

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dengan menggunakan hasil penyelesaian di atas, maka dapat ditarik kesimpulan:

1. Menggunakan *Linear Programming* biasa, keuntungan maksimum yang dapat diterima oleh *home* industri ‘Amanah’ dalam memproduksi abon ayam sebesar Rp. 57.500,-/hari dengan harus memproduksi abon ayam krispi manis sebanyak 2 kali produksi dan abon ayam krispi pedas sebanyak 2 kali produksi dalam sehari.
2. Menggunakan *Fuzzy Linear Programming*, keuntungan maksimum yang dapat diterima oleh *home* industri ‘Amanah’ dalam memproduksi abon ayam adalah sebesar Rp. 60.375,-/hari (Rp. 2.875,- lebih banyak dibanding dengan *Linear Programming* biasa) dengan harus memproduksi abon ayam krispi manis sebanyak 2 kali produksi dan abon ayam krispi pedas sebanyak 3 kali produksi dalam sehari.
3. Penyelesaian *Fuzzy Linear Programming* akan memberikan hasil lebih baik dan optimal jika dibandingkan dengan penyelesaian *Linear Programming* biasa.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan adalah sebaiknya menggunakan *Fuzzy Linear Programming* dalam pengambilan keputusan dari permasalahan program linier yang kompleks, terutama dalam upaya optimasi produksi di sebuah perusahaan atau instansi. Sebab program linier biasa tidak melibatkan asumsi-asumsi yang selalu terbentuk dalam dunia nyata.

Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi utama untuk melakukan penelitian selanjutnya, tentang optimasi produksi dengan menggunakan metode *Fuzzy Linear Programming*.

UNIVERSITAS BRAWIJAYA

