LAMPIRAN

Lampiran 1 Pertanyaan Untuk Sampel Acak

1. Apa itu waktu, jarak dan kecepatan ?
2. Satuan waktu, jarak dan kecepatan itu apa ?
3. Rumus perhitungan waktu, jarak dan kecepatan itu apa ?

Lampiran 1 Pertanyaan Kuisioner

KUISIONER MATERI PEMBELAJARAN PERMAINAN EDUKASI

NAMA : ……

KELAS : ……..

1. Apakah kamu memiliki komputer/laptop di rumahmu?
   A. Punya B. Tidak
2. Program apa yang sering kamu gunakan pada saat menggunakan komputer/laptop?
   A. Internet
   B. Aplikasi pengolah data (Word, excel, dll)
   C. Game/Permainan
   C. Multimedia (Memainkan musik, video)
   D. Lainnya
3. Apakah kamu pernah memainkan sebuah game/permainan pada saat menggunakan komputer/laptop?
   A. Hampir setiap hari
   B. Sering
   C. Kadang-kadang
   D. Tidak Pernah
4. Apakah kamu memahami konsep pengukuran jarak, waktu dan kecepatan?
   A. Sangat paham B. Kurang paham C. Tidak paham
5. Apakah kamu tertarik dengan permainan semacam ini?
   A. Sangat Tertarik
   B. Biasa saja
   C. Sedikit Tertarik
   D. Tidak Tertarik
6. Bagaimana pemahamanmu mengenai pengukuran jarak, waktu dan kecepatan setelah memainkan permainan ini?
   A. Menjadi bertambah dan lebih memahami
   B. Bertambah namun sedikit
   C. Tidak bertambah

LAMPIRAN 2 HASIL SAMPEL ACAK

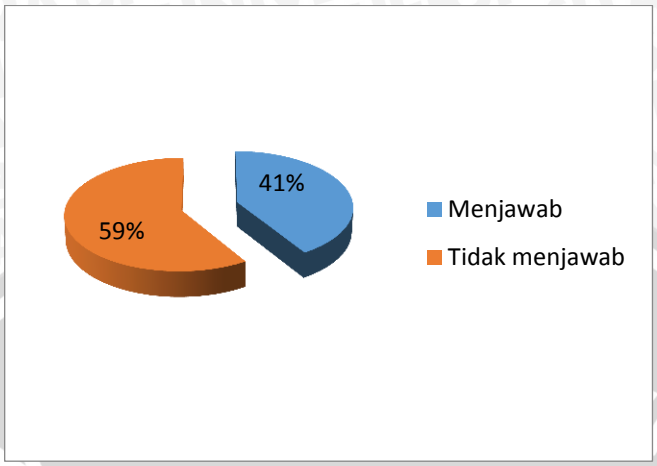
NO	Pertanyaan	Menjawab	Tidak Menjawab
1	Apa itu waktu, jarak dan kecepatan ?	12	18
2	Satuan waktu, jarak dan kecepatan itu apa ?	16	14
3	Rumus perhitungan waktu, jarak dan kecepatan itu apa ?	9	21
Total		37	53

LAMPIRAN 2 HASIL KUISIONER (TABEL)

Kuisioner no	Jawaban	Kelas 4B		Kelas 5A		Kelas 6C		Total	
1	Punya	18	67 %	28	82 %	33	89 %	79	80 %
	Tidak	9	33 %	6	18 %	4	11 %	19	20 %
	Total	27	100 %	34	100 %	37	100 %	98	100 %
2	Internet	7	29.6 %	12	35 %	14	38 %	33	34 %
	Pengolah kata	4	15 %	5	15 %	7	19 %	16	16 %
	Multimedia	5	7.4 %	8	24 %	9	24 %	22	22 %
	Game/permainan	10	44 %	9	26 %	7	19 %	26	27 %
	Lainnya	1	4 %	0	0 %	0	0 %	1	1 %
	Total	27	100 %	34	100 %	37	100 %	98	100 %

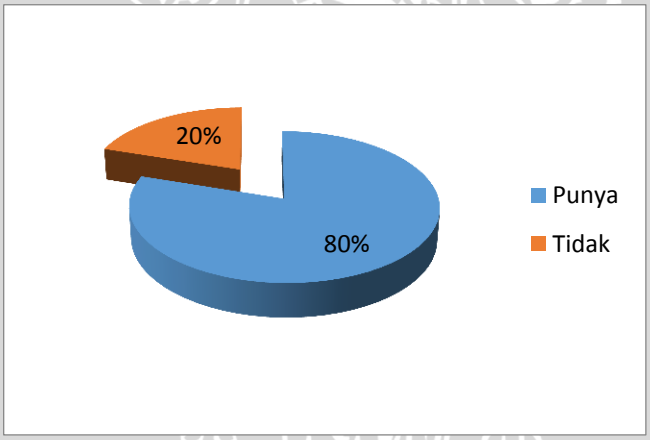
3	Hampir setiap hari	7	26 %	14	41 %	6	16 %	27	27.5 %
	Sering	11	41 %	10	29 %	7	19 %	28	28.5 %
	Kadang-kadang	6	22 %	8	24 %	16	43 %	30	31 %
	Tidak pernah	3	11 %	2	6 %	8	22 %	13	13 %
	Total	27	100 %	34	100%	37	100 %	98	100 %
4	Sangat paham	6	22.2 %	10	29 %	15	41 %	31	32 %
	Kurang paham	9	33.3 %	15	44 %	16	43 %	40	41 %
	Tidak paham	12	44.4 %	9	27 %	6	16 %	27	27 %
	Total	27	100 %	34	100 %	37	100 %	98	100 %
5	Sangat tertarik	14	52 %	16	47 %	12	32 %	42	43 %
	Biasa saja	7	26 %	11	32 %	15	41 %	33	34 %
	Sedikit tertarik	4	15 %	3	9 %	5	13.5 %	12	12 %
	Tidak tertarik	2	7 %	4	12 %	5	13.5 %	11	11 %
	Total	27	100 %	34	100 %	37	100 %	98	100 %
6	Menjadi bertambah dan lebih paham	19	70 %	22	65 %	18	49 %	59	60 %
	Bertambah namun sedikit	7	26 %	9	26 %	15	40 %	31	32 %
	Tidak bertambah	1	4 %	3	9 %	4	11 %	8	8 %
	Total	27	100 %	34	100 %	37	100 %	98	100 %

LAMPIRAN 3 HASIL SAMPEL ACAK (CHART)

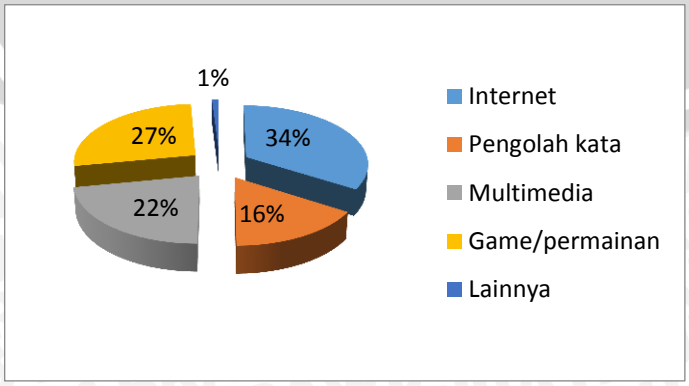


LAMPIRAN 3 HASIL KUISIONER (CHART)

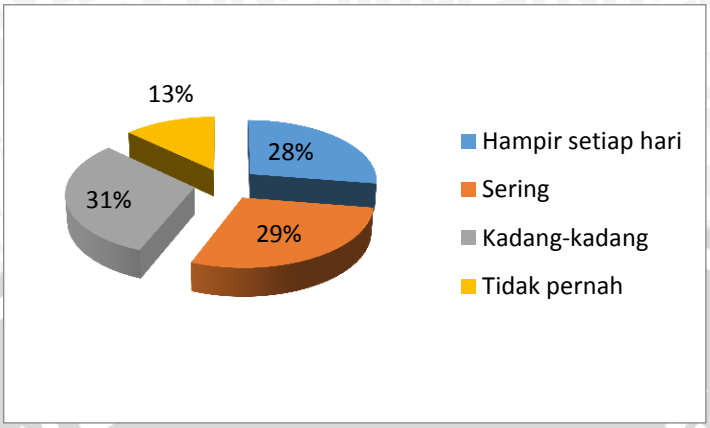
1. Apakah kamu memiliki komputer/laptop di rumahmu?



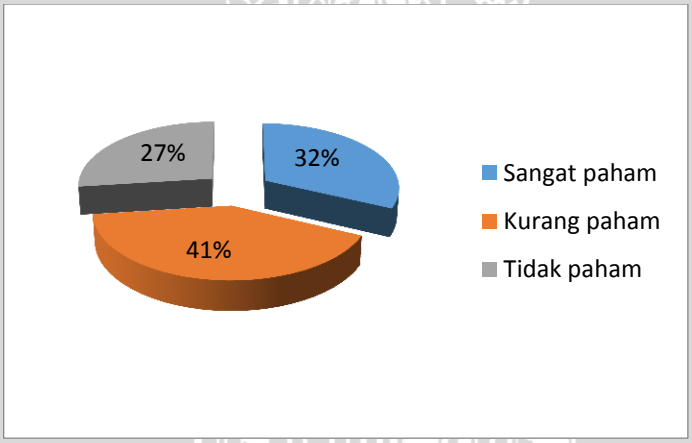
2. Program apa yang sering kamu gunakan pada saat menggunakan komputer/laptop?



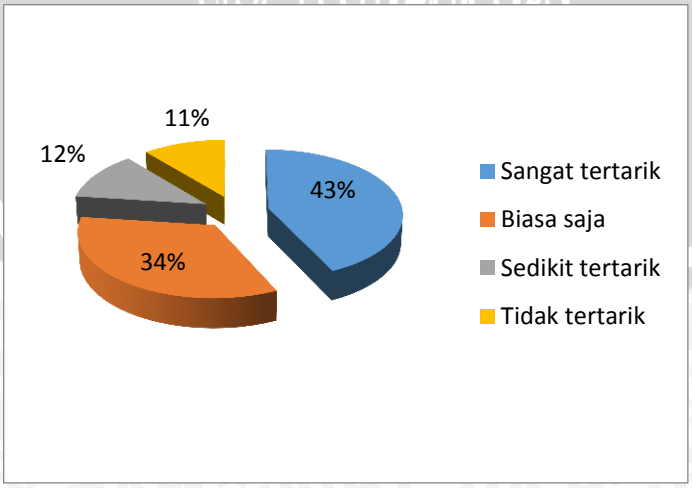
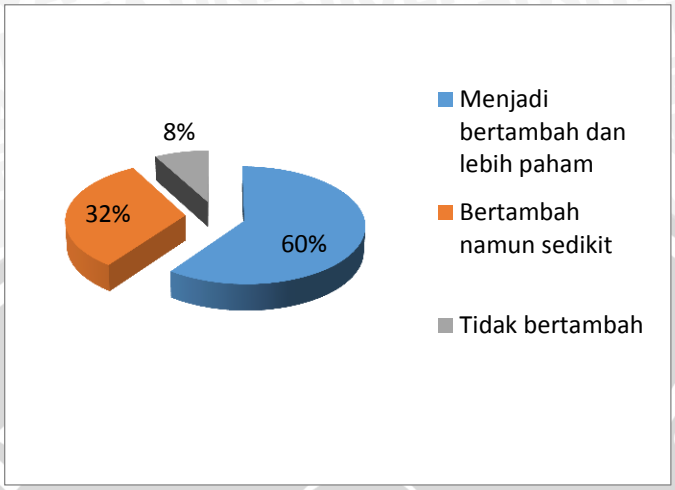
3. Apakah kamu pernah memainkan sebuah game/permainan pada saat menggunakan komputer/laptop?



4. Apakah kamu memahami konsep pengukuran jarak, waktu dan kecepatan?



5. Apakah kamu tertarik dengan permainan semacam ini?



6. Bagaimana pemahamanmu mengenai pengukuran jarak, waktu dan kecepatan setelah memainkan permainan ini?