

PENJADWALAN MATA PELAJARAN
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA
MENGGUNAKAN ALGORITMA TABU SEARCH

SKRIPSI

Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana dalam bidang Ilmu Komputer

oleh:
RUDY SOESANTO
0310960069-96



PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
MALANG
2010

UNIVERSITAS BRAWIJAYA



LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PENJADWALAN MATA PELAJARAN SEKOLAH MENENGAH PERTAMA MENGGUNAKAN ALGORITMA TABU SEARCH

Oleh :
RUDY SOESANTO
0310960069-96

Telah dipertahankan di depan Majelis Pengudi
pada tanggal 29 Juli 2010
dan dinyatakan memenuhi syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Ilmu Komputer

Pembimbing I

Pembimbing II

Dewi Yanti Liliana, S.Kom., M.Kom
NIP.198111162005012004

Nanang Yudi Setiawan, ST
NIP.197606192006041001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Matematika
Fakultas MIPA Universitas Brawijaya

Dr. Agus Suryanto, MSc
NIP.196908071994121001

UNIVERSITAS BRAWIJAYA



LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rudy Soesanto
NIM : 0310960069-96
Jurusan : Matematika
Program Studi : Ilmu Komputer
Penulis skripsi berjudul : Penjadwalan Mata Pelajaran
Sekolah Menengah Pertama
Menggunakan Algoritma *Tabu Search*

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Isi dari skripsi yang saya buat adalah benar-benar karya sendiri dan tidak menjiplak karya orang lain, selain nama-nama yang termaktub di isi dan tertulis di daftar pustaka dalam skripsi ini.
2. Apabila di kemudian hari ternyata skripsi yang saya tulis terbukti hasil jiplakan, maka saya bersedia menanggung segala resiko yang akan saya terima.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan segala kesadaran.

Malang, 29 Juli 2010
Yang menyatakan,

Rudy Soesanto
NIM. 0310960069-96

UNIVERSITAS BRAWIJAYA



ABSTRAK

Jadwal mata pelajaran di sekolah perlu di-optimasi agar dapat memenuhi kondisi yang ada di sekolah. Penelitian ini membahas pembentukan jadwal mata pelajaran menggunakan algoritma *Tabu Search* dengan tujuan mendapatkan komposisi jadwal mata pelajaran yang optimal. Data uji yang digunakan sebagai acuan diambil dari data sekolah Yayasan Pendidikan Prima Swarga Bara (YPPSB) pada semester genap tahun ajaran 2009/2010. Uji coba dilakukan dengan mengubah parameter input untuk mendapatkan parameter optimal. Berdasarkan uji coba didapatkan hasil bahwa pada rentang jumlah iterasi antara iterasi ke-84 sampai iterasi ke-126 nilai obyektif yang dihasilkan mulai konvergen. Selain itu pada saat menggunakan panjang *tabu-list* 10, proses pencarian lebih cepat konvergen. Kesimpulan dari percobaan ini algoritma *Tabu Search* dapat digunakan sebagai alternatif untuk menyelesaikan masalah penjadwalan mata pelajaran pada jenjang Sekolah Menengah Pertama atau yang sesuai. Hal yang perlu diperhatikan yaitu jumlah iterasi dan panjang *tabu-list* mempengaruhi kualitas jadwal mata pelajaran yang dihasilkan oleh algoritma *Tabu Search*.

Kata kunci: penjadwalan mata pelajaran, optimasi kombinatorial, tabu search

UNIVERSITAS BRAWIJAYA



ABSTRACT

School timetable needs to be optimized to satisfy the conditions that exist in schools. This study discusses generating school timetable using Tabu Search algorithm with the objective of getting the optimal timetable composition. Test data used as reference data taken from the Yayasan Pendidikan Prima Swarga Bara (YPPSB) school in academic year 2009/2010. The test is done by changing the input parameters to obtain optimal parameters. Based on experiments showed the number of iterations in the range between the 84th to 126th the objective value generated began to converge. Also when using the length of tabu-list 10, the search process converge faster. The conclusion from this experiment Tabu Search algorithm can be used as an alternative to solve school timetabling problem on Junior High School level or appropriate. Thing to note is the number of iterations and the length of tabu-list affecting the quality of the schedule generated by the Tabu Search algorithm.

Keyword: school timetabling, combinatorial optimization, tabu search

UNIVERSITAS BRAWIJAYA



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dalam bidang Ilmu Komputer.

Skripsi ini bertujuan untuk menerapkan algoritma *Tabu Search* sebagai pendekatan penyelesaian masalah penjadwalan mata pelajaran pada Sekolah Menengah Pertama (SMP).

Pada penyusunan skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

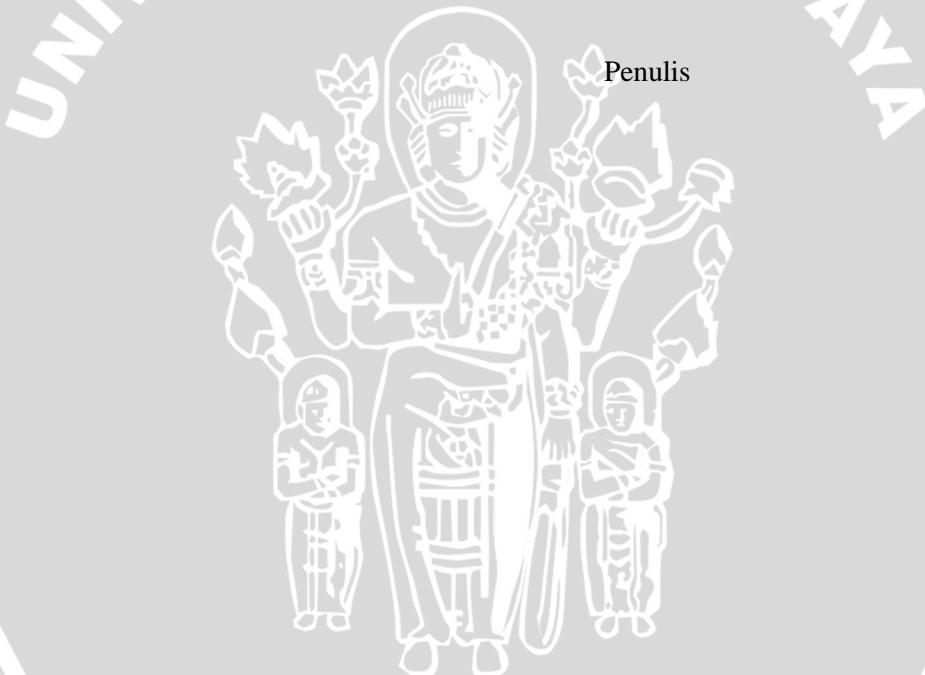
1. Dewi Yanti Liliana, S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing utama penulisan skripsi.
2. Nanang Yudi Setiawan, ST, selaku pembimbing pendamping dalam penulisan skripsi.
3. Drs. Marji, MT, selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer, Jurusan Matematika, FMIPA, Universitas Brawijaya.
4. Segenap bapak dan ibu dosen yang telah mendidik dan mengajarkan ilmunya kepada penulis selama menempuh pendidikan di Program Studi Ilmu Komputer Jurusan Matematika FMIPA Universitas Brawijaya.
5. Segenap staf dan karyawan di Jurusan Matematika FMIPA Universitas Brawijaya yang telah banyak membantu penulis dalam pelaksanaan penyusunan skripsi ini.
6. Segenap staf dan karyawan PT. Jalin Mayantara Indonesia atas kelonggaran waktu yang diberikan dan dukungan moral dalam pelaksanaan penyusunan skripsi ini.
7. Orangtua penulis atas dukungan materi dan doa restunya kepada penulis.
8. M. Bramanda, Setyo Darmawan, Dicky Rahmatullah, Ahyar, Hanif Robbani, Retno Wulan Ndaru, Yusri Alfiansyah, dan Suharmono atas kebersamaan dan bantuan yang telah diberikan kepada penulis selama penyusunan skripsi ini.
9. Icefrog dan Buffmeplz atas peta hasil karyanya yang telah memberikan inspirasi dalam penyusunan skripsi ini.
10. Rekan-rekan di Program Studi Ilmu Komputer FMIPA Universitas Brawijaya yang telah banyak memberikan

bantuannya demi kelancaran pelaksanaan penyusunan skripsi ini.

11. Dan semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis sadari bahwa masih banyak kekurangan dalam laporan ini, oleh karena itu penulis sangat menghargai saran dan kritik yang sifatnya membangun demi perbaikan penulisan dan mutu isi skripsi ini untuk kelanjutan penelitian serupa di masa mendatang.

Malang, Juli 2010



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL	xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	2
1.5. Manfaat	2
1.6. Sistematika Penulisan	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Penjadwalan	5
2.1.1. Penjadwalan Mata Pelajaran	5
2.2. Optimasi	7
2.2.1. Optimasi Kombinatorial	7
2.2.2. Kompleksitas Masalah	8
2.2.3. Jenis Metode Optimasi	10
2.3. Metaheuristik	11
2.3.1. Representasi Masalah	12
2.3.2. Fungsi Obyektif	13
2.3.3. Algoritma <i>Local Search</i>	14
2.3.3.1. Ruang Solusi Potensial	16
2.3.3.2. <i>Neighbour solutions</i>	16
2.3.3.3. Kondisi Berhenti	17
2.3.3.4. Kelemahan algoritma <i>Local Search</i>	17
2.3.4. Algoritma <i>Tabu Search</i>	19
2.3.4.1. <i>Tabu-list</i>	20
2.3.4.2. <i>Aspiration criteria</i>	21
2.3.4.3. Kondisi Berhenti	21

2.4. Penelitian Terdahulu	22
---------------------------------	----

BAB III METODE DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Data Uji	23
3.1.1. Data Mata Pelajaran	23
3.1.2. Data Kelas	24
3.1.3. Data Guru	24
3.1.4. Data Fasilitas	25
3.1.5. Data Jam Pelajaran	26
3.1.6. Aturan Tambahan	27
3.2. Deskripsi Umum Sistem	27
3.3. Batasan Sistem	27
3.4. Perancangan Sistem	28
3.4.1. Tahap Inisialisasi Data	28
3.4.2. Proses Pencarian Jadwal	29
3.4.2.1. Representasi Solusi	32
3.4.2.2. Fungsi Obyektif	32
3.4.2.3. Parameter Input	33
3.4.2.4. Pencarian Kandidat Solusi	33
3.4.2.5. Kondisi Berhenti	34
3.5. Perancangan Basisdata	34
3.6. Perancangan Hasil Penelitian	39
3.7. Contoh Perhitungan Manual	40

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

4.1. Kebutuhan Sistem	47
4.1.1. Perangkat Keras	47
4.1.2. Perangkat Lunak	47
4.2. Implementasi	47
4.2.1. Pengolahan Data	47
4.2.1.1. Data Jam Pelajaran	48
4.2.1.2. Data Fasilitas	48
4.2.1.3. Data Pelajaran	49
4.2.1.4. Data Kurikulum Tiap Kelas	49
4.2.1.5. Data Kelas	50
4.2.1.6. Data Guru	50
4.2.1.7. Data Penalti	51
4.2.2. Pencarian Jadwal Pelajaran	51
4.2.2.1. Matriks Jadwal Pelajaran	51

4.2.2.2.	<i>Log</i> Proses Pencarian	52
4.2.2.3.	Grafik Proses Pencarian	52
4.3.	Deskripsi Program	53
4.3.1.	Struktur utama	53
4.3.2.	Solusi awal	54
4.3.3.	Mencari <i>move</i> terbaik	55
4.3.4.	Menghitung nilai obyektif	56
4.3.5.	Manajemen <i>tabu-list</i>	58
4.4.	Penerapan Aplikasi	58
4.5.	Analisa Hasil	59
4.4.1.	Hasil uji dengan perubahan jumlah iterasi	59
4.4.2.	Hasil uji dengan perubahan panjang <i>tabu-list</i>	63
4.4.3.	Hasil pengujian perubahan parameter	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1.	Kesimpulan	69
5.2.	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA		71

UNIVERSITAS BRAWIJAYA



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konsep dan relasi pada penjadwalan umum	5
Gambar 2.2	Konsep dan relasi pada penjadwalan mata pelajaran	6
Gambar 2.3	Contoh solusi-solusi potensial.....	8
Gambar 2.4	Kelas-kelas kompleksitas masalah	10
Gambar 2.5	Jenis metode optimasi	11
Gambar 2.6	Dua kriteria metaheuristik yang saling bertentangan	12
Gambar 2.7	Representasi masalah yang umum digunakan.....	13
Gambar 2.8	Ilustrasi <i>Local Search</i>	15
Gambar 2.9	Strategi-strategi pemilihan kandidat solusi	17
Gambar 2.10	Optimal lokal.....	18
Gambar 2.11	<i>Tabu-list</i>	21
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> alur sistem	28
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> proses inisialisasi data	29
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> proses pencarian jadwal	31
Gambar 3.4	Dua <i>move</i> identik	33
Gambar 3.6	Relasi antar tabel	44
Gambar 4.1	Data jam pelajaran	48
Gambar 4.2	Data fasilitas	48
Gambar 4.3	Data pelajaran	49
Gambar 4.4	Data kurikulum tiap kelas	49
Gambar 4.5	Data kelas	50
Gambar 4.6	Data guru	50
Gambar 4.7	Data penalti	49
Gambar 4.8	Matriks jadwal pelajaran	51
Gambar 4.9	Log proses iterasi	52
Gambar 4.10	Grafik proses pencarian	52
Gambar 4.11	Grafik proses pencarian dengan jumlah iterasi 50 dan panjang <i>tabu-list</i> 30	60
Gambar 4.12	Grafik proses pencarian dengan jumlah iterasi 100 dan panjang <i>tabu-list</i> 30	61
Gambar 4.13	Grafik proses pencarian dengan jumlah iterasi 250 dan panjang <i>tabu-list</i> 30	62
Gambar 4.14	Grafik proses pencarian dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 30	63

Gambar 4.15	Grafik proses pencarian dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 10	64
Gambar 4.16	Grafik proses pencarian dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 30	65
Gambar 4.17	Grafik proses pencarian dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 50	66
Gambar 4.18	Grafik proses pencarian dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 100	67



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Contoh <i>block constraint</i>	7
Tabel 3.1	Daftar mata pelajaran beserta jumlah jam pelajaran per minggu	23
Tabel 3.2	Daftar kelas tiap tingkat	24
Tabel 3.3	Daftar guru beserta pelajaran yang diajarkan	24
Tabel 3.4	Daftar ruang dan fasilitas khusus	26
Tabel 3.5	Tabel jumlah jam pelajaran	26
Tabel 3.6	Tabel jadwal mata pelajaran yang belum terisi	30
Tabel 3.7	Representasi solusi	32
Tabel 3.8	Daftar <i>constraints</i> beserta nilai penalti	33
Tabel 3.9	Nilai parameter input <i>default</i>	33
Tabel 3.10	Tabel hari	34
Tabel 3.11	Tabel jam_pelajaran	34
Tabel 3.12	Tabel pelajaran	35
Tabel 3.13	Tabel kurikulum	35
Tabel 3.14	Tabel kurikulum_pelajaran	35
Tabel 3.15	Tabel fasilitas	36
Tabel 3.16	Tabel fasilitas_tidak_tersedia	36
Tabel 3.17	Tabel kelas	36
Tabel 3.18	Tabel guru	36
Tabel 3.19	Tabel guru_kelas	37
Tabel 3.20	Tabel guru_pelajaran	37
Tabel 3.21	Tabel guru_absen	37
Tabel 3.22	Tabel penalti	38
Tabel 3.23	Tabel jadwal	38
Tabel 3.24	Tabel hasil analisa parameter optimal	40
Tabel 3.25	Solusi awal perhitungan manual	41
Tabel 3.26	Nilai obyektif untuk solusi awal perhitungan manual	41
Tabel 3.27	Daftar semua kemungkinan <i>move</i> untuk solusi awal perhitungan manual	42
Tabel 3.28	Solusi pada perulangan pertama untuk perhitungan manual	45
Tabel 4.1	Kombinasi <i>default</i> parameter <i>Tabu Search</i>	58
Tabel 4.2	Hasil uji coba dengan jumlah iterasi 50 dan panjang <i>tabu-list</i> 30	59

Tabel 4.3	Hasil uji coba dengan jumlah iterasi 100 dan panjang <i>tabu-list</i> 30	60
Tabel 4.4	Hasil uji coba dengan jumlah iterasi 250 dan panjang <i>tabu-list</i> 30.....	61
Tabel 4.5	Hasil uji coba dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 30	62
Tabel 4.6	Rangkuman hasil uji coba dengan perubahan jumlah iterasi	63
Tabel 4.7	Hasil uji coba dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 10	64
Tabel 4.8	Hasil uji coba dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 30	65
Tabel 4.9	Hasil uji coba dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 50	66
Tabel 4.11	Hasil uji coba dengan jumlah iterasi 500 dan panjang <i>tabu-list</i> 100	67
Tabel 4.12	Rangkuman hasil uji coba dengan perubahan panjang <i>tabu-list</i>	68