

BAB 4 ANALISIS KEBUTUHAN

Bab ini menjelaskan analisa kebutuhan Sistem Informasi Manajemen DIKLAT pendidik dan tenaga kependidikan pada Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan Sulawesi Tenggara. Analisa kebutuhan merupakan tahap awal yang dilakukan sebelum melakukan perancangan dan pembuatan sistem informasi. Terdapat beberapa tahap dalam analisa kebutuhan, yaitu pemodelan proses bisnis untuk memahami proses bisnis yang sedang berjalan dan mengetahui pada proses yang mana yang dibutuhkan otomatisasi oleh sistem informasi, identifikasi aktor, pemodelan *use case* diagram, pemodelan *use case* skenario dan spesifikasi kebutuhan untuk mendapatkan kebutuhan fungsional dan non fungsional.

4.1 Gambaran Umum Sistem

Sistem Informasi Manajemen DIKLAT pendidik dan tenaga kependidikan ini adalah sebuah sistem informasi manajemen berbasis web yang dibuat untuk mempermudah proses-proses yang dilakukan dalam kegiatan DIKLAT, seperti proses pendaftaran peserta dengan mengganti proses yang sebelumnya berbasis kertas menjadi berbasis digital sehingga tidak terjadi penumpukan antrian peserta seperti sebelumnya, proses pengolahan data peserta yang sebelumnya dilakukan secara terpusat menjadi terbagi dalam kategori-kategori tertentu sehingga mempercepat pengolahan data, proses penyebaran informasi yang sebelumnya dilakukan secara manual dengan mendatangi kamar peserta menjadi otomatis dengan sistem mengirimkan pesan singkat ke semua peserta untuk memberitahukan informasi-informasi penting menggunakan *sms gateway* sehingga panitia tidak perlu menambah kerjaan dan dapat fokus pada tugas pokoknya, dan yang terakhir proses penyerahan sertifikat yang sebelumnya dititipkan di dinas pendidikan kabupaten/kota menjadi sertifikat secara langsung diterima oleh peserta ketika kegiatan diklat telah selesai sehingga dapat mengantisipasi terjadinya kehilangan sertifikat pada dinas pendidikan kabupaten/kota.

4.2 Analisis Proses Bisnis

Pemodelan proses bisnis merupakan hal yang utama yang dilakukan dalam pengembangan sistem informasi. Pemodelan proses bisnis adalah memodelkan proses-proses yang sedang berjalan dalam organisasi kemudian dianalisa pada bagian mana proses-proses tersebut yang harus diganti dalam penerapan sistem informasi yang sedang dikembangkan. Proses bisnis yang saat ini didapatkan dari hasil wawancara (lampiran A.1). Sedangkan dalam memodelkan proses bisnis yang baru, dibutuhkan kerja sama antara pihak pengembang dengan pihak LPMP untuk menentukan pada proses yang mana yang benar-benar membutuhkan otomatisasi.

4.2.1 Proses Bisnis Saat Ini

Dalam melaksanakan kegiatan DIKLAT yang dilakukan oleh LPMP, terdapat beberapa proses yang dilakukan sebelum kegiatan, saat kegiatan berlangsung, maupun saat kegiatan telah selesai. Proses-proses tersebut terdiri dari tiga proses, yaitu:

1. Proses Pendaftaran

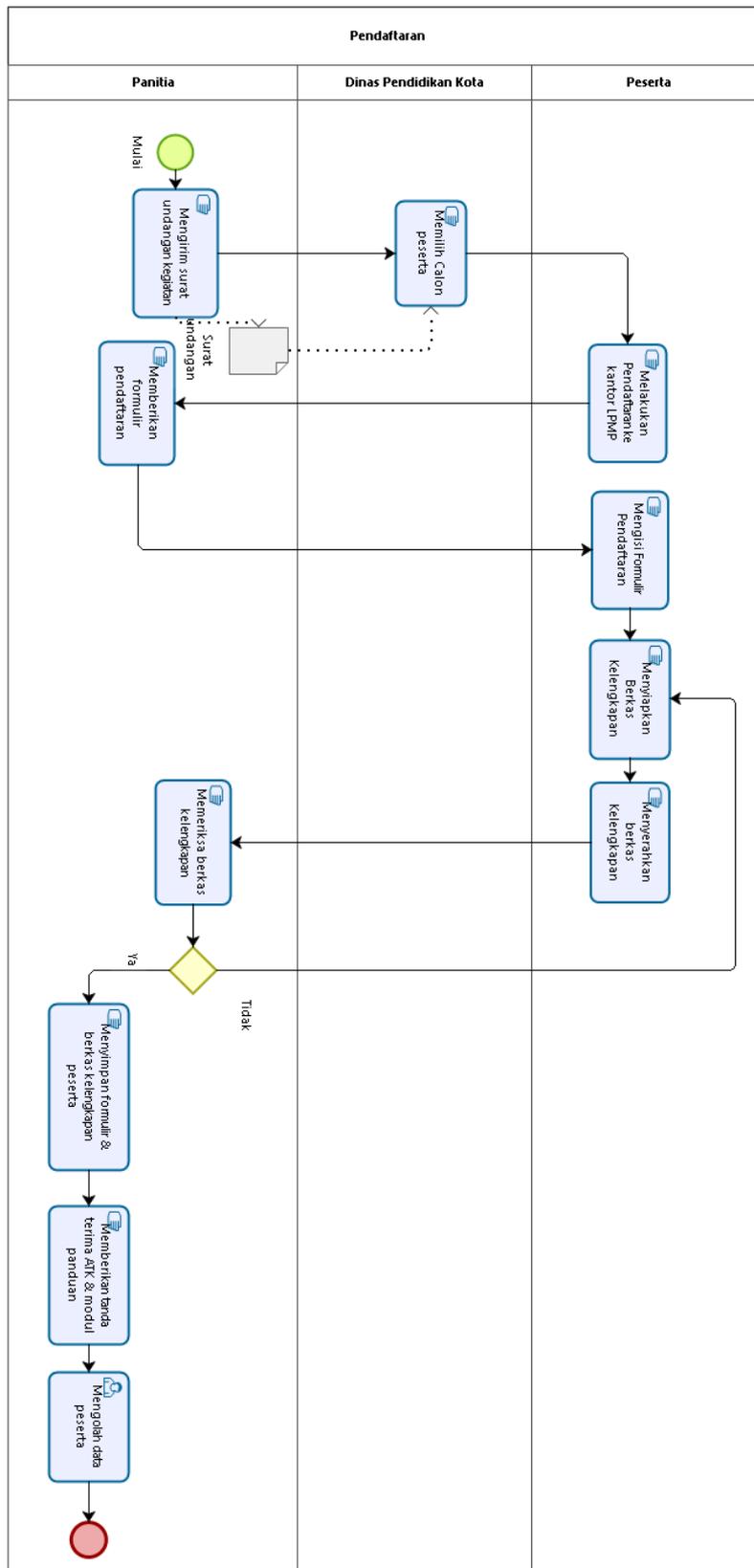
Pada proses pendaftaran ini dimulai dari panitia melakukan aktivitas mengirim surat undangan kegiatan DIKLAT kepada dinas pendidikan kota. Surat tersebut berisi daftar calon peserta yang disarankan untuk mengikuti kegiatan diklat, kemudian pihak dinas pendidikan kota memilih calon peserta yang akan mengikuti kegiatan DIKLAT. Setelah itu dilanjutkan dengan calon peserta melakukan pendaftaran dengan mendatangi kantor LPMP Sulawesi Tenggara, lalu panitia kegiatan memberikan formulir pendaftaran kepada calon peserta. Setelah calon peserta mengisi formulir kegiatan, calon peserta menyiapkan berkas kelengkapan kemudian memberikan berkas-berkas kelengkapan tersebut dan akan diperiksa oleh panitia. Jika berkas-berkas tersebut telah lengkap, panitia menyimpan formulir dan berkas-berkas tersebut lalu memberikan tanda terima ATK dan modul panduan kegiatan, namun jika berkas-berkas tersebut belum lengkap, peserta kembali menyiapkan berkas-berkas tersebut. Alur proses tersebut digambarkan pada Gambar 4.1.

2. Penyebaran Informasi

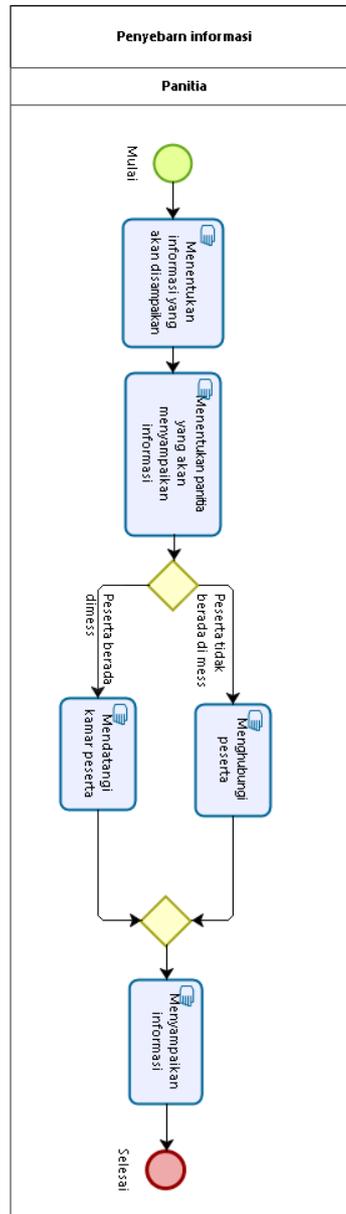
Proses ini dimulai dari panitia menentukan informasi yang akan disampaikan kepada peserta, lalu menentukan panitia mana yang akan menyampaikan informasi tersebut. Selanjutnya penyebaran informasi terbagi dua kondisi, jika peserta berada di *mess* maka panitia akan mendatangi kamar *mess* masing-masing peserta. Namun jika terkadang ada peserta yang ijin meninggalkan *mess* sehingga panitia harus menghubungi peserta tersebut untuk menyampaikan informasi. Alur proses tersebut digambarkan pada Gambar 4.2.

3. Penyerahan Sertifikat

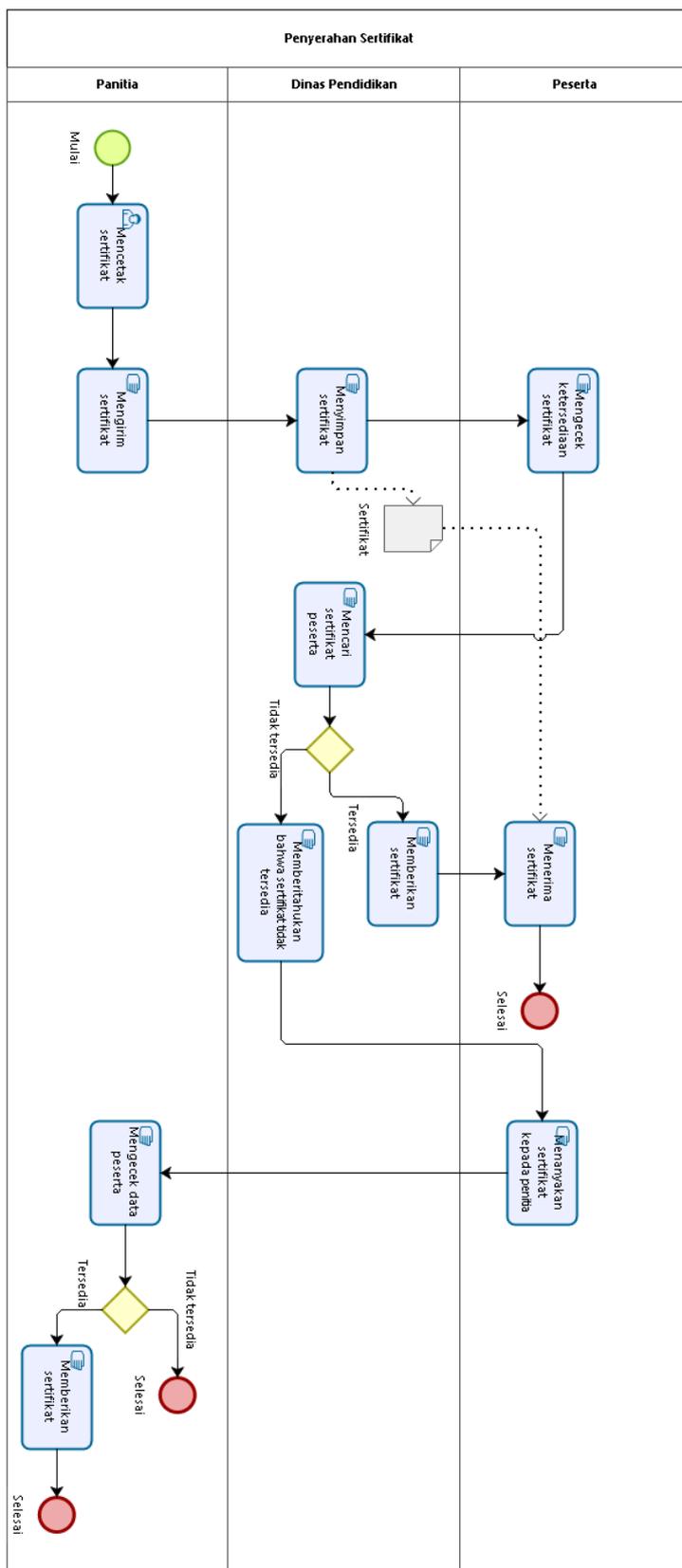
Proses ini dimulai dari pihak panitia mencetak sertifikat lalu mengirimkan sertifikat kepada dinas pendidikan. Setelah itu, dinas pendidikan menyimpan sertifikat-sertifikat tersebut lalu peserta mengambilnya ke dinas pendidikan. Jika sertifikat tersedia, maka langsung diberikan kepada peserta, namun jika tidak tersedia pihak dinas pendidikan memberitahukan kepada peserta bahwa sertifikat tidak ada, kemudian peserta menanyakan sertifikatnya kepada pihak panitia. Selanjutnya pihak panitia melakukan pengecekan data peserta, jika tersedia pihak panitia mencetak sertifikat peserta yang bersangkutan dan langsung menyerahkan sertifikat tersebut. Alur proses tersebut digambarkan pada Gambar 4.3.



Gambar 4.1 Proses pendaftaran saat ini



Gambar 4.2 Proses penyebaran informasi saat ini



Gambar 4.3 Proses penyerahan sertifikat saat ini

4.2.2 Proses Bisnis Usulan

Setelah proses bisnis yang saat ini sedang berjalan telah dimodelkan, kemudian dilakukan analisa untuk mengusulkan proses bisnis yang baru dengan menerapkan sistem informasi yang akan dikembangkan. Proses-proses tersebut yaitu:

1. Proses Pendaftaran

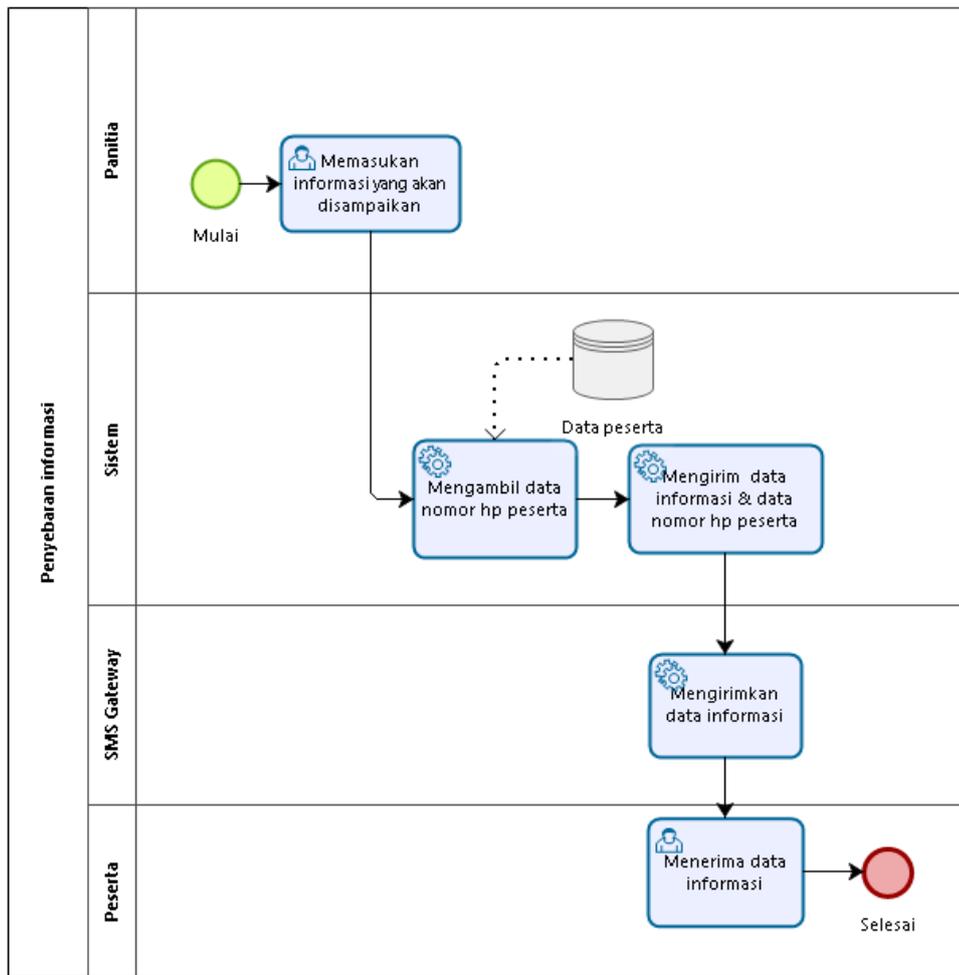
Proses ini dimulai dari panitia melakukan aktivitas mengirim surat undangan kegiatan DIKLAT kepada dinas pendidikan kota, kemudian pihak dinas pendidikan kota memilih calon peserta yang akan mengikuti kegiatan DIKLAT. Kemudian dilanjutkan dengan peserta memasukan Nomor Unik Pendidik dan Tenaga Kependidikan (NUPTK), lalu sistem melakukan pengecekan apakah NUPTK tersebut tersedia di DAPODIK. Jika NUPTK tidak tersedia, maka sistem akan memberitahukan bahwa data peserta tidak ditemukan dan proses pendaftaran tidak dapat dilanjutkan. Namun jika NUPTK tersedia, maka akan menghasilkan data peserta yang selanjutnya sistem akan menampilkan data tersebut. Kemudian dilanjutkan dengan peserta melengkapi data yang selanjutnya akan diolah oleh sistem. Pengolahan data peserta meliputi penentuan ruangan DIKLAT dan penentuan lokasi mess. Setelah itu, panitia melakukan verifikasi data peserta untuk mengetahui apakah data peserta telah lengkap atau belum. Selanjutnya sistem memberikan *username* dan *password* kepada peserta yang nantinya akan digunakan peserta untuk dapat melakukan tiga hal, yaitu mengunduh modul panduan, melihat dan mengubah data peserta, melihat lokasi ruangan dan lokasi *mess*. Alur proses tersebut digambarkan pada Gambar 4.4.

2. Proses Penyebaran Informasi

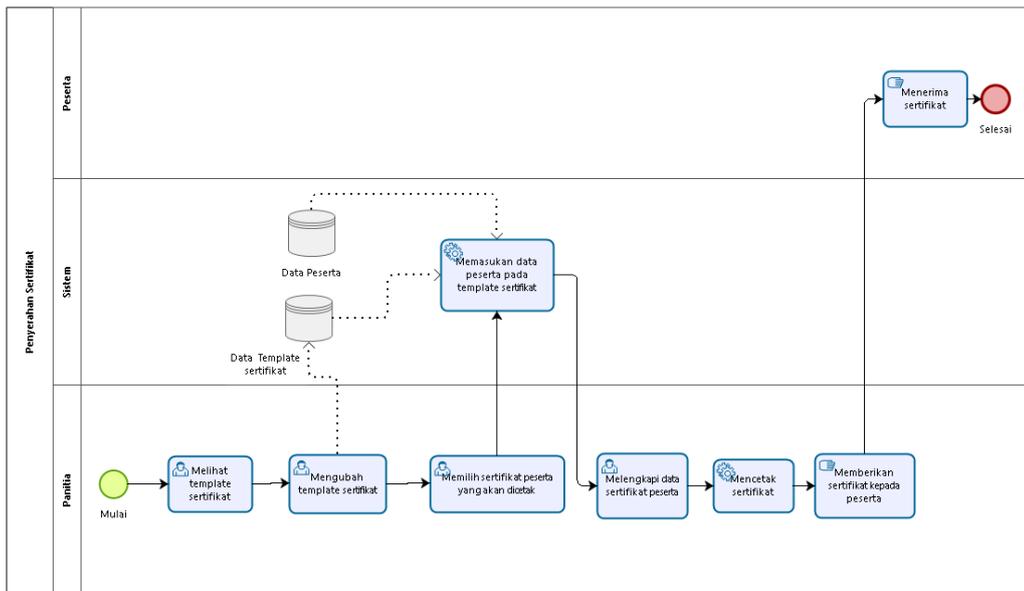
Proses ini dimulai dari panitia memasukan informasi yang akan disampaikan lalu sistem mengambil data nomor handphone peserta dan mengirimkan data informasi beserta data nomor handphone peserta kepada SMS Gateway. Kemudian dilanjutkan dengan SMS Gateway mengirimkan informasi yang akan disebarkan pada nomor handphone peserta dan proses ini diakhiri dengan peserta menerima informasi. Alur proses tersebut digambarkan pada Gambar 4.5.

3. Proses Penyerahan Sertifikat

Proses ini dimulai dari panitia melihat dan mengubah template sertifikat, kemudian panitia memilih peserta yang sertifikatnya akan dicetak. Setelah itu sistem memasukkan data peserta pada *template* sertifikat, kemudian panitia melengkapi data sertifikat peserta seperti memasukkan nomor sertifikat. Selanjutnya sistem mencetak sertifikat dan kemudian panitia akan menyerahkan sertifikat pada peserta yang bersangkutan. Alur proses tersebut digambarkan pada Gambar 4.6



Gambar 4.5 Proses penyebaran informasi usulan



Powered by
bizagi
Modeler

Gambar 4.6 Proses penyerahan sertifikat usulan

4.3 Pemetaan Proses Bisnis

Pemetaan proses bisnis dilakukan setelah analisis proses bisnis dilakukan. Pada tahap ini, aktivitas-aktivitas yang terdapat dalam proses bisnis usulan dipetakan dengan diberikan kode khusus masing-masing aktivitas, dan keterangan singkat mengenai aktivitas tersebut. Daftar proses bisnis tersebut diberikan kode dalam tabel 4.1 dan pemetaan proses bisnis dijelaskan dalam Tabel 4.2.

Tabel 4.1 Daftar proses bisnis

Kode Proses Bisnis	Nama Proses Bisnis
BPM01	Proses pendaftaran
BPM02	Proses penyebaran informasi
BPM03	Proses penyerahan sertifikat

Tabel 4.2 Pemetaan proses bisnis

Kode Aktivitas	Kode Proses Bisnis	Nama Aktivitas	Keterangan
AKT01	BPM01	Memasukan NUPTK	Peserta memasukan Nomor Unik Pendidik dan Tenaga Kependidikan (NUPTK)
AKT02	BPM01	Melakukan pengecekan NUPTK	Sistem melakukan pengecekan NUPTK yang telah dimasukan oleh peserta ke aplikasi DAPODIK untuk mendapatkan data peserta
AKT03	BPM01	Memberitahukan kepada peserta data peserta tidak tersedia	Sistem memberitahukan data peserta tidak tersedia dalam aplikasi DAPODIK dan tidak dapat melakukan pendaftaran
AKT04	BPM01	Mengirimkan data peserta	Aplikasi DAPODIK mengirimkan respon atas permintaan data yang sebelumnya dikirimkan oleh Sistem
AKT05	BPM01	Menampilkan data peserta	Sistem menampilkan data peserta yang didapatkan dari aplikasi DAPODIK
AKT06	BPM01	Melengkapi data peserta	Peserta melengkapi data yang dibutuhkan dalam proses pendaftaran
AKT07	BPM01	Mengolah data peserta	Sistem mengolah data peserta yang didapatkan dari aplikasi DAPODIK. Pengolahan data berupa penentuan ruangan dan penentuan <i>mess</i> peserta
AKT08	BPM01	Melakukan verifikasi peserta	Panitia melakukan verifikasi untuk mengecek berkas kelengkapan peserta
AKT09	BPM01	Memberikan <i>username</i> dan <i>password</i>	Setelah panitia melakukan verifikasi, sistem memberikan <i>username</i> dan <i>password</i> kepada peserta yang berfungsi untuk dapat melakukan beberapa aktivitas lain

Kode Aktivitas	Kode Proses Bisnis	Nama Aktivitas	Keterangan
AKT10	BPM01	Mengunduh modul panduan	Peserta dapat mengunduh modul panduan dengan syarat peserta masuk ke dalam sistem terlebih dahulu menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sebelumnya telah diberikan
AKT11	BPM01	Melihat lokasi <i>mess</i> dan lokasi ruangan	Peserta melihat lokasi <i>mess</i> dan lokasi ruangan diklat yang akan ditempati saat kegiatan DIKLAT dengan syarat peserta masuk ke dalam sistem terlebih dahulu menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sebelumnya telah diberikan
AKT12	BPM01	Melihat dan mengubah data peserta	Peserta dapat melihat dan mengubah data peserta yang telah dimasukkan dalam proses pendaftaran sebelumnya
AKT13	BPM02	Memasukan informasi yang akan disampaikan	Panitia memasukan informasi yang akan disebarkan kepada seluruh peserta ke dalam sistem
AKT14	BPM02	Mengambil data nomor <i>handphone</i> peserta	Sistem mengambil data nomor <i>handphone</i> peserta untuk selanjutnya dikirimkan kepada aplikasi <i>SMS Gateway</i>
AKT15	BPM02	Mengirimkan data informasi dan data nomor <i>handphone</i>	Sistem mengirimkan data informasi yang akan disebarkan beserta data nomor <i>handphone</i> peserta kepada aplikasi <i>SMS Gateway</i>
AKT16	BPM03	Mengubah <i>template</i> sertifikat	Panitia dapat mengubah <i>template</i> sertifikat dengan menyesuaikan kebutuhan sertifikat yang akan dicetak

Kode Aktivitas	Kode Proses Bisnis	Nama Aktivitas	Keterangan
AKT17	BPM03	Melihat <i>template</i> sertifikat	Panitia dapat melihat <i>template</i> sertifikat yang terdapat pada sistem
AKT18	BPM03	Memilih sertifikat peserta yang akan dicetak	Panitia memilih sertifikat peserta yang mana yang akan dicetak
AKT19	BPM03	Memasukan data peserta pada <i>template</i> sertifikat	Sistem memasukan data peserta pada <i>template</i> sertifikat
AKT20	BPM03	Melengkapi data sertifikat peserta	Panitia melengkapi data sertifikat peserta, yaitu nomor sertifikat
AKT21	BPM03	Mencetak sertifikat	Sistem mencetak sertifikat yang telah dipilih sebelumnya

4.4 Identifikasi Aktor

Aktor adalah seseorang atau sistem lain yang terlibat dalam sistem secara langsung. Pada tahap ini, identifikasi aktor dilakukan dengan berpacu pada analisis proses bisnis yang telah dilakukan sebelumnya. Pada Tabel 4.3, menjelaskan aktor-aktor yang terlibat dalam sistem beserta peran dan aktifitas yang dapat dilakukan oleh aktor-aktor tersebut.

Tabel 4.3 Identifikasi Aktor

Aktor	Deskripsi
Pengguna	Pengguna adalah aktor yang dapat berubah menjadi peserta, panitia, maupun admin setelah melakukan proses login.
Peserta	Peserta adalah pendidik dan atau tenaga kependidikan yang akan mengikuti kegiatan DIKLAT.
Panitia	Panitia adalah pihak LPMP yang berkerja sebagai seksi pemetaan mutu dan supervisi.
Admin	Admin adalah pihak LPMP yang bekerja sebagai seksi sistem informasi yang bertugas untuk mengatur panitia yang dapat masuk ke dalam sistem.

4.5 Spesifikasi Kebutuhan

Pada spesifikasi kebutuhan menjelaskan mengenai kebutuhan-kebutuhan dari sistem yang terdiri dari kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional. Kebutuhan fungsional yang dijelaskan merupakan hasil dari iterasi terakhir dari tahap evaluasi *prototype*.

4.5.1 Kebutuhan Fungsional Aktor Pengguna

Kebutuhan fungsional aktor pengguna didapatkan dari fungsionalitas yang telah dijelaskan pada pemetaan proses bisnis. Kebutuhan fungsional pengguna akan dijelaskan pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Kebutuhan fungsional aktor pengguna

Kode Aktivitas	Kode Fungsi	Nama Fungsi	Deskripsi
AKT01, AKT02, AKT03 AKT04, AKT05, AKT06, AKT07, AKT08, AKT09	SIM-D-01	Melakukan pendaftaran	Pengguna memasukan NUPTK pada sistem, kemudian sistem mengirimkan NUPTK tersebut ke aplikasi DAPODIK untuk mendapatkan data pengguna seperti, Nomor Induk Pegawai (NIP), nama, pangkat, jabatan, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, dan sekolah asal. Selanjutnya pengguna melengkapi data lain yang tidak didapatkan dari aplikasi DAPODIK, seperti sekolah asal, pengalaman mengajar, dan lain-lain. Setelah proses pendaftaran selesai, sistem mengolah data pengguna dan panitia akan melakukan verifikasi data peserta. Jika data peserta sudah lengkap, sistem akan mengirimkan <i>username</i> dan <i>password</i> ke pengguna.
-	SIM-D-02	Login	Pengguna melakukan login untuk dapat masuk ke sistem sebagai aktor lain. Setelah melakukan login, pengguna dapat berubah menjadi aktor peserta, panitia maupun admin.

4.5.2 Kebutuhan Fungsional Aktor Peserta

Kebutuhan fungsional aktor peserta didapatkan dari fungsionalitas yang telah dijelaskan pada pemetaan proses bisnis. Kebutuhan fungsional peserta akan dijelaskan pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5 Kebutuhan fungsional aktor peserta

Kode Aktivitas	Kode Fungsi	Nama Fungsi	Deskripsi
AKT12	SIM-D-03	Melihat data peserta	Sistem menyediakan fasilitas untuk peserta dapat melihat data yang telah dimasukan pada proses pendaftaran
AKT12	SIM-D-04	Mengubah data peserta	Sistem menyediakan fasilitas untuk peserta dapat mengubah data yang telah dimasukan pada proses pendaftaran
AKT10	SIM-D-05	Mengunduh modul panduan	Sistem menyediakan fasilitas untuk peserta dapat mengunduh modul panduan yang dibutuhkan saat mengikuti kegiatan DIKLAT
AKT11	SIM-D-06	Melihat lokasi ruangan	Sistem menyediakan fasilitas untuk peserta dapat melihat lokasi ruangan yang akan ditempati selama mengikuti kegiatan DIKLAT
AKT11	SIM-D-07	Melihat lokasi <i>mess</i>	Sistem menyediakan fasilitas untuk peserta dapat melihat lokasi <i>mess</i> yang akan ditempati selama mengikuti kegiatan DIKLAT
-	SIM-D-08	Mengubah kata sandi	Sistem menyediakan fasilitas untuk peserta dapat mengatur ulang kata sandi peserta
-	SIM-D-09	Logout	Peserta dapat melakukan logout untuk keluar dari sistem

4.5.3 Kebutuhan Fungsional Aktor Panitia

Kebutuhan fungsional aktor panitia didapatkan dari fungsionalitas yang telah dijelaskan pada pemetaan proses bisnis. Kebutuhan fungsional panitia akan dijelaskan pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6 Kebutuhan fungsional aktor panitia

Kode Aktivitas	Kode Fungsi	Nama Fungsi	Deskripsi
AKT13, AKT14, AKT15	SIM-D-10	Mengirimkan pengumuman	Panitia dapat mengirimkan pengumuman kepada peserta melalui <i>SMS Gateway</i>
-	SIM-D-11	Melihat data peserta	Panitia dapat melihat data peserta yang telah melakukan pendaftaran
AKT08	SIM-D-12	Melakukan verifikasi data peserta	Panitia dapat melakukan verifikasi data peserta untuk melihat apakah data peserta sudah lengkap atau belum. Jika data peserta sudah lengkap, sistem akan secara otomatis mengirimkan <i>username</i> dan <i>password</i> ke peserta melalui <i>email</i> .
-	SIM-D-13	Menghapus data peserta	Panitia dapat menghapus data peserta jika terdapat peserta mengundurkan diri dari kegiatan DIKLAT atau terjadi kesalahan pada data peserta
-	SIM-D-14	Melihat modul panduan	Panitia dapat melihat modul panduan yang telah diunggah sebelumnya
AKT10	SIM-D-15	Mengunggah modul panduan	Panitia dapat mengunggah modul panduan yang dibutuhkan oleh peserta sebagai acuan dalam mengikuti kegiatan DIKLAT
-	SIM-D-16	Melihat absensi peserta	Panitia dapat melihat absensi peserta yang mengikuti kegiatan DIKLAT berdasarkan lokasi ruangan
-	SIM-D-17	Mencetak absensi peserta	Panitia dapat mencetak absensi peserta yang didapatkan secara otomatis oleh sistem dan dibutuhkan dalam pelaksanaan kegiatan DIKLAT
AKT17	SIM-D-18	Melihat <i>template</i> sertifikat	Panitia dapat melihat <i>template</i> sertifikat yang telah disediakan oleh sistem

Kode Aktivitas	Kode Fungsi	Nama Fungsi	Deskripsi
AKT16	SIM-D-19	Mengubah <i>template</i> sertifikat	Panitia dapat mengubah <i>template</i> sertifikat yang dilakukan untuk melengkapi data-data yang dibutuhkan dalam mencetak sertifikat
AKT18, AKT19, AKT20, AKT21	SIM-D-20	Mencetak sertifikat	Panitia dapat mencetak sertifikat peserta yang didapatkan secara otomatis oleh sistem. Namun sebelum sertifikat dapat dicetak, panitia wajib melengkapi data-data sertifikat peserta seperti, nomor sertifikat, materi-materi yang telah diikuti oleh peserta, dan alokasi waktu peserta mengikuti materi-materi tersebut.
AKT11	SIM-D-21	Melihat lokasi ruangan DIKLAT	Panitia dapat melihat lokasi ruangan DIKLAT yang telah tersedia dalam sistem
AKT11	SIM-D-22	Menambah lokasi ruangan DIKLAT	Panitia dapat menambah ruangan DIKLAT yang akan digunakan peserta dalam mengikuti kegiatan diklat
AKT11	SIM-D-23	Mengubah lokasi ruangan DIKLAT	Panitia dapat mengubah ruangan DIKLAT yang telah ditambahkan sebelumnya
AKT11	SIM-D-24	Menghapus lokasi ruangan DIKLAT	Panitia dapat menghapus ruangan DIKLAT yang akan digunakan peserta
AKT11	SIM-D-25	Melihat lokasi <i>mess</i> peserta	Panitia dapat melihat lokasi <i>mess</i> peserta yang telah tersedia dalam sistem
AKT11	SIM-D-26	Menambah lokasi <i>mess</i> peserta	Panitia dapat menambah ruangan <i>mess</i> yang akan digunakan peserta dalam mengikuti kegiatan diklat. Lokasi <i>mess</i> terbagi menjadi dua, yaitu lokasi peserta laki-laki dan peserta perempuan
AKT11	SIM-D-27	Mengubah lokasi <i>mess</i>	Panitia dapat mengubah ruangan <i>mess</i> yang telah ditambahkan sebelumnya
AKT11	SIM-D-28	Menghapus lokasi <i>mess</i>	Panitia dapat menghapus ruangan <i>mess</i> yang akan digunakan peserta
-	SIM-D-29	Melihat jumlah total peserta	Panitia dapat melihat jumlah total peserta

Kode Aktivitas	Kode Fungsi	Nama Fungsi	Deskripsi
-	SIM-D-30	Melihat daftar tugas	Panitia dapat melihat daftar tugas yang butuh dilakukan oleh panitia
-	SIM-D-31	Logout	Panitia dapat melakukan logout untuk keluar dari sistem

4.5.4 Kebutuhan Fungsional Aktor Admin

Kebutuhan fungsional aktor admin didapatkan dari fungsionalitas yang telah dijelaskan pada pemetaan proses bisnis. Kebutuhan fungsional admin akan dijelaskan pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7 Kebutuhan fungsional aktor Admin

Kode Aktivitas	Kode Fungsi	Nama Fungsi	Deskripsi
-	SIM-D-32	Melihat data panitia	Admin dapat melihat data panitia yang terdaftar dalam sistem
-	SIM-D-33	Menambah data panitia	Admin dapat menambah data panitia yang dapat masuk ke dalam sistem
-	SIM-D-34	Menghapus data panitia	Admin dapat menghapus data panitia yang telah terdaftar dalam sistem
-	SIM-D-35	Logout	Admin dapat melakukan logout untuk keluar dari sistem

4.5.5 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional sistem informasi manajemen DIKLAT didapatkan dari hasil analisis kebutuhan pada tahap sebelumnya. Kebutuhan non fungsional dijelaskan pada Tabel 4.8.

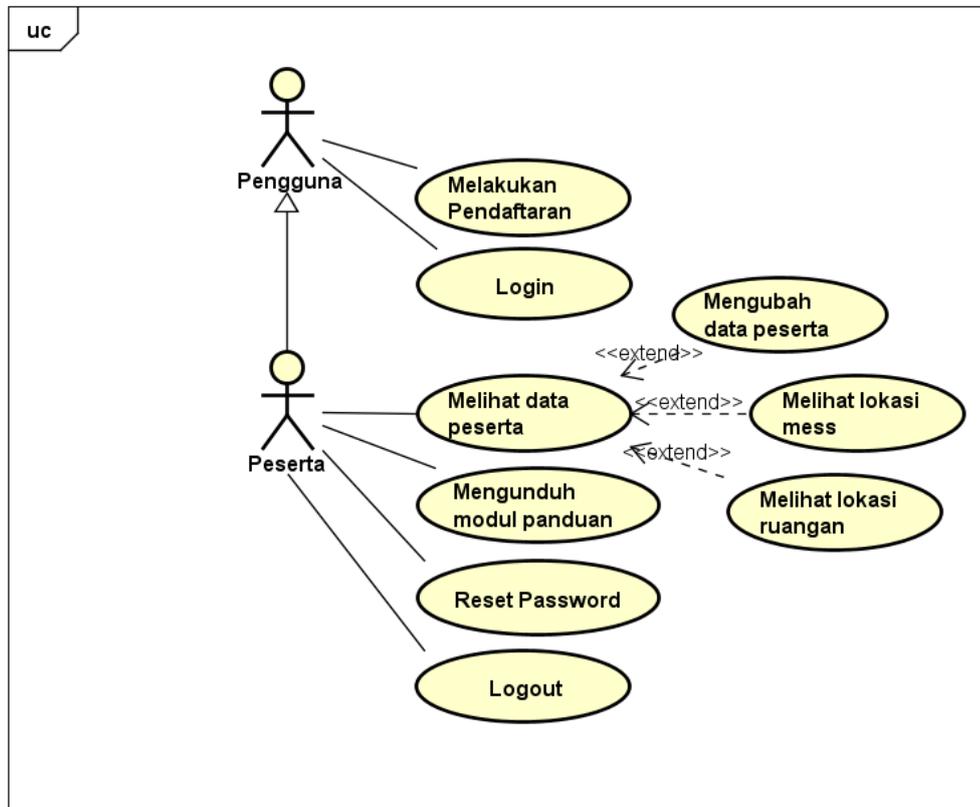
Tabel 4.8 Kebutuhan Non Fungsional

Kode Fungsi	Nama Fungsi	Deskripsi
SIM-D-36	Kompatibilitas	Sistem dapat diakses di berbagai macam web browser (Google chrome versi 61.0.3163.100).

4.6 Pemodelan Use Case Diagram

Pemodelan *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan perangkat lunak yang akan dibuat. Interaksi-interaksi tersebut dijelaskan pada Gambar 4.7, Gambar 4.8, dan Gambar 4.9.

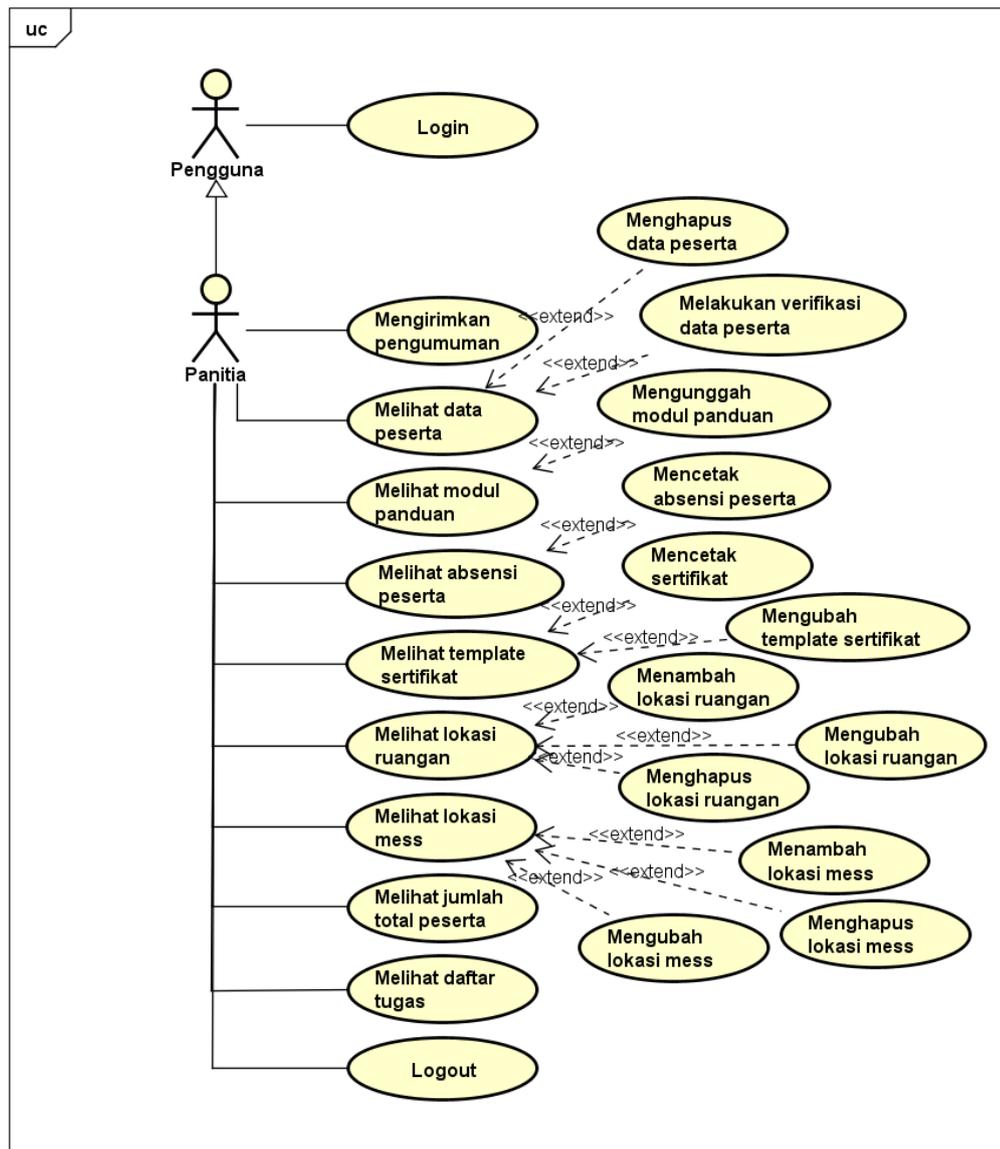
4.6.1 Use Case Diagram Peserta



Gambar 4.7 Use case diagram peserta

Use case diagram peserta terdapat delapan *use case* yaitu *use case* melakukan pendaftaran, login, melihat data peserta, mengubah data peserta, mengunduh modul panduan, melihat lokasi mess, melihat lokasi ruangan, dan logout. *Use case* ini terdapat dua aktor yaitu pengguna dan peserta. Aktor Pengguna adalah aktor Peserta sebelum masuk ke dalam sistem. Pengguna dapat melakukan pendaftaran dan login kemudian masuk ke dalam sistem menjadi aktor Peserta. Aktor Peserta dapat melihat data peserta yang telah dimasukkan dalam proses melakukan pendaftaran, mengubah data peserta, mengunduh modul panduan, melihat lokasi ruangan, dan logout. *Use case* tersebut digambarkan pada Gambar 4.7.

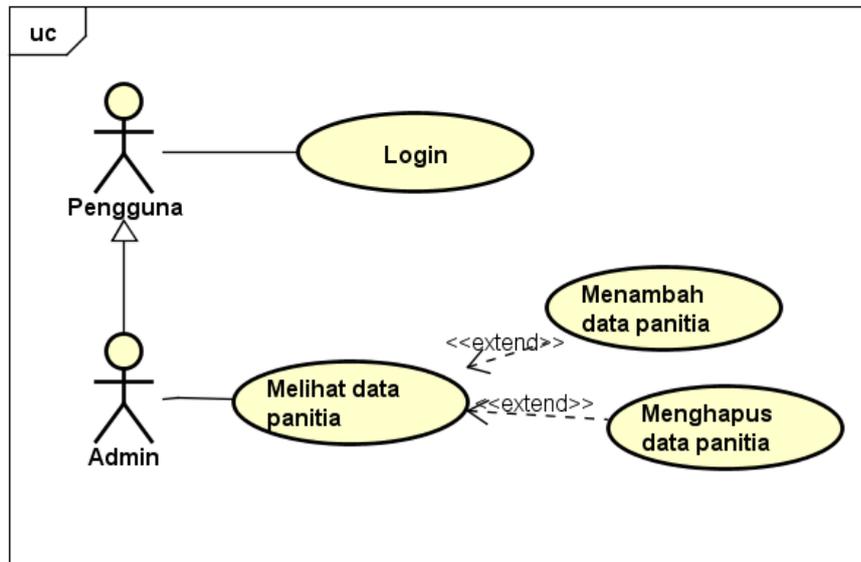
4.6.2 Use Case Diagram Panitia



Gambar 4.8 Use case diagram panitia

Use case diagram panitia terdapat delapan belas *use case* yang dapat dilakukan oleh aktor panitia, dan satu *use case* yang dapat dilakukan oleh aktor pengguna. Aktor pengguna adalah aktor panitia sebelum melakukan login. Aktor tersebut hanya dapat melakukan login dan dapat berubah menjadi aktor panitia setelah melakukan login. *Use case* tersebut digambarkan pada Gambar 4.8.

4.6.3 Use Case Diagram Admin



Gambar 4.9 Use case diagram admin

Use case diagram admin terdapat tiga *use case* yang dapat dilakukan oleh aktor admin dan satu *use case* yang dapat dilakukan oleh aktor pengguna. Aktor pengguna adalah aktor admin sebelum melakukan login. Pengguna dapat berubah menjadi admin jika telah melakukan login.

4.7 Use Case Skenario

Use case skenario merupakan alur jalannya proses *use case* dari sisi aktor dan sistem. *Use case* yang telah dimodelkan sebelumnya akan dijelaskan alur jalannya proses *use case* tersebut.

4.7.1 Use Case Skenario Peserta

Use case skenario peserta terdapat delapan proses, yaitu melakukan pendaftaran, melihat data peserta, mengubah data peserta, mengunduh modul panduan, melihat lokasi ruangan, melihat lokasi *mess*, dan logout. *Use case* skenario tersebut dijelaskan pada Tabel 4.9 sampai dengan Tabel 4.16.

4.7.1.1 Use Case Skenario Melakukan Pendaftaran

Tabel 4.9 Use case skenario melakukan pendaftaran

Alur proses Melakukan Pendaftaran	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor pengguna dapat melakukan pendaftaran. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-01
Aktor	Pengguna
<i>Pre-Condition</i>	Aktor mengakses halaman awal sistem

Alur proses Melakukan Pendaftaran	
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peserta memasukkan NUPTK pada formulir yang disediakan oleh sistem 2. Sistem mengirimkan NUPTK yang telah dimasukan oleh peserta kepada aplikasi DAPODIK untuk mendapatkan data peserta 3. Sistem menampilkan data peserta yang didapatkan dari aplikasi DAPODIK 4. Aktor melengkapi data 5. Sistem mengolah data peserta yaitu menentukan lokasi ruangan peserta, dan menentukan lokasi <i>mess</i> peserta 6. Sistem menyimpan data
<i>Alternative-flow</i>	<p>3.a Sistem menampilkan pemberitahuan data peserta tidak ditemukan pada aplikasi DAPODIK</p> <p>3.a.1 Kembali ke langkah 1</p>
<i>Post-Condition</i>	Aktor mendapatkan pemberitahuan data telah disimpan dan menunggu verifikasi panitia

4.7.1.2 Use case Skenario Login

Tabel 4.10 Use case skenario login

Alur proses Login	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor pengguna dapat masuk ke dalam sistem dan berubah menjadi aktor lainnya. Setelah pengguna masuk ke dalam sistem, pengguna dapat menjadi peserta, panitia, maupun admin. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-02
Aktor	Pengguna
<i>Pre-Condition</i>	Aktor mengakses halaman login
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memasukkan username dan password 2. Sistem melakukan <i>authentication username</i> dan <i>password</i> aktor 3. Aktor masuk ke dalam sistem
<i>Alternative-flow</i>	<p>2.a Sistem menampilkan pemberitahuan username dan password salah</p> <p>2.a.1 Kembali ke langkah 1</p>
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil masuk ke dalam sistem

4.7.1.3 Use Case Skenario Melihat Data Peserta

Tabel 4.11 Use case skenario melihat data peserta

Alur proses Melihat Data Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor peserta dapat melihat data peserta yang telah dimasukkan pada proses pendaftaran. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-03.
Aktor	Peserta
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor Mengakses halaman home 2. Sistem menampilkan data lengkap peserta 3. Aktor melihat data peserta
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil melihat data peserta yang telah dimasukkan pada proses pendaftaran

4.7.1.4 Use Case Skenario Mengubah Data Peserta

Tabel 4.12 Use case skenario mengubah data peserta

Alur proses Mengubah Data Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor peserta dapat mengubah data peserta yang telah dimasukkan pada proses pendaftaran. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-04.
Aktor	Peserta
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor mengakses halaman home 2. Sistem menampilkan data lengkap peserta 3. Aktor melihat data peserta 4. Aktor menekan tombol edit 5. Aktor mengubah data 6. Aktor menekan tombol simpan
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mengubah data peserta yang telah dimasukkan pada proses pendaftaran

4.7.1.5 Use Case Skenario Mengunduh Modul Panduan

Tabel 4.13 Use case skenario mengunduh modul panduan

Alur proses Mengunduh Modul Panduan	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor peserta dapat mengunduh modul panduan. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-05.
Aktor	Peserta
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none">1. Aktor menekan menu “Unduh Modul”2. Sistem menampilkan daftar modul panduan3. Aktor menekan tombol unduh pada modul panduan yang akan diunduh4. Sistem mengirimkan modul yang dipilih
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mendapatkan modul panduan

4.7.1.6 Use Case Skenario Melihat Lokasi Ruangan

Tabel 4.14 Use case skenario melihat lokasi ruangan

Alur proses Melihat Lokasi Ruangan	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor peserta dapat melihat lokasi ruangan dimana aktor akan mengikuti kegiatan DIKLAT. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-06.
Aktor	Peserta
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none">1. Sistem menampilkan data lengkap peserta2. Aktor melihat lokasi ruangan
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mengetahui lokasi ruangan dimana aktor akan mengikuti kegiatan

4.7.1.7 Use Case Skenario Melihat Lokasi *Mess*

Tabel 4.15 Use case skenario melihat lokasi *mess*

Alur proses Melihat Lokasi <i>Mess</i>	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor peserta dapat melihat lokasi <i>mess</i> yang akan ditempat selama mengikuti kegiatan. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-07.
Aktor	Peserta
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Sistem menampilkan data lengkap peserta 2. Aktor melihat lokasi <i>mess</i>
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mendapatkan modul panduan

4.7.1.8 Use Case Skenario Mengubah Kata Sandi

Tabel 4.16 Use case skenario mengubah kata sandi

Alur proses Mengubah kata sandi	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor peserta dapat mengubah kata sandi. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-08.
Aktor	Peserta
<i>Pre-Condition</i>	Aktor belum melakukan login
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor memasukkan <i>username</i> yang didapatkan oleh sistem melalui <i>email</i> . 2. Aktor memasukkan <i>password</i> lama 3. Sistem melakukan pengecekan <i>password</i> lama yang telah dimasukkan aktor 4. Aktor memasukkan <i>password</i> baru 5. Sistem menampilkan pemberitahuan berhasil mengganti <i>password</i>
<i>Alternative-flow</i>	1.a Aktor telah melakukan login 1.a.1 Sistem memasukkan <i>username</i> peserta 3.a <i>Password</i> lama tidak sesuai dengan yang tersimpan pada sistem 3.a.1 Kembali ke langkah 1
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mengubah kata sandi

4.7.1.9 Use case Skenario Logout

Tabel 4.17 Use case skenario logout

Alur proses Logout	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor peserta, panitia, dan admin dapat keluar dari sistem. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-09.
Aktor	Peserta
<i>Pre-Condition</i>	Aktor berada pada menu sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor menekan opsi logout 2. Sistem mengarahkan aktor ke halaman login
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil keluar dari sistem

4.7.2 Use case Skenario Panitia

Use case skenario panitia terdapat dua puluh proses, yaitu mengirimkan pengumuman, melihat data peserta, menghapus data peserta, melihat modul panduan, mengunggah modul panduan, melihat absensi peserta, mencetak absensi peserta, melihat *template* sertifikat, mengubah *template* sertifikat, mencetak sertifikat, melihat lokasi ruangan, menambah lokasi ruangan, mengubah lokasi ruangan, menghapus lokasi ruangan, melihat lokasi *mess*, menambah lokasi *mess*, mengubah lokasi *mess*, menghapus lokasi *mess*, login, dan logout. Proses-proses tersebut dijelaskan pada Tabel 4.17 sampai dengan Tabel 4.36.

4.7.2.1 Use Case Skenario Mengirimkan Pengumuman

Tabel 4.18 Use case skenario mengirimkan pengumuman

Alur proses Mengirimkan Pengumuman	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia dapat mengirimkan informasi kepada peserta. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-10.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Sistem menampilkan form untuk memasukan pengumuman 2. Aktor memasukan pengumuman yang akan dikirimkan kepada peserta 3. Sistem menyimpan pengumuman yang akan dikirimkan

Alur proses Mengirimkan Pengumuman	
	4. Sistem mengambil data nomor handphone peserta 5. Sistem mengirimkan data nomor handphone peserta ke SMS Gateway beserta pengumuman yang akan disebar 6. Aplikasi SMS Gateway mengirimkan pengumuman ke nomor handphone masing-masing peserta
<i>Alternative-flow</i>	4.a Sistem menampilkan pemberitahuan SMS Gateway gagal mengirimkan pengumuman 4.a.1 Kembali ke langkah 1
<i>Post-Condition</i>	Peserta menerima pesan SMS berisi informasi penting dalam pelaksanaan kegiatan DIKLAT

4.7.2.2 Use Case Skenario Melihat Data Peserta

Tabel 4.19 Use case skenario melihat data peserta

Alur proses Mengirimkan Pengumuman	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia dapat melihat data peserta. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-11.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor memilih menu data peserta 2. Sistem menampilkan daftar peserta 3. Aktor menekan tombol lihat selengkapnya 4. Sistem menampilkan data lengkap peserta
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil melihat data peserta

4.7.2.3 Use Case Skenario Melakukan Verifikasi Data Peserta

Tabel 4.20 Use case skenario melakukan verifikasi data peserta

Alur proses Mengirimkan Pengumuman	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia dapat melakukan verifikasi data peserta. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-12.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Sistem menampilkan data peserta 2. Aktor menekan tombol verifikasi 3. Sistem menampilkan pertanyaan apakah data peserta sudah lengkap

Alur proses Mengirimkan Pengumuman	
	4. Aktor menekan tombol “ya”. 5. Sistem mengirimkan <i>username</i> dan <i>password</i> peserta melalui <i>email</i>
<i>Alternative-flow</i>	4.a Aktor menekan tombol “tidak” 4.a.1 Kembali ke langkah 1
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil melakukan verifikasi data peserta

4.7.2.4 Use Case Skenario Menghapus Data Peserta

Tabel 4.21 Use case skenario menghapus data peserta

Alur proses Menghapus Data Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia dapat menghapus data peserta jika terjadi peserta yang tidak jadi mengikuti kegiatan DIKLAT. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-13.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Sistem menampilkan daftar peserta 2. Aktor memilih peserta yang akan dihapus 3. Aktor menekan tombol hapus 4. Sistem menampilkan pertanyaan apakah yakin akan menghapus peserta tersebut 5. Aktor menekan tombol “ya” 6. Sistem menghapus data peserta yang terpilih
<i>Alternative-flow</i>	5.a.1 Aktor menekan tombol “tidak” 4.a.1 Kembali ke langkah 1
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil menghapus data peserta

4.7.2.5 Use Case Skenario Melihat Modul Panduan

Tabel 4.22 Use case skenario melihat modul panduan

Alur proses Menghapus Data Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia dapat melihat modul panduan. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-14.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Sistem menampilkan daftar modul panduan 2. Aktor memilih data modul panduan yang akan dilihat 3. Sistem menampilkan data modul panduan yang telah dipilih

Alur proses Menghapus Data Peserta	
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil melihat modul panduan

4.7.2.6 Use Case Skenario Mengunggah Modul Panduan

Tabel 4.23 Use case skenario mengunggah modul panduan

Alur proses Mengunggah Modul Panduan	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia dapat mengunggah modul panduan yang dibutuhkan peserta dalam mengikuti kegiatan DIKLAT. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-15.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan form unggah modul panduan 2. Aktor mengunggah modul panduan 3. Sistem memeriksa format file yang diunggah 4. Sistem menyimpan modul panduan 5. Sistem menampilkan modul panduan yang telah diunggah
<i>Alternative-flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 3.a Sistem menampilkan pemberitahuan format file salah <ol style="list-style-type: none"> 3.a.1 Kembali ke langkah 1
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mengunggah modul panduan

4.7.2.7 Use Case Skenario Melihat Absensi Peserta

Tabel 4.24 Use case skenario melihat absensi peserta

Alur proses Meceretak Absensi Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat melihat absensi peserta. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-16.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan daftar ruangan diklat 2. Aktor memilih ruangan diklat yang absensinya akan dilihat 3. Sistem menampilkan absensi peserta berdasarkan ruangan yang dipilih
<i>Alternative-flow</i>	-

Alur proses Mecetak Absensi Peserta	
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil melihat absensi peserta sesuai ruangan yang dipilih

4.7.2.8 Use Case Skenario Mencetak Absensi Peserta

Tabel 4.25 Use case skenario mencetak absensi peserta

Alur proses Mecetak Absensi Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat mencetak absensi peserta. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-17.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan daftar ruangan diklat 2. Aktor memilih ruangan diklat yang absensinya akan dicetak 3. Sistem menampilkan absensi peserta berdasarkan ruangan yang dipilih 4. Aktor menekan tombol cetak 5. Sistem mencetak absensi peserta
<i>Alternative-flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 2.a Sistem menampilkan data peserta pada ruangan yang dipilih tidak ada 2.a.1 Kembali ke langkah 1
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mencetak absensi peserta

4.7.2.9 Use Case Skenario Melihat *Template* Sertifikat

Tabel 4.26 Use case skenario melihat *template* sertifikat

Alur proses Mecetak Absensi Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat melihat <i>template</i> sertifikat. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-18.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memilih menu cetak sertifikat 2. Sistem menampilkan <i>template</i> sertifikat
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil melihat <i>template</i> sertifikat

4.7.2.10 Use Case Skenario Mengubah Template Sertifikat

Tabel 4.27 Use case skenario mengubah *template* sertifikat

Alur proses Mecetak Absensi Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat mengubah <i>template</i> peserta. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-19.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memilih menu cetak sertifikat 2. Sistem menampilkan <i>template</i> sertifikat 3. Aktor mengubah <i>template</i> sertifikat untuk melengkapi atau mengganti data kelengkapan sertifikat 4. Sistem menyimpan perubahan <i>template</i>
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mengubah <i>template</i> sertifikat

4.7.2.11 Use Case Skenario Mencetak Sertifikat Peserta

Tabel 4.28 Use Case Skenario Mencetak Sertifikat Peserta

Alur proses Mecetak Sertifikat Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat mencetak data peserta. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-20.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan <i>template</i> sertifikat 2. Aktor melengkapi <i>template sertifikat</i> 3. Aktor menekan tombol cetak 4. Sistem menampilkan daftar peserta 5. Aktor memilih peserta yang sertifikatnya akan dicetak 6. Aktor memasukkan nomor sertifikat 7. Sistem menyimpan nomor sertifikat 8. Sistem mencetak sertifikat peserta
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor mencetak sertifikat peserta dan memberikannya kepada peserta yang bersangkutan

4.7.2.12 Use Case Skenario Melihat Lokasi Ruangan

Tabel 4.29 Use case skenario mencetak absensi peserta

Alur proses Meceretak Absensi Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat meliaht lokasi ruangan. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-21.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor mengakses halaman kelola ruangan DIKLAT 2. Sistem menampilkan data lokasi ruangan DIKLAT
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor melihat data lokasi ruangan DIKLAT

4.7.2.13 Use case Skenario Menambah Lokasi Ruangan Diklat

Tabel 4.30 Use case skenario menambah lokasi ruangan diklat

Alur proses Menambah Lokasi Ruangan	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat menambah lokasi ruangan. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-22.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Sistem menampilkan daftar lokasi ruangan diklat 2. Aktor menekan tombol tambah 3. Sistem menampilkan form tambah data 4. Aktor memasukan data lokasi ruangan diklat 5. Aktor menekan tombol simpan 6. Sistem menyimpan data lokasi ruangan diklat 7. Sistem menampilkan daftar lokasi ruangan diklat yang telah dimasukan
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil menambah data lokasi ruangan diklat

4.7.2.14 Use case Skenario Mengubah Lokasi Ruang Diklat

Tabel 4.31 Use case skenario mengubah lokasi ruangan diklat

Alur proses Mengubah Lokasi Ruang	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat mengubah lokasi ruangan yang telah dimasukan sebelumnya. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-23.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan daftar lokasi ruangan diklat 2. Aktor memilih data lokasi ruangan diklat yang ingin diubah 3. Aktor memasukan data lokasi ruangan diklat yang baru 4. Aktor menekan tombol simpan 5. Sistem menyimpan data lokasi ruangan diklat 6. Sistem menampilkan daftar lokasi ruangan diklat yang telah dimasukan
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mengubah data lokasi ruangan diklat

4.7.2.15 Use case Skenario Menghapus Lokasi Ruang Diklat

Tabel 4.32 Use case skenario menghapus lokasi ruangan diklat

Alur proses Menghapus Lokasi Ruang	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat menghapus lokasi ruangan. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-24.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan daftar lokasi ruangan diklat 2. Aktor memilih data lokasi ruangan diklat yang ingin dihapus 3. Aktor menekan tombol hapus 4. Sistem menghapus data lokasi ruangan diklat 5. Sistem menampilkan daftar lokasi ruangan diklat
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil menghapus data lokasi ruangan diklat

4.7.2.16 Use Case Skenario Melihat Lokasi Mess

Tabel 4.33 Use case skenario mencetak absensi peserta

Alur proses Mecetak Absensi Peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat mencetak absensi peserta. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-25.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan daftar ruangan diklat 2. Aktor memilih ruangan diklat yang absensinya akan dicetak 3. Sistem menampilkan absensi peserta berdasarkan ruangan yang dipilih 4. Aktor menekan tombol cetak 5. Sistem mencetak absensi peserta
<i>Alternative-flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 3.a Sistem menampilkan data peserta pada ruangan yang dipilih tidak ada 3.a.1 Kembali ke langkah 1
<i>Post-Condition</i>	Aktor mencetak sertifikat peserta dan memberikannya kepada peserta yang bersangkutan

4.7.2.17 Use case Skenario Menambah Lokasi Mess

Tabel 4.34 Use case skenario menambah lokasi mess

Alur proses Menambah Lokasi Mess	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat menambah lokasi mess. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-26.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan data lokasi mess peserta yang terbagi dua yaitu lokasi mess peserta laki-laki dan perempuan 2. Aktor memilih akan menambahkan lokasi mess laki-laki atau perempuan 3. Aktor menambahkan lokasi mess 4. Aktor menekan tombol simpan 5. Sistem menyimpan data lokasi mess yang telah dimasukkan 6. Sistem menampilkan data lokasi mess
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil memasukan data lokasi mess peserta

4.7.2.18 Use case Skenario Mengubah Lokasi Mess

Tabel 4.35 Use case skenario mengubah lokasi mess

Alur proses Mengubah Lokasi Mess	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat mengubah lokasi <i>mess</i> yang telah dimasukan sebelumnya. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-27.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan data lokasi <i>mess</i> peserta yang terbagi dua yaitu lokasi <i>mess</i> peserta laki-laki dan perempuan 2. Aktor memilih data lokasi ruangan diklat yang ingin diubah 3. Aktor memasukan data lokasi <i>mess</i> yang baru 4. Aktor menekan tombol simpan 5. Sistem menyimpan data lokasi <i>mess</i> 6. Sistem menampilkan daftar lokasi <i>mess</i> yang telah dimasukan
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil mengubah data lokasi <i>mess</i> peserta

4.7.2.19 Use case Skenario Menghapus Lokasi Ruang Diklat

Tabel 4.36 Use case skenario menghapus lokasi ruangan diklat

Alur proses Menghapus Lokasi Mess	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat menghapus lokasi ruangan. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-28.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan data lokasi <i>mess</i> peserta yang terbagi dua yaitu lokasi <i>mess</i> peserta laki-laki dan perempuan 2. Aktor memilih data lokasi <i>mess</i> yang ingin dihapus 3. Aktor menekan tombol hapus 4. Sistem menghapus data lokasi <i>mess</i> 5. Sistem menampilkan daftar lokasi <i>mess</i>
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil menghapus data lokasi <i>mess</i> peserta

4.7.2.20 Use case Skenario Melihat Jumlah Total Peserta

Tabel 4.37 Use case skenario melihat jumlah total peserta

Alur proses melihat jumlah total peserta	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat melihat jumlah total peserta. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-29.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor mengakses halaman dashboard 2. Sistem menampilkan jumlah total peserta yang telah melakukan pendaftaran
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil melihat jumlah total peserta

4.7.2.21 Use case Skenario Melihat Daftar Tugas

Tabel 4.38 Use case skenario melihat daftar tugas

Alur proses Melihat daftar tugas	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor panitia untuk dapat melihat daftar tugas yang akan dilakukan oleh panitia. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-30.
Aktor	Panitia
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor mengakses halaman dashboard 2. Sistem menampilkan daftar tugas yang akan dikerjakan panitia
<i>Alternative-flow</i>	2.a Semua tugas panitia telah dilakukan 2.a.1 Sistem menampilkan pesan semua tugas telah dilakukan
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil melihat daftar tugas

4.7.2.22 Use case Skenario Logout

Tabel 4.39 Use case skenario logout

Alur proses Logout	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor peserta, panitia, dan admin dapat keluar dari sistem. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-31

Alur proses Logout	
Aktor	Admin
<i>Pre-Condition</i>	Aktor berada pada menu sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor menekan opsi logout 2. Sistem mengarahkan aktor ke halaman login
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil keluar dari sistem

4.7.2.23 Use case Skenario Login

Tabel 4.40 Use case skenario login

Alur proses Login	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor pengguna dapat masuk ke dalam sistem dan berubah menjadi aktor lainnya. Setelah pengguna masuk ke dalam sistem, pengguna dapat menjadi peserta, panitia, maupun admin. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-02
Aktor	Pengguna
<i>Pre-Condition</i>	Aktor mengakses halaman login
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor memasukkan username dan password 2. Sistem melakukan <i>authentication username</i> dan <i>password</i> aktor 3. Aktor masuk ke dalam sistem
<i>Alternative-flow</i>	3.a Sistem menampilkan pemberitahuan username dan password salah 3.a.1 Kembali ke langkah 1
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil masuk ke dalam sistem

4.7.3 Use Case Skenario Admin

Use case skenario admin terdapat lima proses, yaitu melihat data panitia, menambah data panitia, menghapus data panitia, logout dan login. Proses-proses tersebut dijelaskan pada Tabel 4.37 sampai dengan Tabel 4.41.

4.7.3.1 Use Case Skenario Melihat Data Panitia

Tabel 4.41 Use case skenario melihat data panitia

Alur proses Melihat Data Panitia	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor admin dapat melihat data panitia tersedia di dalam sistem. <i>Use case</i> ini dihasilkan dari fungsional SIM-D-32

Alur proses Melihat Data Panitia	
Aktor	Admin
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Sistem menampilkan daftar panitia yang dapat masuk ke dalam sistem
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil melihat data panitia

4.7.3.2 Use Case Skenario Menambah Data Panitia

Tabel 4.42 Use case skenario menambah data panitia

Alur proses Menambah Data Panitia	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor admin dapat menambah data panitia yang akan masuk ke dalam sistem. <i>Use case</i> ini dihasilkan dari fungsional SIM-D-33.
Aktor	Admin
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan daftar panitia yang dapat masuk ke dalam sistem 2. Aktor menekan tombol tambah panitia 3. Aktor menambahkan data panitia 4. Sistem menyimpan data panitia
<i>Alternative-flow</i>	<p>4.a Sistem menampilkan pemberitahuan data panitia telah ada</p> <p>4.a.1 Kembali ke langkah 1</p>
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil menambah data panitia

4.7.3.3 Use Case Skenario Menghapus Data Panitia

Tabel 4.43 Use Case Skenario Menghapus Data Panitia

Alur proses Menghapus Data Panitia	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor admin dapat menghapus data panitia yang dapat masuk ke dalam sistem. <i>Use case</i> ini dihasilkan dari fungsional SIM-D-34.
Aktor	Admin
<i>Pre-Condition</i>	Aktor telah <i>login</i> ke dalam sistem
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan daftar panitia 2. Aktor menekan tombol hapus pada data panitia yang akan dihapus

Alur proses Menghapus Data Panitia	
	3. Sistem menghapus data peserta yang telah dipilih
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil menghapus data peserta

4.7.3.4 Use case Skenario Logout

Tabel 4.44 Use case skenario logout

Alur proses Logout	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor peserta, panitia, dan admin dapat keluar dari sistem. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-35.
Aktor	Peserta, panitia, admin
<i>Pre-Condition</i>	Aktor berada pada menu sistem
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor menekan opsi logout 2. Sistem mengarahkan aktor ke halaman login
<i>Alternative-flow</i>	-
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil keluar dari sistem

4.7.3.5 Use case Skenario Login

Tabel 4.45 Use case skenario login

Alur proses Login	
Deskripsi	<i>Use case</i> ini menjelaskan bagaimana aktor pengguna dapat masuk ke dalam sistem dan berubah menjadi aktor lainnya. Setelah pengguna masuk ke dalam sistem, pengguna dapat menjadi peserta, panitia, maupun admin. <i>Use case</i> ini merupakan aktivitas yang dihasilkan dari fungsional SIM-D-02
Aktor	Pengguna
<i>Pre-Condition</i>	Aktor mengakses halaman login
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor memasukkan username dan password 2. Sistem melakukan <i>authentication username</i> dan <i>password</i> aktor 3. Aktor masuk ke dalam sistem
<i>Alternative-flow</i>	4.a Sistem menampilkan pemberitahuan username dan password salah 4.a.1 Kembali ke langkah 1
<i>Post-Condition</i>	Aktor berhasil masuk ke dalam sistem