

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Dari hasil uji data analisis yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dihasilkan sebuah aplikasi yang membantu pengguna *handphone* berbasis android untuk mengetahui lokasi kuliner tertentu dikota Malang.
2. Metode A\* dapat diimplementasikan untuk mendukung pencarian pada aplikasi berbasis android. Langkah-langkah utama yang diterapkan dalam aplikasi adalah :
  - a. Penentuan lokasi awal dan nama kuliner yang diinginkan
  - b. Pemrosesan pencarian lokasi kuliner yang dicari dengan metode A\* dengan membangkitkan suksesor dari node awal lalu menghitung nilai g, mencari nilai heuristic dari *current node* menuju *node goal*. Kemudian melakukan pencarian nilai f terkecil
  - c. Penampilan rute lokasi kuliner terdekat berdasarkan metode diatas.
3. Pada hasil pengujian dengan menggunakan *handphone* android OS 3.0 keatas, ternyata waktu load setiap lokasi kuliner belum banyak berpengaruh terhadap banyaknya data dalam data base kuliner .
4. Waktu load rute lokasi kuliner tidak tergantung sinyal GPS dan koneksi internet, namun load posisi awal user tergantung sinyal GPS dan internet.
5. Pada hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa aplikasi kuliner dapat digunakan dan dapat memenuhi kebutuhan pencarian lokasi kuliner dengan baik dan lancar.

#### 6.2 Saran

Saran yang dapat diberikan berdasarkan hasil yang didapat dari penelitian ini yaitu :

1. Dalam pengembangan aplikasi, sebaiknya diberi tambahan fitur waktu buka tempat kuliner tersebut misalnya siang atau malam dan status buka atau tutup.
2. Data base aplikasi dapat di *upgrade* sesuai keadaan terkini.

## DAFTAR PUSTAKA

- [SAY-09] Sayed Y, Hashimi and Satya Komatineni. (2009) *Pro Android*, Apress, USA.
- [NIC] Nicolas Gramlich, Andbook, anddev.org
- [MEI-09] Meier, Reto.(2009). *Professional Android Application Development*. Wiley Publishing. Canada.
- [EDB] Ed Burnette. (2009). *Hello Android* 2nd Edition, usa.
- [DEV] Developer.android.com
- [PRA-01] Prahasta, Eddy. ( 2001). *Konsep-Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis*. Informatika. Bandung.
- [HAR-05] Hartono, Jogiyanto. 2005, *Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan praktek Aplikasi Bisnis*, Andi, Yogyakarta.
- [MUL-10] Mulyadi, 2010, *Membuat Aplikasi Untuk Android*, Multi Meeia Center Publishing. Yogyakarta.
- [NUR-05] Nuryadin, Ruslan. (2005). *Panduan Menggunakan Mapserver*. Informatika. Bandung.
- [PRA-02] Prahasta, Eddy. (2002). *Sistem Informasi Geografis Tutorial Arcviue*. Informatika. Bandung.
- [RIY-09] Riyanto, dkk. (2009). *Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis*. Gava Media. Yogyakarta.
- [RIY-10] Riyanto, dkk. (2010). *Sistem Informasi Geografis Berbasis Mobile*. Gava Media. Yogyakarta.
- [SUH-02] Suhendar, A. (2002). *Visual Modeling Menggunakan UML dan Rational Rose*. Informatika. Bandung.
- [USM-07] Usman, Ferdinan, dkk. (2007). *Teori & Aplikasi Open Source GIS Menggunakan Windows*. Andi. Yogyakarta.