			Tingkat pendidikan
dan persepsi persepsi persepsi persepsi persepsi persepsi persepsi persepsi kunjungan	wisata budaya	•Teori tentang			• Tingkat pengetahuan obyek
masyarakat persepsi terhadap rencana DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Tingkat kepentingan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengefinasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan perdalatan  - Penjelasan berupa teks dan gambar pengetahuan; - Gastronomi - Gastronomi - Gastronomi - Bahasa : - Cerita rakyat  - Bahasa : - Cerita rakyat  - Penjelasan berupa teks dan gambar - Penjelasan berupa teks	Kota Samarinda	proses			Partner kunjungan
masyarakat persepsi terhadap rencana penataan DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Tingkat kepentingan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengerinasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk B	dan persepsi	pembentukan			• Asal wisatawan
terhadap rencana penataan DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Tingkat Tingkat Tingkat  Tingkat Kepentingan kepentingan kepentingan kepentingan kepentingan keagamaan Sistem Pensesiahuan Ronteks pariwisata  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemasan komponen budaya - Sistem religi dan pengetahuan - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur		persepsi		- Karakteristik	Motif kunjungan
penataan DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Tingkat kepentingan kepentingan kepentingan kepentingan kepentingan kepentingan kepentingan kepentingan keagamaan - Sistem religi dan upacara keagamaan - Sistem religi dan upacara keagamaan - Sistem - Sistem - Sistem religi dan upacara keagamaan - Sistem - Sistem - Sistem religi dan upacara keagamaan - Sistem - Sistem - Sistem religi dan upacara keagamaan - Sistem - Sistem religi dan upacara keagamaan - Sistem - Sistem religi dan upacara keagamaan - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur bahasa - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem teligi dan upacara keagamaan - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sistem religi dan upacara keagamaan - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sistem religi dan upacara keagamaan - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sistem religi dan upacara keagamaan - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan - Pemutanu video - Pembuatan miniatur (maket) - Pentulyukan langsun (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Lomba komporah				kunjungan	
Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya (Kalimantan Timur.)  - Persepsi terhadap obyek wisata  Tingkat Kalimantan Timur.  Tingkat Kalimantan Timur.  Tingkat Kepentingan kepentingan kepentingan kepentingan kepentingan keagamaan komponen budaya dalam keseniam Raitan Pariwisata  - Sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan Raitan Pengemasan komponen budaya dalam pengemasan unsur sistem pengetahuan Pengemasan unsur sistem pengemasan unsur sistem pengemasan unsur sistem pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur kesenian.  - Sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur kesenian.  - Sistem religi dan upacara keagamaan unsur sistem pengetahuan Pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur kesenian.  - Sistem religi dan upacara keagamaan unsur sistem pengetahuan Pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem teknol	penataan DAS			<b>3 C</b>	
sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur.  Persepsi terhadap obyek wisata  Daya tarik utaina Orientasi unsur wisata budaya Orientasi unsur wisata					
Sesar pengeluaran   Tingkat kepasan					Moda kendaraan
Sesar pengeluaran   Tingkat kepasan	pariwisata			VC DI	• Waktu tempuh
Tingkat kepentingan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan.  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur kesenian.  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur kesenian.  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur kesenian.  - Penjedasan berupa teks dan gambar pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan.  - Penhuatan miniatur (maket)  - Penbuatan miniatur (maket)  - Penbuatan miniatur (maket)  - Penubuatan miniatur (maket)				AO D	
Tingkat kepentingan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan.  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur kesenian.  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur kesenian.  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur kesenian.  - Penjedasan berupa teks dan gambar pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan.  - Penhuatan miniatur (maket)  - Penbuatan miniatur (maket)  - Penbuatan miniatur (maket)  - Penubuatan miniatur (maket)				- Persepsi	
Tingkat kepentingan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan.  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur kesenian.  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur kesenian.  - Sistem religi dan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur kesenian.  - Penjedasan berupa teks dan gambar pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan.  - Penhuatan miniatur (maket)  - Penbuatan miniatur (maket)  - Penbuatan miniatur (maket)  - Penubuatan miniatur (maket)					
Tingkat kepentingan wata kepentingan budaya - Sistem dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem religi dan upacara keagamaan unsur sistem religi dan upacara keagamaan unsur sistem pengemasan unsur sistem pe	PTV /			• •	
Sistem religi dan wasaran komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemaan konteks pariwisata  Bentuk pengemaan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemaan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemasan unsur sistem pengetahuan Pengemasan unsur sistem pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem	NY				
kepentingan komponen budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemasan componen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem pengemasan unsur sistem pengemasan unsur bahasa pengemasan unsur sistem teknologi dan pengemasan unsur sistem p			Tingkat	- Sistem religi dan	
komponen- budaya dalam konteks pariwisata  Bentuk pengemasan komponen- budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem teknologi dan peralatan  Bentuk pengemasan komponen- budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem religi dan pengetahuan konteks pariwisata  - Sistem pengemasan komponen- budaya dalam konteks pariwisata  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa  - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  upacara keagamaan - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sistem teknologi dan pen					
dalam konteks pariwisata sastra)  - Kesenian bahasa (seni sastra)  - Kesenian bahasa (sini sastra)  - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sistem pengetahuan unsur sistem pengetahuan unsur sistem pengetahuan unsur sistem pengetahuan unsur sistem pengenasan unsur sastra unsur sastra unsur sastra unsur sastras unsur sastrae unsur bahasa ("Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur kesenian.  - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sastrae unsur bahasa ("Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur kesenian.  - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur kesenian.  - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sastrae unsur bahasa  - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sastrae unsur teska dan gambar ("Pentuntara video ("Pentuntara vid					
dalam konteks pariwisata  - Kesemian - Sistem teknologi dan peralatan pengemasan unsur sistem pengetahuan - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur kesenian - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur kesenian.  - Sistem teknologi dan peralatan - Sistem religi dan upacara keagamaan komponen budaya dalam konteks pariwisata - Gastronomi - Gastronomi - Gastronomi - Gastronomi - Arsitektur - Arsitektur - Arsitektur - Bahasa : - Cerita rakyat - Eahasa : - Cerita rakyat - Karya seni sastra - Karya seni sastra - Karya seni sastra - Karya seni sastra - Sistem pengemasan unsur sistem pengetahuan - Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sistem teknologi dinperalatan.  - Finggi/rendahnya tingkat kepentingan pengemasan unsur sistem teknologi dinperalatan.  - Penpleasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pengelasan berupa teks dan gambar - P					
Bahasa (seni sastra)					
Pengemasan unsur bahasa  Keseman  Keseman  Sistem teknologi dan peralatan  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem pengetahuan - Gastronomi  - Arsitektur  Bahasa  - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Karya seni sastra  Pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan.  - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Sebuah restoran besar - Sebuah restoran besar - Sebuah restoran besar - Sebuah restoran besar - Pemutaran video - Pembuatan menurut masyarakat - Miniatur - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pentunjukan langsung (live show) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video					
- Kesenian  - Sistem tekrologi dan peralatan  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Sistem tekrologi dan pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan.  - Penjelasan berupa teks dan gambar - Penutaran video - Pentunjukan langsung (live show) - Behtuk lain menurut masyarakat - Sebuah restoran besar - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pentunjukan langsung (live show) - Behtuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pentunjukan langsung (live show) - Behtuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pentunjukan langsung (live show) - Behtuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pentunjukan langsung (live show)					
- Sistem teknologi dan peralatan  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Sistem teknologi dan peralatan Sistem religi dan upacara keagamaan bupacara keagamaan bupacara keagamaan bupacara keagamaan bupacara keagamaan bengetahuan: - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Behtuk lain menurut masyarakat - Miniatur - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Pertunjukan langsung (live show) - Pentunjukan langsung (live show) - Pentunjukan langsung (live show) - Pertunjukan langsung (live show) - Pentunjukan langsung (live show) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Dentuk lain menurut masyarakat - Denjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Denjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Denjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Denjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video					
- Sistem teknologi dan peralatan  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem pengetahuan: - Gastronomi  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Sistem teknologi dan peralatan.  - Penjelasan berupa teks dan gambar pengemasan unsur sistem teknologi dan peralatan.  - Penjelasan berupa teks dan gambar pengetahuan wideo - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Behtuk lain menurut masyarakat - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Bahusa i - Cerita rakyat - Penjelasan berupa teks dan gambar			a e a		
dan peralatan  Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem pengetahuan: - Gastronomi  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Karya seni sastra  - Sistem religi dan peralatan.  - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video Pembuatan miniatur (maket)  - Pertunjukan langsung (live show) - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Miniatur - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat - Pemjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Penjelasan berupa teks dan gambar	4			- Sistem teknologi	
Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem religi dan upacara keagamaan  - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat  - Arsitektur  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Sistem pengetahuan: - Sebuah restoran besar - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Penutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar			$(A \cup C)$		
Bentuk pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem pengetahuan: - Gastronomi  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Sistem religi dan upacara keagamaan  - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Behtuk lain menurut masyarakat - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Lomba/kompetisi - Pelatihan/pembelajaran					
pengemasan komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem pengetahuan: - Gastronomi  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Sebuah restoran besar - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Miniatur - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Lomba/kompetisi - Pelatihan/pembelajaran			Bentuk	- Sistem religi dan	
komponen budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem pengetahuan: - Gastronomi  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Miniatur - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Lomba/kompetisi - Pelatihan/pembelajaran					
budaya dalam konteks pariwisata  - Sistem pengetahuan: - Gastronomi  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Pertunjukan langsung (live show) - Behtuk lain menurut masyarakat  - Sebuah restoran besar - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Miniatur - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Lomba/kompetisi - Pelatihan/pembelajaran					
dalam konteks pariwisata  - Sistem pengetahuan: - Gastronomi  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Sistem pengetahuan: - Gastronomi  - Sebuah restoran besar - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat - Miniatur - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Lomba/kompetisi - Pelatihan/pembelajaran					
konteks pariwisata  - Gastronomi  - Gastronomi  - Arsitektur  - Arsitektur  - Arsitektur  - Arsitektur  - Bahasa: - Cerita rakyat  - Cerita rakyat  - Karya seni sastra  - Gastronomi  - Sebuah restoran besar  - Beberapa rumah makan kecil - Bentuk lain menurut masyarakat  - Miniatur - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat  - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Lomba/kompetisi - Pelatihan/pembelajaran	2 (2)				
pariwisata pengetahuan: -Gastronomi -Sebuah restoran besar -Beberapa rumah makan kecil -Bentuk lain menurut masyarakat -Miniatur -Banunan replika -Bentuk lain menurut masyarakat -Bahasa : -Cerita rakyat -Cerita rakyat -Cerita rakyat -Karya seni sastra -Rastronomi -Sebuah restoran besar -Beberapa rumah makan kecil -Bentuk lain menurut masyarakat -Miniatur -Penjelasan berupa teks dan gambar -Pemutaran video -Pembuatan miniatur (maket) -Pertunjukan langsung (live show) -Bentuk lain menurut masyarakat -Lomba/kompetisi -Pelatihan/pembelajaran				- Sistem	
-Gastronomi -Gastronomi -Sebuah restoran besar -Beberapa rumah makan kecil -Bentuk lain menurut masyarakat -Miniatur -Banunan replika -Bentuk lain menurut masyarakat -Bahasa: -Cerita rakyat -Penjelasan berupa teks dan gambar -Pemutaran video -Pembuatan miniatur (maket) -Pertunjukan langsung (live show) -Pertunjukan langsung (live show) -Bentuk lain menurut masyarakat -Karya seni sastra -Pelatihan/pembelajaran	PA				Y
Beberapa rumah makan kecil Bentuk lain menurut masyarakat  Miniatur Banunan replika Bentuk lain menurut masyarakat  Bahasa: Cerita rakyat  Penjelasan berupa teks dan gambar Pemutaran video Pembuatan miniatur (maket) Pertunjukan langsung (live show) Bentuk lain menurut masyarakat  Karya seni sastra Pelatihan/pembelajaran	- 18 C		1 \]\		Sebuah restoran besar
- Arsitektur  - Bentuk lain menurut masyarakat  - Miniatur  - Banunan replika  - Bentuk lain menurut masyarakat  - Bahasa:  - Cerita rakyat  - Penjelasan berupa teks dan gambar  - Pemutaran video  - Pembuatan miniatur (maket)  - Pertunjukan langsung (live show)  - Bentuk lain menurut masyarakat  - Karya seni sastra  - Pelatihan/pembelajaran	ILEM I		00	12.51.4(1)	Beberapa rumah makan kecil
-Arsitektur  - Banunan replika - Bentuk lain menurut masyarakat  - Bahasa : - Cerita rakyat  - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Karya seni sastra - Pelatihan/pembelajaran	odil A				
Banunan replika Bentuk lain menurut masyarakat  Bahasa: Cerita rakyat Penjelasan berupa teks dan gambar Pemutaran video Pembuatan miniatur (maket) Pertunjukan langsung (live show) Bentuk lain menurut masyarakat Karya seni sastra Pelatihan/pembelajaran				-Arsitektur	
Bahasa: - Cerita rakyat  - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Karya seni sastra - Pelatihan/pembelajaran					Banunan replika
- Bahasa : - Cerita rakyat - Penjelasan berupa teks dan gambar - Pemutaran video - Pembuatan miniatur (maket) - Pertunjukan langsung (live show) - Bentuk lain menurut masyarakat - Karya seni sastra - Pelatihan/pembelajaran					
-Cerita rakyat  Penjelasan berupa teks dan gambar Pemutaran video Pembuatan miniatur (maket) Pertunjukan langsung (live show) Bentuk lain menurut masyarakat -Karya seni sastra Pelatihan/pembelajaran	THURST			- Bahasa :	A A A A A
Pemutaran video Pembuatan miniatur (maket) Pertunjukan langsung (live show) Bentuk lain menurut masyarakat Karya seni sastra Pelatihan/pembelajaran					Penjelasan berupa teks dan gambar
Pembuatan miniatur (maket) Pertunjukan langsung (live show) Bentuk lain menurut masyarakat Karya seni Sastra Pelatihan/pembelajaran					
Pertunjukan langsung (live show) Bentuk lain menurut masyarakat Karya seni Sastra Pelatihan/pembelajaran					
• Bentuk lain menurut masyarakat • Karya seni • Lomba/kompetisi • sastra • Pelatihan/pembelajaran					
-Karya seni • Lomba/kompetisi sastra • Pelatihan/pembelajaran					
sastra • Pelatihan/pembelajaran				-Karva seni	
Dentuk lain inchulut masvarakat				VE YE II	Bentuk lain menurut masyarakat

Tujuan	Tinjauan Teori	Variabel	Sub Variabel	Indikator	
		LLATT	- Kesenian	• Lomba/kompetisi	
				Pelatihan/pembelajaran	
				• Pertunjukan langsung (live show)	
				Bentuk lain menurut masyarakat	
			- Sistem teknologi	Pengadaan showroom	
			dan peralatan	<ul> <li>Pengadaan pelatihan pembuatan</li> </ul>	
LACE	LA GP-A			Bentuk lain menurut masyarakat	

Pada tabel 3.3 diatas hanya menunjukkan tentang uraian penggunaan variabel pada tujuan yang bersifat temuan, yaitu tujuan 1 dan 2. Sedangkan untuk tujuan 3 yang sifatnya rekomendasi, dilakukan melalui proses analisis yang dapat di jabarkan sebagai berikut :

## A. Jenis daya tarik

Jenis daya tarik yang akan ditawarkan pada kawasan wisata budaya DAS Karang Mumus diperoleh dari hasil analisis permintaan (supply) berdasarkan keanekaragaman obyek wisata yang meliputi 3 faktor, yaitu:

- Apa yang dapat dilakukan (Something to do), dapat berupa :
  - Ragam kompetisi kesenian,
  - Ragam tradisi / upacara adat,
  - Ragam pelatihan kesenian,
  - Ragam hiburan / permainan,
  - Hal-hal lain jika ada tambahan dari hasil kuisioner (persepsi masyarakat).
- Apa yang dapat dilihat (Something to see), berupa:
  - Kondisi bentang alam,
  - Ragam flora dan fauna,
  - Ragam kesenian, tradisi dan bangunan adat,
  - Hal-hal lain jika ada tambahan dari hasil kuisioner (persepsi masyarakat).
- Apa yang dapat dibeli (Something to buy), dapat berupa :
  - Makanan tradisional,
  - Peralatan tradisional.
  - Hal-hal lain jika ada tambahan dari hasil kuisioner (persepsi masyarakat).

### B. Kebutuhan Infrastruktur

Setelah melakukan proses analisis supply untuk jenis daya tarik yang akan ditawarkan, proses selanjutnya yaitu menghitung kebutuhan infrastruktur yang secara umum berfungsi sebagai media pelayanan bagi wisatawan serta secara khusus berfungsi sebagai media penyajian daya tarik yang telah di analisis pada bagian sebelumnya. Adapun kebutuhan infrastruktur yang dimaksud meliputi:

- Kebutuhan sarana
- Kebutuhan prasarana

## C. Kemampuan lahan

Proses penilaian kemampuan lahan sangat penting dilakukan pada setiap perencanaan kawasan pariwisata, khususnya pada kawasan yang dekat dengan bentang alam seperti DAS Karang Mumus, karena setiap sungai memiliki ambang batas penggunaan lahan di sekitarnya. Artinya, kegiatan pariwisata yang akan direncanakan tidak boleh melewati ambang batas tersebut, agar fungsi dasar sungai itu sendiri tetap dapat berjalan dengan sewajarnya karena sungai termasuk daya tarik yang ditawarkan pada kawasan wisata ini. Adapun untuk menilai kemampuan lahan, akan menggunakan data berupa peta topografi, kerapatan vegetasi, hidrologi, jenis tanah dan zona pandang.

### Kesesuaian lahan

Setelah menilai kemampuan lahan, selanjutnya adalah menilai kesesuaian lahan yang hasil akhirnya berupa zona-zona pembagian kegiatan. Zona-zona tersebut meliputi zona publik, zona semi publik dan zona privat.

### Sirkulasi

Membuat pengaturan sirkulasi berupa rute sirkulasi pengunjung, yang dibuat untuk menghubungkan tempat-tempat/spot-spot di dalam obyek wisata berdasarkan zona-zona pembagian kegiatan yang telah dibuat pada bagian sebelumnya.

#### 3.6 **Metode Analisis Data**

Metode analisis merupakan suatu alat untuk mewujudkan dan membahas sasaran yang ingin diwujudkan, baik dengan pendekatan kualitatif maupun kuantitatif. Metode analisis yang digunakan pada penelitian ini meliputi dua jenis, yaitu metode deskriptif dan metode evaluatif.



Dalam penerapannya untuk menyelesaikan alur penelitian, metode analisis tersebut dilakukan untuk menjawab masing-masing rumusan masalah pada penelitian ini, yaitu :

#### 3.6.1 Rumusan masalah 1

Pada rumusan masalah 1, untuk mengidentifikasi obyek-obyek wisata budaya dan komponen kebudayaan Kalimantan Timur, digunakan metode analisis data deskriptif, yaitu:

# 1. Analisis deskriptif eksplanatori

Proses analisis deskriptif menggunakan metode analisis deskriptif eksplanatori, yaitu beberapa data yang diperoleh berdasarkan hasil survey akan dijabarkan ke dalam bentuk narasi, dilengkapi tabel, diagram maupun grafik agar informasinya dapat dengan mudah dibaca atau diamati. Data yang akan dipaparkan adalah karakteristik obyek wisata budaya di Kalimantan Timur, meliputi persebaran obyek wisata, daya tarik obyek wisata, produk khas/unggulan, sarana dan prasarana penunjang wisata serta aksesibilitas. Selain itu juga akan dipaparkan karakteristik kebudayaan Kalimantan Timur dalam konteks pariwisata budaya yang meliputi komponen sistem religi dan upacara keagamaan, sistem pengetahuan, bahasa (seni sastra), kesenian serta sistem teknologi dan peralatan.

# Analisis foto mapping

Proses analisis deskriptif dengan menggunakan foto mapping memiliki keunggulan karena melakukan pembahasan serta identifikasi dengan menggunakan gambar atau foto yang faktual. Kelebihan tersebut akan memudahkan bagi peneliti khususnya serta para pembaca hasil penelitian untuk lebih memahami kondisi secara lebih nyata. Analisis foto mapping yang dilakukan dalam studi ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara nyata mengenai bentuk-bentuk kebudayaan yang ada, sehingga dapat diperkirakan bentuk pengemasan yang tepat bagi masing-masing komponen kebudayaan yang dicari pada kawasan wisata budaya yang direncanakan.

#### 3.6.2 Rumusan masalah 2

Pada rumusan masalah 2, untuk mengidentifikasi persepsi wisatawan terhadap eksistensi obyek wisata budaya yang sudah dikelola dan terdapat di Kota Samarinda dan persepsi masyarakat terhadap komponen-komponen kebudayaan yang dapat dikemas sebagai daya tarik pada kawasan pariwisata budaya di DAS Karang Mumus, masih digunakan metode analisis data deskriptif, yaitu:

1. Analisis permintaan (*demand*) dengan metode analisis statistik deskriptif
Karena kawasan wisata budaya DAS Karang Mumus yang menjadi fokus penelitian ini
belum ada, maka wisatawan yang menjadi responden adalah wisatawan pada obyek
wisata budaya yang sudah ada di Kota Samarinda, sebagai representasi dari kebutuhan
akan jenis pariwisata budaya yang diinginkan/diharapkan oleh wisatawan. Adapun
variabel yang akan diukur pada analisis ini adalah karakteristik wisatawan, karakteristik
kunjungan dan persepsi wisatawan terhadap obyek wisata budaya dan orientasi unsur
wisata budaya yang diharapkan.

- 2. Analisis persepsi dengan metode analisis statistik deskriptif Karena kawasan wisata budaya DAS Karang Mumus yang menjadi fokus penelitian ini belum ada, maka analisis persepsi digunakan untuk menjaring aspirasi masyarakat terhadap rencana penataan kawasan wisata budaya di DAS Karang Mumus. Adapun halhal yang menjadi pertimbangan dan akan diukur, yaitu:
  - A. Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan masyarakat terhadap jenis dan ragam sub-komponen dari masing-masing komponen kebudayaan yang meliputi komponen sistem religi dan upacara keagamaan, sistem pengetahuan, bahasa (seni sastra), kesenian serta sistem teknologi dan peralatan. Tinggi/rendahnya tingkat kepentingan yang dimaksud ditunjukkan dalam bentuk *checklist quetions* dengan skala likert yang mencakup 5 pilihan dari sangat penting, penting, cukup penting, tidak penting dan sangat tidak penting. Sehingga memudahkan masyarakat dalam memilih komponen/sub-komponen mana saja yang penting untuk diangkat sebagai daya tarik. Dalam pengolahan datanya, menggunakan teknik rating yang dijumlahkan, dengan terlebih dahulu menghitung koefisien korelasi dari setiap pernyataan (poin-poin komponen budaya), dengan menggunakan rumus korelasi *product moment* dari Pearson, yaitu (Azwar, 2007, 127):

$$r_{ix} = \frac{\sum_{iX} - \frac{(\sum_{i})(\sum_{i}X)}{n}}{\sqrt{\left(\sum_{i} \sum_{i} \sum_{j} \sum_{n} \sum_{i} \sum_{n} \sum_{i} \sum_{n} \sum_{n} \sum_{i} \sum_{n} \sum_{n}$$

keterangan :  $r_{ix}$  = Koefisien Korelasi

i = Jumlah responden yang memilih item pernyataan tertentu

X = Nilai skala pernyataan

n = Jumlah responden keseluruhan



Setelah menemukan koefisien korelasi dari setiap pernyataan, Kemudian menentukan mean score koefisien korelasi pada kelompok tempat pernyataan itu berada, yang bertujuan untuk menyeleksi lebih lanjut komponen mana saja terseisihkan atau tidak dapat dikemas menjadi bagian dari daya tarik wisata yang akan ditawarkan pada kawasan wisata budaya DAS Karang Mumus. Untuk mendapatkan nilai mean score yaitu dengan menjumlahkan keseluruhan koefisien korelasi pada suatu kelompok, kemudian hasilnya dibagi bagi dengan jumlah pernyataan pada kelompok tersebut. Ketika nilai mean score telah didapatkan, maka nilai itulah yang menjadi batas minimal koefisien korelasi bagi setiap pernyataan untuk kemudian ditentukan, jika nilai koefisien korelasi suatu pernyataan lebih rendah daripada nilai mean score pada kelompoknya, maka pernyataan tersebut akan tereliminasi tidak dapat dikemas menjadi bagian dari daya tarik wisata yang akan ditawarkan pada kawasan wisata budaya DAS Karang Mumus.

- B. Saran masyarakat tentang bentuk pengemasan dari masing-masing komponen kebudayaan jika pada tahap sebelumnya (poin a), komponen yang dimaksud telah terpilih sebagai komponen yang penting untuk diangkat sebagai daya tarik wisata. Pada bagian ini menggunakan multiple choice questions, yang meliputi:
  - Komponen sistem religi dan upacara keagamaan, dapat dikemas berupa :
    - a. Penjelasan berupa teks dan gambar,
    - b. Pemutaran video,
    - c. Pembuatan miniatur (maket),
    - d. Pertunjukan langsung (live show),
    - e. Bentuk pengemasan lain menurut ide dari masyarakat.
  - Komponen sistem pengetahuan, yang meliputi:
    - Gastronomi (makanan tradisional), dapat dikemas berupa :
    - a. Sebuah restoran besar (menyediakan semua menu),
    - b. Beberapa rumah makan kecil (tiap rumah makan menyediakan 1 jenis menu),
    - c. Bentuk pengemasan lain menurut ide dari masyarakat.
    - Arsitektur tradisional, dapat dikemas berupa :
    - a. Miniatur
    - b. Banunan replika
    - c. Bentuk pengemasan lain menurut ide dari masyarakat.



- Komponen bahasa (seni sastra), yang meliputi :
  - Cerita rakyat, dapat dikemas berupa:
    - a. Penjelasan berupa teks dan gambar,
    - b. Pemutaran video,
  - c. Pembuatan miniatur (maket),
  - d. Pertunjukan langsung (live show),
  - e. Bentuk pengemasan lain menurut ide dari masyarakat.
  - Hasil karya seni sastra, dapat dikemas berupa :
  - a. Lomba/kompetisi,
  - b. Pelatihan/pembelajaran,
  - c. Bentuk pengemasan lain menurut ide dari masyarakat.
- Komponen kesenian, dapat dikemas berupa:
  - a. Lomba/kompetisi,
  - b. Pelatihan/pembelajaran,
  - c. Pertunjukan langsung (live show),
  - d. Bentuk pengemasan lain menurut ide dari masyarakat.
- Komponen sistem teknologi dan peralatan, dapat dikemas berupa :
  - a. Pengadaan showroom
  - b. Pengadaan pelatihan pembuatan
  - c. Bentuk pengemasan lain menurut ide dari masyarakat.

Berdasarkan pilihan yang tersedia, dapat memudahkan masyarakat dalam memilih bentuk pengemasan seperti apa yang paling cocok untuk masing-masing komponen.

C. Saran masyarakat secara umum tentang penataan DAS Karang Mumus sebagai kawasan pariwisata budaya Kalimantan Timur yang direncanakan pada penelitian ini. Pada bagian ini menggunakan essay questions, yang memberi kebebasan sepenuhnya kepada responden untuk mengungkapkan opini, pendapat, saran maupun kritik yang terkait dengan tujuan penelitian ini.

Analisis dilakukan dengan melakukan tabulasi terhadap hasil kuisioner yang telah diisi oleh responden. Metode yang digunakan adalah analisis statistik deskriptif, yaitu menghitung jawaban sejenis dan melakukan prosentase, menampilkan prioritas menurut klasifikasinya berdasarkan hasil prosentase, lalu menjelaskan secara deskriptif mengenai hasil dari tabulasi tersebut. Secara visual hasil tabulasi digambarkan dalam bentuk tabel dan bagan (pie chart). Hasil tabulasi tersebut digunakan sebagai salah satu acuan untuk menentukan arahan jenis daya tarik yang akan ditawarkan, serta secara tersirat dapat meningkatkan animo masyarakat terhadap tujuan penelitian.

#### 3.6.3 Rumusan masalah 3

Pada rumusan masalah 3, untuk menetukan arahan penataan kawasan pariwisata budaya di wilayah studi, digunakan metode analisis deskriptif dan evaluatif, yaitu:

## 1. Analisis *supply*

Supply dari kawasan perencanaan akan dianalisis dengan melihat sisi sediaan atau daya tarik yang akan dimunculkan. Daya tarik yang dimaksud dapat berupa potensi fisik DAS Karang Mumus maupun potensi kebudayaan Kalimantan Timur yang akan dikemas dalam berbagai bentuk.

Tujuan dari analisis pada sisi penawaran (supply) pada penelitian ini adalah untuk memenuhi karakter dan kondisi kawasan, sehingga nantinya akan lebih jelas pangsa pasar yang menjadi sasaran dan pemasarannya. Aspek supply atau penawaran berupa potensi kawasan wisata dapat dijabarkan dalam beberapa faktor sebagai berikut (Yoeti, 1997):

- Keanekaragaman wisata
- Aksesibilitas daerah wisata
- Infrastruktur pendukung
- Struktur sosial budaya masyarakat
- Lingkungan

## 2. Analisis kemampuan lahan dengan Visual Absorption Capability (VAC)

Metode VAC diidentifikasikan sebagai metode yang menilai kapasitas fisik lahan untuk menerima berbagai aktivitas yang diusulkan dengan masih tetap dalam ciri dan karakter serta kualitas visualnya, sehingga dapat diketahui perlakuan yang seharusnya diberikan pada masing-masing lahan tersebut. Analisis VAC digunakan untuk mengetahui potensi lahan pada DAS Karang Mumus serta menentukan prioritas-prioritas lahan yang dapat dikembangkan dalam kaitannya dengan kegiatan pariwisata. Analisis VAC dilakukan dalam beberapa tahap, yaitu terlebih dahulu membagi DAS Karang Mumus menjadi beberapa petak pengamatan, dimana setiap petak mempunyai variabel/faktor yang akan dinilai. faktor, kriteria penilaian dan penjelasannya dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Penilaian VAC

Faktor	Tabel 3.4 Penilaian VAC							
Penilaian	Kondisi	Nilai	Penjelasan					
Topografi/	• 1 – 3 % (datar)	3	Topografi dibedakan menjadi datar, landai dan miring.					
kemiringan	• 4 - 10 % (landai)	2	Angka tertingi diberikan kepada kemiringan 1 – 3 %					
	• 11 - 15 % (miring)	1	(datar) yaitu karena lahan ini sangat mendukung untuk					
	11 13 % (Illimit)	•	kegiatan pariwisata. Nilai terendah diberikan untuk					
	ATT AS		kemiringan 11 – 15 % yaitu karena pada lahan ini					
			kurang mendukung untuk dibangun suatu bentuk fisik					
			bangunan dan juga rawan terjadi erosi, sehingga					
		Α	pembangunan fisik sangat dibatasi.					
Jenis dan	<ul> <li>Vegetasi dominan berupa</li> </ul>	3.	Vegetasi dibedakan berdasarkan tingkat kerapatan serta					
kerapatan	semak belukar, rerumputan		kemampuannya menyerap air. Nilai tertinggi diberikan					
vegetasi/	atau tanpa vegetasi		untuk lahan yang memiliki jenis vegetasi dengan					
tumbuhan	<ul> <li>Vegetasi dominan berupa</li> </ul>	2	kemampuan penyerapan airnya rendah dan jenis					
N/	pohon berkayu sejenis dengan		vegetasinya masih bisa dimanfaatkan untuk kegiatan					
	kerapatan tanaman sedang		pariwisata. Sedangkan nilai terendah diberikan pada					
	• Tanaman beragam (hutan	06	lahan yang memiliki jenis vegetasi dengan kemampuan					
	campuran), dengan kerapatan		penyerapan air tinggi sehingga harus dilindungi dan juga dapat digunakan sebagai potensi alam.					
Hidrologi	tanaman tinggi	3	Hidrologi dibedakan berdasarkan tingkat ketersediaan					
Hidrologi	• Sumber air banyak (PDAM, sumber air, sumur)	136	airnya Nilai tertinggi diberikan untuk lahan yang					
		2	memiliki tingkat ketersediaan air tinggi, yang nantinya					
	• Sumber air cukup berasal dari		akan sangat mendukung kegiatan pariwisata.					
	sungai  • Sumber air kurang, tergantung		Sedangkan nilai terendah diberikan pada lahan dengan					
1	dari hujan		sumber air kurang, yang masih bisa dimanfaatkan					
	dan najan	S	untuk kegiatan pariwisata di darat yang tidak					
3.1			membutuhkan ketersediaan air.					
Jenis tanah	• Jenis tanah dengan	3	Jenis tanah dibedakan berdasarkan tingkat					
	kemampuan tinggi untuk		kemampuannya dalam menahan erosi, terlepas dari					
/ 4	menahan erosi	4	jenis vegetasi yang terdapat diatasnya. Nilai tertinggi					
	• Jenis tanah yang mempunyai	2	diberikan untuk lahan yang memiliki kemampuan					
	kemampuan sedang untuk	W	tinggi dalam menahan erosi sehingga dapat digunakan					
431 A	menahan erosi	III E	untuk kegiatan yang intensif. Sebaliknya nilai terendah					
	• Jenis tanah yang peka	11	diberikan pada lahan yang peka terhadap erosi karena lahan tersebut tidak dapat dikembangkan untuk					
	terhadap erosi	יגו	kegiatan intensif, karena dapat merusak lingkungan.					
Zona	Menarik (sifat pandangan	3	Zona pandang dibedakan berdasarkan sifat pandangan					
Pandang	terbuka/bebas dan memiliki		dan potensi keindahan alam yang dimiliki. Nilai					
	potensi keindahan alam)		tertinggi diberikan untuk lahan yang memiliki potensi					
	• Cukup menarik (sifat	2	keindahan alam dan dengan sifat pandangan					
	pandangan tertutup/tidak		terbuka/bebas, karena sangat mendukung untuk					
	bebas tapi memiliki potensi		kegiatan pariwisata dalam hal pemenuhan kebutuhan					
	keindahan alam atau sifat		nilai estetis bagi wisatawan, juga dapat dijadikan dasar					
	pandangan terbuka/bebas tapi		pertimbangan untuk titik-titik peletakan gazebo.					
	tidak memiliki potensi		Sedangkan nilai terendah diberikan pada lahan dengan					
	keindahan alam)		sifat pandangan tertutup/tidak bebas serta tidak					
	• Kurang menarik (sifat	1	memiliki potensi keindahan alam, karena kurang					
	pandangan tertutup/tidak		memiliki nilai estetis, namun tetap dapat digunakan					
	bebas serta tidak memiliki		untuk kegiatan pariwisata lain yang tidak memerlukan tingkat estetika tinggi.					
	potensi keindahan alam)		mighat colcura miggi.					



Total VAC = 
$$VAC_s$$
. ( $VAC_t + VAC_v + VAC_h + VAC_{zp}$ )

keterangan: VAC<sub>s</sub> = Jumlah nilai VAC pada faktor jenis tanah

 $VAC_t$  = Jumlah nilai VAC pada faktor topografi/kemiringan

VAC<sub>v</sub> = Jumlah nilai VAC pada faktor vegetasi/tumbuhan

 $VAC_h$  = Jumlah nilai VAC pada faktor hidrologi

VAC<sub>zp</sub> = Jumlah nilai VAC pada faktor zona pandang

Tahap selanjutnya adalah mengklasifikasikan setiap kotak yang telah dinilai ke dalam kelas-kelas lahan serta menentukan interval nilai VAC untuk masing-masing kelas. Hasil dari analisis ini berupa pengelompokan kelas lahan yang diperoleh dari rumus, yaitu:

$$k = 1 + 3.3 \log n$$

keterangan: k = Jumlah kelas lahan

n = Jumlah petak pengamatan

Adapun untuk menentukan nilai interval setiap kelas lahan menggunakan rumus :

$$I = \frac{VAC_{maks} - VAC_{min}}{k}$$

keterangan: I = Nilai interval

VAC<sub>maks</sub> = Nilai VAC maksimum

VAC<sub>min</sub> = Nilai VAC minimum

k = Jumlah kelas lahan

- 3. Analisis kesesuaian lahan dengan metode analisis tapak
  - Pada penelitian ini, analisis tapak digunakan sebagai alat yang menentukan kesesuaian lahan untuk masing-masing jenis kegiatan internal. Input yang digunakan adalah kelas-kelas lahan berdasarkan analisis VAC, lalu di kelompokkan lagi menjadi zonasi berdasarkan jenis kegiatan yang dapat diberlakukan. Adapun zona-zona tersebut adalah:
  - 1. Zona publik, yaitu zona dengan tingkat kemampuan lahan tinggi, dapat dimanfaatkan secara optimal, baik itu untuk pembangunan fisik (dengan tetap memperhatikan kelestarian lingkungan), maupun untuk menampung kegiatan wisatawan.
  - 2. Zona semi-publik, yaitu zona dengan tingkat kemampuan lahan sedang, yang pemanfaatannya dibatasi. Pembatasan yang dimaksud adalah untuk pembangunan fisik (dengan sangat memperhatikan kelestarian lingkungan) serta hanya dapat di akses oleh pengelola dan wisatawan dengan kepentingan tertentu.
  - 3. Zona privat, yaitu zona dengan tingkat kemampuan lahan rendah, yang dimanfaatkan secara terbatas dan terkendali. Zona ini akan dioptimalkan sebagai zona konservasi dengan vegetasi yang dikhususkan menyerap air dan mengendalikan tingkat erosi. Pembangunan fisik yang dapat dilakukan akan dibatasi hanya untuk kepentingan konservasi. Akses ke dalam zona ini pun akan dibatasi baik bagi pengelola maupun wisatawan dengan dikontrol oleh petugas khusus.

Analisis ini dilakukan dengan cara:

- 1. Mengklasifikasikan kelas-kelas lahan yang telah diperoleh pada analisis VAC ke dalam ketiga zonasi yang telah ditentukan dengan memperhatikan kesesuaian antara kriteria fisik tiap kelas lahan dengan kriteria zonasi berdasarkan jenis kegiatan.
- 2. Melakukan peletakan infrastruktur pendukung yang telah diperoleh pada analisis *supply* ke dalam ketiga zonasi yang telah ditentukan dengan memperhatikan kesesuaian antara jenis infrastruktur dengan kriteria zonasi, serta merumuskan hubungan antar ruang dalam kawasan.
- 3. Melengkapi site dengan jalur-jalur sirkulasi dalam kawasan untuk memudahkan wisatawan dalam mengakses setiap daya tarik yang ditawarkan.

## 3.7 Desain Survey

Desain survey digunakan untuk mempermudah proses pengumpulan data. Desain survey pada penelitian ini dapat dilihat pada tabel 3.5.





**Tabel 3.5 Desain Survey** 

Tabel 3.5 Desain Survey							411
Tujuan	<mark>Var</mark> iabel	Sub Variabel	Indikator	Sumber Data	Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	Metode Analisis	Output
Mengidentifikasi karakteristik obyek-obyek	Karakteristik obyek wisata budaya di	Kemudahan pencapaian	<ul> <li>Jarak ke kota pintu gerbang terdekat</li> <li>Jarak ke kota pusat pelayanan terdekat</li> </ul>	Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Propinsi  Kalimentan	<ul> <li>Teknik Studi Literatur/ Pustaka</li> <li>Teknik Survey Instansi</li> </ul>	Analisis deskriptif: • Analisis	Teridentifikasinya karakteristik obyek-obyek
wisata budaya di Kalimantan Fimur dan karakteristik	Ka <mark>lim</mark> antan Timur	Jenis daya tarik yang ditawarkan	<ul> <li>Jenis benda peninggalan budaya</li> <li>Jenis kegiatan yang ditawarkan</li> <li>Ragam hasil kerajinan</li> </ul>	Kalimantan Timur • Responden (pejabat dinas	(Instrumen berupa surat survey) • Pengamatan/Observasi (instrumen berupa berupa	deskriptif eksplanatori. • Analisis foto mapping	wisata budaya di Kalimantan Timu dan karakteristik komponen
komponen kebudayaan			masyarakat lokal  Ragam potensi keindahan alam	terkait, tokoh masyarakat yang	lembar pengamatan, camera dan handycam)	шаррінд	kebudayaan Kalimantan Timu
Kalimantan Timur.		Kelengkapan fasilitas pelayanan	Lingkungan obyek wisata :     Fasilitas umum     Fasilitas listrik     Fasilitas komunikasi     Fasilitas penjualan cinderamata	memiliki wawasan tentang kebudayaan Kalimantan Timur)	Wawancara/Interview (instrumen berupa pedoman wawancara, tape recorder, handycam)		RA
			<ul> <li>Kota pusat pelayanan terdekat :         <ul> <li>Fasilitas umum</li> <li>Fasilitas pertunjukkan kesenian</li> <li>Fasilitas perbelanjaan</li> </ul> </li> </ul>				
	Karakteristik komponen kebudayaan Kalimantan Timur	- Sistem religi dan upacara keagamaan	Jenis upacara/ritual/tradisi     Tujuan penyelenggaraan upacara/ritual/tradisi     Waktu penyelenggaraan upacara/ritual/tradisi				
		- Sistem pengetahuan	Jenis gastronomi (makanan/minuman)     Komponen pembentuk bangunan				
		- Bahasa (seni sastra)	<ul> <li>Jenis cerita rakyat</li> <li>Ragam cerita rakyat</li> <li>Jenis hasil karya seni sastra</li> <li>Ragam hasil karya seni sastra</li> </ul>			A	
		- Kesenian	<ul><li> Jenis kesenian</li><li> Ragam hasil karya seni</li></ul>	AMIN A		ARS	
		- Sistem teknologi dan peralatan	Jenis peralatan tradisional     Ragam peralatan tradisional	J. J. C.			

