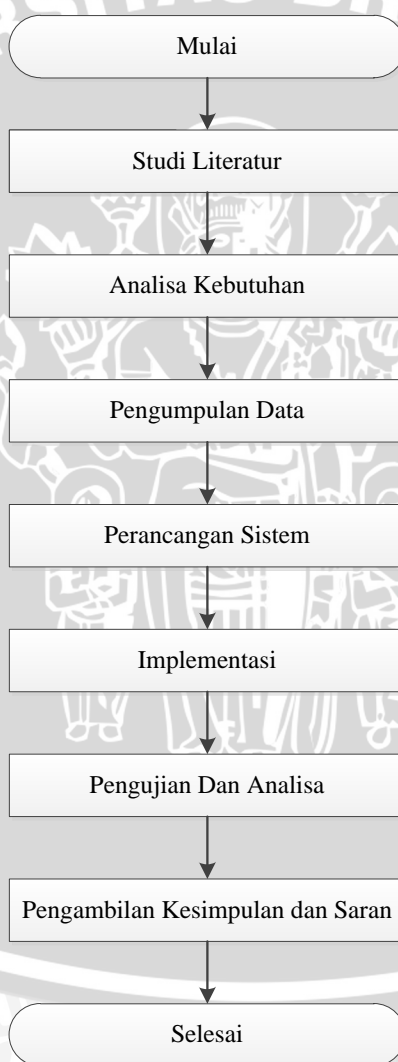


BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai langkah – langkah yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu studi literatur dan pengambilan data yang dilakukan ditahap awal sampai kesimpulan dan saran yang di sertakan sebagai catatan untuk pengembangan penelitian selanjutnya. Berikut ini merupakan diagram alir urutan pelaksanaan penelitian ini.



Gambar 3.1 Metodologi Penelitian

3.1. Studi Literatur

Studi Literatur merupakan dasar teori yang digunakan dalam melakukan penelitian ini. Dasar teori tersebut meliputi:

- a. Pendapatan daerah
- b. Pajak daerah
- c. Pajak hotel
- d. Sistem informasi manajemen
- e. SDLC (*Software Development Life Cycle*)
- f. UML (*Unified Modeling Language*)
- g. Pengujian

3.2. Analisa Kebutuhan

Analisa Kebutuhan bertujuan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam penelitian ini. Analisa kebutuhan dilakukan dengan mengidentifikasi kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dan siapa saja yang akan terlibat dalam sistem yang akan dikembangkan dalam penelitian ini. Metode analisa yang digunakan adalah *Object Oriented Analysis* dengan menggunakan bahasa pemodelan UML (*Unified Modeling Language*).

3.3. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan:

- a. Observasi langsung dengan organisasi dan pihak terkait mengenai data yang akan digunakan dalam aplikasi yang akan dikembangkan dalam penelitian ini.
- b. Wawancara dengan pihak terkait untuk mengetahui aliran data yang terjadi Antara pihak DISPENDA dengan hotel dan juga untuk mengetahui gambaran umum dari proses bisnis yang terjadi pada pihak terkait.

3.4. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan setelah melakukan analisa kebutuhan dan pengumpulan data. Perancangan sistem dilakukan berdasarkan hasil dari dua tahap tersebut. Perancangan sistem dilakukan dengan orientasi *Object Oriented Programming* dengan menggunakan bahasa pemodelan UML (*Unified Modeling Language*). Dimulai dari merancang *use case* yang menggambarkan apa yang bisa dilakukan *actor* terhadap sistem. Setelah membuat *use case*, selanjutnya membuat *activity* dan *sequence* diagram yang menggambarkan cara dan alur dari kerja sistem. Dan membuat *class* diagram untuk menggambarkan sistem secara statis dan relasi Antara *class* pada sistem tersebut.

3.5. Implementasi

Implementasi dilakukan berdasarkan perancangan sistem yang sudah dilakukan. Implementasi dimulai dengan pembuatan *interface* dari aplikasi dengan bahasa pemrograman HTML dan CSS, setelah membuat tampilan dari sistem maka dilanjutkan dengan pengaplikasian proses bisnis yang sudah dirancang dengan bahasa pemrograman PHP.

3.6. Pengujian dan Analisa

Pengujian pada penelitian ini dilakukan untuk mengetahui apakah sistem yang dikembangkan sudah sesuai dengan *requirement* yang sudah ditentukan. Pengujian yang dilakukan untuk mengetahui sistem sudah berjalan dengan benar yaitu dengan pengujian *functional* dan untuk mengetahui kesesuaian sistem dengan kebutuhan yaitu dengan pengujian UAT (*User Acceptance Testing*) yang akan dilihat dari dua persepsi yaitu persepsi kegunaan untuk melihat seberapa tingkat kegunaan aplikasi yang akan dikembangkan dan persepsi kemudahan penggunaan untuk melihat seberapa tingkat kemudahan dalam menggunakan aplikasi yang akan dikembangkan dalam penelitian ini.

3.7. Pengambilan Kesimpulan dan Saran

Pengambilan kesimpulan dilakukan setelah semua tahapan perancangan dan implementasi sistem selesai. Pengambilan kesimpulan dilakukan dengan melihat keseluruhan dari hasil penelitian ini dan bisa menarik kesimpulan. Setelah kesimpulan didapatkan, akan diberikan saran untuk penelitian berikutnya dengan kasus yang sama agar bisa melengkapi kekurangan dari penelitian ini.

