

## DAFTAR PUSTAKA

### BUKU :

Achmad Ali, **Menguak Tabir Hukum (Suatu Kajian Filosofis dan Sosiologis)**,  
Toko Gunung Agung, Jakarta, 2002.

Adrian Sutedi, **Hukum Atas Kekayaan Intelektual**, Sinar Grafika, Jakarta, 2013.

Agus Suyatno, **Indonesia Segera Inventarisasi Karya Cipta Anak Bangsa**,  
Pelita, Jakarta, 2005.

Amiruddin dan Zainal Askin, **Pengantar Metode Penelitian Hukum**,  
Rajagrafindo Persada, Jakarta, 2004.

Bahder Johan Nasution, **Metode Penelitian Ilmu Hukum**, Mandar Maju,  
Bandung, 2008.

CST Kansil, **Pengantar Ilmu Hukum dan Tata Hukum Indonesia**, Balai  
Pustaka, Jakarta, 1989.

Danrivanto Budhijanto, **Hukum Telekomunikasi, Penyiaran dan Teknologi  
Informasi: Regulasi dan Konvergensi**, Bandung, 2010.

Danrivanto Budhijanto, **Teori Hukum Konvergensi**, Bandung, 2014.

Direktorat Jendral Kekayaan Intelektual, **Buku Panduan E-Hak Cipta**, Jakarta  
Selatan, 2015.

Eddy Damian, **Hukum Hak Cipta**, PT Alumni, Bandung, 2004.

Harris Munandar dan Sally Sitanggang, **Mengenal HAKI (Hak Kekayaan Intelektual: Hak Cipta, Paten, Merek dan Seluk-beluknya)**, Esensi, Jakarta, 2008.

Hendra Frans Winarta, **Hukum Penyelesaian Sengketa**, Sinar Grafika, Jakarta, 2012.

Johny Ibrahim, **Teori dan Metodologi Penelitian Hukum Normatif**, Bayumedia Publishing, Malang, 2006.

Kuntarto Hario Bismo, **Peta Industry Game Indonesia 2015**, Direktorat Pemberdayaan Industry Informatika Kementerian Informasi Dan Informatika, Cetakan Pertama Tahun 2016.

Makarim Edmon, **Kompilasi Hukum Telematika**, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2003.

**Mastering The Game Business and Legal Issues for Video Game Developers Creative industries – No. 8** by David Greenspan.

Moh. Kasiram, **Metodologi Penelitian**, UIN-Maliki Press, Malang, 2010.

Muchsin, **Perlindungan dan Kepastian Hukum Bagi Investor di Indonesia**, Magister Ilmu Hukum Program Pasca Sarjana Universitas Sebelas Maret, Surakarta, 2003.

Muhammad Ahkam Subroto, **Pengenalan HKI (Hak Kekayaan Intelektual)**, Indeks, Jakarta, 2008.

Muhammad Bakri, **Pengantar Hukum Indonesia: Sistem Hukum Indonesia Pada Era Reformasi**, UB Press, Malang, 2013.

Muhammad Djumhana dan Djubaedillah, **Hak Milik Intelektual: Sejarah, Teori dan Prakteknya di Indonesia**, PT. Citra Aditya Bakti, Bandung, 1997.

Musrihah, **Perlindungan Hukum Pengusaha Kecil**, Grafindo, Jakarta, 2000.

Nainggolan Bernard, **Komentar Undang-Undang Hak Cipta**, PT Alumni Bandung, 2016.

Ninieck Suparni, **Cyberspace: Problematika dan Antisipasi Pengaturannya**, Sinar Grafika, Jakarta, 2009.

Normin Pakpaham, **Naskah Akademis RUU Tentang Arbitrase**, ELIP, Jakarta, 2003.

Peter Mahmud Marzuki, **Penelitian Hukum**, Kencana Prenada Media Group, Jakarta, 2009.

Program Sarjana Fakultas Hukum Universitas Brawijaya, **Pedoman Penulisan Karya Ilmiah (Skripsi, Legal Memorandum, Artikel Ilmiah & Makalah)**, Universitas Brawijaya, Malang, 2014.

Rahman Syamsudin dan Ismail Aris, **Merajut Hukum Indonesia**, Mitra Wacana Media, Jakarta, 2014.

Rahmi Jened, **Hukum Hak Cipta**, PT Citra Aditya Bakti, Bandung, 2010.

Ronny Kountur, **Metode Penelitian Untuk Penulisan Skripsi dan Tesis**, PPM, Jakarta, 2004.

Satjipto Rahardjo, **Sisi-Sisi Lain Dari Hukum di Indonesia**, Kompas, Jakarta, 2003.

Setiono, Rule of Law (Supremasi Hukum), **Magister Ilmu Hukum Program Pascasarjana Universitas Sebelas Maret**, Surakarta, 2004.

Setiyo Ananda, **Anti Kaget Internet**, Creative Media, Jakarta, 2006.

Soerjono Soekanto, **Pengantar Penelitian Hukum**, UI-Press, Jakarta, 2007.

Sophar Maru Hutagalung, **Hak Cipta Kedudukan dan Peranannya Dalam Pembangunan**, Sinar Grafika, Jakarta, 2012.

Sudikno Mertokusumo, **Mengenal Hukum Suatu Pengantar**, Liberty, Yogyakarta, 2007.

Suherman dan Ade Maman, **Aspek Hukum Dalam Teknologi**, Ghalia Indonesia, Jakarta, 2002.

Susanti Adi Nugroho, **Mediasi Sebagai Alternatif Penyelesaian Sengketa**, PT. Telaga Ilmu Indonesia, Jakarta, 2009.

Tomi Suryo Utomo, **Hak Kekayaan Intelektual (HKI) di Era Global**, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2010.

WIPO (World Intellectual Property Organization), Juli 2013, **The Legal Status of Video Games: Comparative Analysis in National Approach**, WIPO.

Yusran Isnaini, **Hak Cipta dan Tantangannya di Era Cyberspace**, Ghalia Indonesia, Bogor, 2009.

Zainuddin Ali, **Metode Penelitian Hukum**, Sinar Grafika, Jakarta, 2013.

**JURNAL :**

David O'Donnell and Lars Bo Henriksen, **Philosophical Foundation for Critical Evaluation of the Social Impact of ICT**, Journal of Information Technology, 2002.

**UNDANG-UNDANG :**

Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta

Peraturan Menteri Komunikasi Dan Teknologi Nomor 11 Tahun 2016 Tentang  
Klasifikasi Permainan Interaktif Elektronik

**WEBSITE :**

<https://kbbi.web.id/internet>

<http://goukm.id/data-pengguna-internet-di-indonesia-2016/>

<http://www.viva.co.id/indepth/fokus/806562-misi-besar-industri-nasional>

<http://begawei.com/2016/07/indonesia-masuk-sebagai-negara-dengan-pembajakan>

<http://www.npd.com/press/releases/press>

<http://kbbi.web.id/lindung>

<http://www.dictionary.com/browse/video-game>

<http://www.apji.or.id/>

<http://www.bsa.org/>

<http://artikelbacasaya.wordpress.com/2012/sejarah-dan-jenis-jenis-game>

<http://chikhungunya.wordpress.com/2011/definisi-game-dan-jenisnya>

<http://www.hukumonline.com/klinik/detail/lt52897351a003f/litigasi-dan-alternatif-penyelesaian-sengketa-di-luar-pengadilan>

<http://www.hukumonline.com/klinik/detail/lt52f580e30790e/apakah-file-sharing-melanggar-hak-cipta>

<http://cumagamer.com/2016/01/sejarah-singkat-pembajakan-video-game.html>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Compiled\\_language](https://en.wikipedia.org/wiki/Compiled_language)

<https://www.quora.com/How-does-the-crack-of-a-PC-game-software-work>

<http://www.pengertianku.net/2014/11/pengertian-download-dan-upload-secara-lebih-lengkap.html>

[https://id.wikipedia.org/wiki/PlayStation\\_4](https://id.wikipedia.org/wiki/PlayStation_4)