

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah menunjukkan jati dirinya dalam peradaban manusia dewasa ini. Kegiatan komunikasi yang sebelumnya menuntut peralatan yang begitu rumit, kini *relative* sudah digantikan oleh perangkat mesin-mesin otomatis. Penggabungan antara teknologi komputer dengan telekomunikasi telah menghasilkan suatu revolusi di bidang sistem informasi. Data atau informasi yang pada jaman dahulu harus memakan waktu berhari-hari untuk diolah sebelum dikirimkan ke sisi lain di dunia, saat ini dapat dilakukan dalam hitungan detik [RIC-14].

SMA Negeri 3 Palu terletak di jalan Dewi Sartika No. 104 kecamatan Palu Selatan di provinsi Sulawesi Tengah merupakan Sekolah Mengengah Atas yang memiliki visi unggul dalam IPTEK, mantap dalam Imtaq dan peduli lingkungan. Keunggulan tidak luput dari suatu kelemahan yaitu SMA Negeri 3 Palu belum membangun suatu sistem informasi akademik yang dapat dimanfaatkan oleh siswa, guru, pegawai administrasi dan orang tua siswa.

Informasi biasanya disebarkan melalui sebuah selebaran maupun pengumuman yang terpasang di papan informasi sekolah. Banyak kekurangan yang sering terjadi, yaitu kertas selebaran yang sering hilang maupun tersobek sebelum informasi tersebut sampai kepada siswa ataupun orang tua wali sebagai sasaran utama dari informasi yang terdapat di dalam pengumuman tersebut. Dan juga biasanya orang tua wali sering kali hanya memantau anak atau siswa dari rumah, yang kemungkinan besar orang tua wali tidak mengetahui tentang kegiatan siswa, absensi dan juga memantau nilai-nilai tiap mata pelajaran pada siswa tersebut. Untuk itu, dikembangkanlah sistem informasi akademik yang diharapkan member manfaat serta kemudahan kepada pengguna untuk memantau informasi-informasi yang dibutuhkan [FEB-11].

Requirement gathering adalah suatu kumpulan pernyataan yang menentukan suatu solusi untuk memenuhi harapan dari kebutuhan *sponsor*, *stakeholder* dan pengguna. *Requirement gathering* diperoleh dengan wawancara, sesi RAP dan / atau lokakarya [CHA-14]. Dengan memanfaatkan teknik *requirement gathering* penulis melakukan studi kasus dengan judul **PENERAPAN *REQUIREMENT GATHERING* PADA PENENTUAN KEBUTUHAN UNTUK SISTEM INFORMASI AKADEMIK (STUDI KASUS : SMA NEGERI 3 PALU)**. Dalam penelitian ini penulis menggunakan teknik wawancara untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam menentukan sistem informasi akademik yang tepat di SMA Negeri 3 Palu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan pada tugas akhir ini yaitu :

1. Bagaimana menganalisis Sistem Informasi Akademik pada SMA Negeri 3 Palu berdasarkan *Requirement Gathering*,
2. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Akademik pada SMA Negeri 3 Palu berdasarkan *Requirement Gathering*,
3. Bagaimana mengujikan Sistem Informasi Akademik pada SMA Negeri 3 Palu berdasarkan *Requirement Gathering*.

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan yang dirumuskan dapat lebih terfokus, maka penelitian tugas akhir ini dibatasi dalam hal:

1. Implementasi JIBAS hanya menggunakan modul akademik dan anjungan (*client*).
2. Diasumsikan tidak ada perubahan kebutuhan dalam analisis kebutuhan Sistem Informasi Akademik.

3. Proses-proses yang digunakan dalam penerapan *requirement gathering* yaitu *requirement elicitation*, *requirement analysis*, *requirement validation*, *requirement specification*, dan *system model*.

1.4 Tujuan

Penerapan *Requirement Gathering* Pada Penentuan Kebutuhan Untuk Sistem Informasi Akademik (Studi Kasus : SMA Negeri 3 Palu) Berbasis Jibas bertujuan untuk membangun sistem informasi akademik yang diharapkan memberi manfaat serta kemudahan kepada siswa dan orang tua wali agar dapat memantau informasi-informasi yang dibutuhkan.

1.5 Manfaat

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk berbagai pihak. Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi penulis :
 - a. Mengaplikasikan ilmu yang didapat selama mengikuti perkuliahan di Teknik Informatika Universitas Brawijaya,
 - b. Mendapatkan pemahaman tentang analisis, perancangan dan implementasi Penerapan *Requirement Gathering* Pada Penentuan Kebutuhan Untuk Sistem Informasi Akademik (Studi Kasus : SMA Negeri 3 Palu) Berbasis Jibas.
2. Bagi SMA Negeri 3 Palu :
 - a. Dapat menyediakan informasi kepada siswa atau orang tua siswa secara lebih detail, cepat dan efektif.
 - b. Dapat mempermudah orang tua siswa untuk memantau kegiatan sekolah anak mereka.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Berisi tentang dasar teori secara luas mengenai *software* maupun *hardware* yang diperlukan untuk perancangan Penerapan *Requirement Gathering* Pada Penentuan Kebutuhan Untuk Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Jibas (Studi Kasus : SMA Negeri 3 Palu).

Bab III Metode Penelitian & Perancangan

Berisi tentang langkah-langkah dalam merancang Penerapan *Requirement Gathering* Pada Penentuan Kebutuhan Untuk Sistem Informasi Akademik (Studi Kasus : SMA Negeri 3 Palu) dan tentang perencanaan aplikasi yang dibuat, meliputi deskripsi aplikasi, spesifikasi kebutuhan, dan perancangan aplikasi pada Penerapan *Requirement Gathering* Pada Penentuan Kebutuhan Untuk Sistem Informasi Akademik (Studi Kasus : SMA Negeri 3 Palu).

Bab IV Implementasi

Bab ini berisi tentang implementasi sistem yang merupakan tahapan meletakkan sistem yang dikembangkan agar nantinya sistem siap untuk digunakan sesuai dengan yang diterapkan.

Bab V Pengujian dan Analisis

Berisi mengenai analisa hasil perancangan aplikasi, hasil analisa output aplikasi, dan pembahasan terjadinya kegagalan (apabila terjadi kegagalan)

Bab VI Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini berisi kesimpulan yang diambil berdasarkan analisa hal-hal penting, meliputi keunikan, kelebihan atau kekurangan, serta saran-saran untuk penyempurnaan aplikasi yang dibuat.

1.7 Timeline Penelitian

Tabel 1.1 Timeline Penelitian

No	PROSES KEGIATAN :	BULAN DAN MINGGU KE:																							
		Bulan I				Bulan II				Bulan III				Bulan IV				Bulan V				Bulan VI			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Studi literatur																								
2	Penyusunan dasar teori																								
3	Analisa dan perancangan perangkat lunak																								
4	Implementasi perangkat lunak																								
5	Pengujian perangkat lunak																								
6	Penulisan laporan penelitian																								