

## BAB IV

### IMPLEMENTASI

Teknologi yang digunakan dalam adalah aplikasi yang berbasis web yang dapat berdiri sendiri dan dapat dijalankan dalam lingkungan Internet. Sehingga dimana pun pengguna (*user*) berada dapat menggunakan aplikasi ini, dengan mengakses situs tersebut secara cepat dan mudah.

Aplikasi berbasis web ini membutuhkan beberapa komponen. Apabila semua komponen pendukung aplikasi untuk mengidentifikasi penyakit pada tanaman kedelai terpasang (*installed*) dalam komputer, seperti Macromedia Dreamweaver 8, XAMPP, serta browser yang mendukung yaitu Mozilla Firefox, Opera ataupun Internet Explorer. Maka langkah selanjutnya adalah mewujudkan rancangan sistem yang telah dibuat.

#### 4.1 Kebutuhan Hardware dan Software

Program ini dikembangkan dengan menggunakan *hardware* dan *software* sebagai berikut:

##### 4.1.1 Pembuatan Aplikasi WEB

###### a. Hardware

- Laptop
- Processor Intel ® Core 2 Duo T5550 @1.83 GHz
- RAM 1 GB
- Harddisk 160 GB
- Mouse

###### b. Software

- Windows XP SP 2 32 Bit
- Adobe Dreamweaver CSS
- XAMMP Version 2.5
- Adobe Photoshop CS
- Corel Draw Suite X3

#### 4.1.2 Spesifikasi Minimal Untuk Menjalankan Program

##### a. Hardware

- Processor Pentium III 450 MHz
- RAM 128 MB
- Hardisk 5 GB
- Mouse, Keyboard, dan Monitor

##### b. Software

- Windows XP Professional
- Web Browser

#### 4.2 Implementasi Program Untuk Pengguna

##### 4.2.1 Form Menu Utama

*Form* menu utama pada program Identifikasi Penyakit Tanaman Kedelai terdiri dari empat menu, yaitu: *Home*, *Penyakit*, *Identifikasi*, dan *About*. Masing-masing menu menuju pada *form* berikutnya. Menu *Home* untuk melihat halaman utama, menu *Penyakit* untuk melihat macam-macam penyakit pada tanaman kedelai, menu *Identifikasi* untuk melakukan diagnose penyakit, menu *About* untuk melihat pembuat program. Menu utama dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Form* Menu Utama

#### 4.2.2 Form Penyakit

Pada *form* Penyakit, user dapat melihat daftar penyakit beserta gambar dari masing-masing penyakit. Pada *form* ini menampilkan 9 macam penyakit yang umum menyerang tanaman kedelai. Untuk lebih mempermudah pengguna untuk mengetahui jenis penyakit mana yang diderita, ditampilkan pula berupa gambar dari masing-masing penyakit tanaman kedelai. *Form* penyakit ditunjukkan pada Gambar 4.2.

IDENTIFIKASI PENYAKIT TANAMAN KEDELAI		
Home		
Nomor	Nama Penyakit	Gambar
1	Target Spot	
2	Robah Kecambah, Busuk Daun, Batang dan Polong	
3	Antraknose	
4	Hawar Batang	
5	Karat	
6	Virus Mosaik	
7	Hawar, Bercak Daun, dan Bercak Biji Ungu	
8	Patul Bakteri	
9	Downy Mildew	

Gambar 4.2 Form Penyakit

### 4.2.3 Form Identifikasi

Menu identifikasi merupakan menu inti dari program ini. Melalui halaman ini *user* dapat melakukan proses identifikasi penyakit tanaman kedelai. Pertama kali *user* akan disajikan pilihan berupa dua *dropdown* gejala dan dua kolom untuk mengisi besarnya tingkat serangan gejala pada tanaman kedelai.

Setelah gejala – gejala dipilih dan diisi besarnya tingkat serangan, maka *user* dapat menekan tombol “PROSES” untuk menuju tahap berikutnya. Menu identifikasi dapat dilihat pada Gambar 4.3.

**IDENTIFIKASI PENYAKIT TANAMAN KEDELAI**

[Home](#) [Penyakit](#) [Identifikasi](#) [About](#)

Pilih gejala penyakit 1 :  
"Bercak daun membentuk lingkaran seperti papan tembak" 20 %

Pilih gejala penyakit 2:  
"Bercak kemerahan pada akar, batang, polong, biji dan daun" 70 %

PROSES

identifikasikedelaifim.com

PTIIK

Gambar 4.3 Form Identifikasi

### 4.2.4 Form About

Pada *Form About*, menjelaskan profil *programmer* yang membuat dan merancang program untuk mendiagnosa penyakit pada tanaman kedelai. *Form About* dapat dilihat pada Gambar 4.4.

# IDENTIFIKASI PENYAKIT TANAMAN KEDELAI



[Home](#)

[Penyakit](#)

[Identifikasi](#)

[About](#)

Nama : Andhika Wanda Putra

NIM : 0610963004

Ilmu Komputer

Program Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer

Universitas Brawijaya

2013

[identifikasikedelaifim.com](http://identifikasikedelaifim.com)



Gambar 4.4 Form About

