

BAB VII

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai “ Pengaruh Terapi Bermain *Education Flashcard* Selama Hospitalisasi Pada Anak Usia Prasekolah (3-6 Tahun) Di RST.Dr Soepraoen Malang “ maka sapat diambil kesimpulan bahwa:

- a. Hasil *pre-test* dan *post-test* pada kelompok perlakuan didapatkan bahwa skor ketakutan anak menurun, dilihat dari skor mean pretest adalah 47.70 dan skor posttest adalah 24.40 dengan nilai signifikansi lebih kecil dari 0,05 ($0,000 < 0,05$), yang berarti ada perubahan yang signifikan pada saat setelah dilakukan terapi pada anak yang mengalami hospitalisasi di kelompok perlakuan
- b. Hasil *pre-test* dan *post-test* pada kelompok kontrol didapatkan bahwa skor ketakutan dilihat dari skor mean pretest adalah 38.70 dan skor posttest adalah 38.50. Hasil uji t berpasangan (*Paired sample t test*) menunjukan nilai signifikan lebih besar dari 0,05 ($0.930 > 0,05$), yang berarti tidak ada perubahan yang signifikan pada ketakutan anak yang mengalami hospitalisasi di kelompok kontrol
- c. Perbandingan skor penurunan ketakutan pada anak usia prasekolah yang menjalani hospitalisasi pada kelompok kontrol dan perlakuan, berdasarkan hasil *uji t test* tidak berpasangan (*independen t test*) didapatkan hasil p value 0,003 yang mana $p < \alpha (0,05)$, sehingga H_0 ditolak. Hal ini menunjukkan bahwa terdapat perbedaan hasil antara kelompok kontrol dan kelompok

perlakuan. Sehingga terpadat pengaruh terapi bermain education flashcard terhadap penurunan ketakutan anak usia prasekolah (3-6 tahun) selama hospitalisasi di RST. Dr Soepraoen Malang.

7.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti mencoba memberikan beberapa saran, yaitu :

a. Bagi Pelayanan Kesehatan

Bagi pemberi pelayanan kesehatan khususnya dalam bidang asuhan keperawatan anak di harapkan tenaga kesehatan dapat memberikan kenyamanan bagi anak usia prasekolah selama hospitalisasi. Salah satu cara untuk memberikan kenyamanan bagi anak yaitu dengan memberikan terapi bermain *education flashcard* di mana permainan tersebut dapat memberikan pemahaman dan pengetahuan tentang hospitalisasi.

b. Bagi penelitian selanjutnya

Penelitian selanjutnya di harapkan peneliti harus lebih maksimal untuk menjalin hubungan saling percaya antara pasien dengan peneliti, sehingga anak akan lebih aktif dan tidak malu dengan peneliti.