

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dijelaskan, maka pada bagian akhir karya ilmiah ini dikemukakan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Kendala yang dihadapi penyidik dalam mencari alat bukti tindak pidana *cybercrime* terkait dengan transaksi perjudian melalui media internet adalah sebagai berikut:

a. Kendala Teknis Internal

- 1) Kurangnya pemahaman dan penguasaan penyidik dibidang teknologi informasi.
- 2) Terlalu banyaknya beban pekerjaan penyidik yang ada di Unit *Cyber Crime* Kepolisian Resort Kota Besar Surabaya
- 3) Kurangnya fasilitas yang modern dalam pencarian barang bukti.

b. Kendala Teknis Eksternal

- 1) Prinsip kerahasiaan Bank untuk tidak memberikan identitas nasabah yang diduga pelaku perjudian bola *online*.
- 2) Sulit mendapatkan alamat tersangka.
- 3) Tingginya penguasaan pelaku dalam mengoperasikan teknologi informasi.

2. Upaya yang dilakukan oleh Kepolisian Resort Kota Besar Surabaya dalam mengatasi kendala-kendala yang timbul akibat adanya tindak pidana perjudian bola melalui internet adalah sebagai berikut :

a. Upaya teknis Internal

- 1) Mengadakan pelatihan terhadap setiap anggota *Cyber Crime* di Kantor Polisi Resort Kota Besar Surabaya.
- 2) Meningkatkan kinerja penyidik dan mengadakan evaluasi kasus setiap selesai menangani suatu kasus.
- 3) Pengajuan permohonan untuk penambahan sarana dan prasarana yang menunjang.

b. Upaya Teknis Eksternal

Menjalin hubungan kerja sama dengan pihak-pihak yang terkait.

B. Saran

Saran-saran yang bisa diberikan oleh penulis dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Perlu ditingkatkan kinerja Polri di Kantor Kepolisian Resort Kota Besar Surabaya yang diimbangi dengan peningkatan kapasitas (*capacity building*) dengan membekali anggotanya pengetahuan *cybercrime* dan Teknologi Informasi guna mengungkap semua kejahatan perjudian bola melalui internet, agar setiap kasus perjudian bola melalui internet dapat diselesaikan dengan maksimal.
2. Perlu menjaga keharmonisan antara instansi yang terkait dengan kasus *Cybercrime* khususnya dalam kasus tindak pidana perjudian bola melalui internet sehingga dapat mempermudah kinerja polisi dalam penanganan tindak pidana perjudian bola melalui internet.