

BAB 4

METODE PENELITIAN

4.1 Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian yang digunakan bersifat studi pre-experimental desain dengan rancangan group pre-test post-test desain (Arikunto, 2010). Studi pre-eksperimental dilakukan untuk mengetahui perbedaan peningkatan pengetahuan kesehatan gigi dan mulut dalam penyuluhan metode *role-play* dan metode sandiwara boneka pada anak Panti Asuhan usia 8-12 tahun (sebelum dan sesudah).

Desain penelitian menggunakan sampel yang dibagi menjadi 2 kelompok, yaitu kelompok *role-play* dan kelompok sandiwara boneka yang diukur 2 kali (sebelum perlakuan dan sesudah perlakuan). Subyek penelitian terdiri atas anak panti asuhan usia 8-12 tahun di Kecamatan Blimbing Kota Malang. Pengumpulan data dilakukan dengan cara menjawab kuesioner *pre-test* dan *post-test*.

4.2 Populasi dan Sampel Penelitian

4.2.1. Populasi penelitian

Populasi penelitian merupakan seluruh subyek atau obyek dengan karakteristik tertentu yang akan diteliti. Populasi dikatakan sebagai kumpulan orang, individu atau obyek yang akan diteliti sifat-sifat atau karakteristiknya (Sugiyono, 2009). Populasi dalam penelitian adalah seluruh anak panti asuhan di Kecamatan Blimbing Kota Malang yang berusia 8-12 tahun.