

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 <i>Social Network</i>	6
2.2 Keuntungan membangun Aplikasi <i>Social Network</i> menggunakan <i>Object Oriented Programming</i>	6
2.3 Penelitian Dosen pada Badan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat.....	7
2.4 Gambaran Umum Perangkat Lunak Jejaring Sosial Komunitas Peneliti .	7
2.5 Model Proses Perangkat Lunak <i>Waterfall</i>	10
2.6 <i>Unified Modelling Language</i>	13
2.7 <i>Use Case Diagram</i>	14
2.8 Penggunaan <i>Pseudo Selector</i> pada CSS untuk Implementasi Antarmuka.....	16
2.9 <i>Model – View – Controller (MVC)</i> pada <i>Framework CodeIgniter</i>	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1 Studi Literatur	19
3.2 <i>Requirements Definition</i>	19
3.3 <i>System & Software Design</i>	20
3.4 <i>Implementation & Unit Testing</i>	20
3.5 <i>System Testing</i>	21
3.6 Pengambilan Kesimpulan dan Saran	21
BAB IV PERANCANGAN	22
4.1 Analisa Kebutuhan	22
4.1.1 Identifikasi Aktor	23
4.1.2 Daftar Kebutuhan	24
4.1.3 Diagram Use Case	28
4.2 Perancangan Perangkat Lunak	32
4.2.1 Diagram Aktivitas	33
4.2.1.1 Diagram Aktivitas Posting Topik Penelitian	33
4.2.1.2 Diagram Aktivitas Melihat Daftar Topik Penelitian	34
4.2.2 Diagram <i>Sequence</i>	35
4.2.2.1 Diagram <i>Sequence</i> Posting Topik Penelitian	36
4.2.2.2 Diagram Aktivitas Melihat Daftar Topik Penelitian	36
4.2.3 Diagram <i>Collaboration</i>	37
4.2.3.1 Diagram <i>Collaboration</i> Posting Topik Penelitian	37
4.2.3.2 Diagram <i>Collaboration</i> Melihat Daftar Topik Penelitian	38
4.2.4 Diagram <i>Class</i>	39
4.2.4.1 Diagram <i>Class</i> Posting Topik Penelitian	39
4.2.4.2 Diagram <i>Class</i> Melihat Daftar Topik Penelitian	40
4.2.5 Daftar dan Deskripsi Diagram Class Jejaring Sosial Komunitas Peneliti	41
4.2.5.1 <i>Class</i> Penelitian_Form	42
4.2.5.2 <i>Class</i> Penelitian_Detail	43
4.2.5.3 <i>Class</i> Penelitian_Info	43
4.2.5.4 <i>Class</i> Penelitian	43

4.2.5.5 Class Penelitian_Model	44
4.2.6 Perancangan Basis Data	46
4.2.7 Perancangan Antarmuka	48
4.2.7.1 Perancangan Antarmuka Penelitian_Form	48
4.2.7.2 Perancangan Antarmuka Penelitian_Info	50
4.2.7.3 Perancangan Antarmuka Penelitian_Detail	51
BAB V IMPLEMENTASI	54
5.1 Spesifikasi Sistem	54
5.1.1 Spesifikasi Perangkat Lunak	54
5.2 Batasan – batasan Implementasi	55
5.3 Implementasi Basis Data	55
5.4 Implementasi Class Pada File Program	56
5.5 Implementasi Method Pada File Program	56
5.5.1 Implementasi form_posting() Pada File Program Penelitian.php	57
5.5.2 Implementasi insert() Pada File Program Penelitian.php	57
5.5.3 Implementasi halaman_info() Pada File Program Penelitian.php	58
5.5.4 Implementasi insert(\$data) Pada File Program Penelitian_Model.php	59
5.6 Implementasi Antarmuka	60
5.6.1 Implementasi HTML dan CSS pada Antarmuka	60
5.6.2 Implementasi Antarmuka Penelitian_Form	62
5.6.3 Implementasi Antarmuka Penelitian_Info	64
5.6.4 Implementasi Antarmuka Penelitian_Detail	64
BAB VI PENGUJIAN DAN ANALISIS	68
6.1 Pengujian	68
6.1.1 Pengujian Unit	68
6.1.1.1 Pengujian Unit untuk Function Insert () dari Class Controller Penelitian	69

6.1.1.2 Pengujian Unit untuk Menampilkan Detail Topik Penelitian dari	
<i>Class View Penelitian_Detail</i>	70
6.1.2 Pengujian Validasi	73
6.1.2.1 Kasus Uji Validasi.....	73
6.1.2.2 Hasil Pengujian Validasi.....	75
6.2 Analisis	78
6.2.1 Analisis Hasil Pengujian Unit.....	78
6.2.2 Analisis Hasil Pengujian Validasi.....	78
BAB VII PENUTUP	79
7.1 Kesimpulan.....	79
7.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80

