

## IMPLEMENTASI ALGORTIMA RIJNDAEL

UNTUK KEAMANAN DATA TEKS

### SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana Komputer



Disusun oleh :

**SEPTYANDI KUSUMA RAHARJO**

NIM. 0710963034

PROGRAM STUDI INFORMATIKA/ILMU  
KOMPUTER  
PROGRAM TEKNOLOGI INFORMASI DAN ILMU  
KOMPUTER  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
MALANG  
2013

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xiii</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	 <b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
 <b>BAB II KAJIAN PUSTAKA &amp; DAFTAR TEORI .....</b>	 <b>5</b>
2.1 Pengertian Criptografi .....	5
2.2 Tujuan Criptografi .....	5
2.3 Algoritma Criptografi.....	7
2.3.1 Algoritma Simetris.....	7
2.3.2 Algoritma Asimetris.....	8
2.3.3 Block Cipher dan Stream Cipher .....	9
2.4 Algoritma Rijndael .....	9
2.5 Avalanche Effect.....	11
2.6 Exhaustive Effect.....	12
 <b>BAB III METODE DAN PENELITIAN.....</b>	 <b>14</b>
3.1 Deskripsi Sistem .....	15
3.1.1 Deskripsi Umum Sistem .....	15
3.2 Desain Sistem.....	15
3.2.1 Enkripsi .....	15
3.2.1.1 Tambah Round Key.....	19
3.2.1.2 Sub Bytes .....	20
3.2.1.3 Shift Rows.....	21
3.2.1.4 Mix Columns.....	22
3.2.1.5 Key Schedule .....	23
3.2.2 Dekripsi .....	25
3.2.2.1 Inverse Shift Rows .....	27
3.2.2.2 Inverse Sub Bytes .....	28
3.2.2.3 Inverse Mix Columns .....	29
3.3 Perhitungan Manual .....	30
3.3.1 Enkripsi .....	30

3.3.1.1	Data Plain Text .....	30
3.3.1.2	Tambah RoundKey.....	31
3.3.1.3	Round 1 SubBytes .....	32
3.3.1.4	Round 1 ShiftRows .....	32
3.3.1.5	Round 1 MixColumns .....	33
3.3.1.6	KeySchedule.....	33
3.3.1.7	Round 1 Tambah RoundKey .....	35
3.3.1.8	Round 10 .....	35
3.3.2	Dekripsi .....	37
3.3.2.1	Data Plain Text .....	37
3.3.2.2	Tambah RoundKey.....	37
3.3.2.3	Round 1 InverseShiftRows .....	38
3.3.2.4	Round 1 InverseSubBytes.....	39
3.3.2.5	Round 1 Tambah RoundKey .....	39
3.3.2.6	Round 1 InverseMixColumns .....	40
3.3.2.7	Round 10 .....	40
3.4	Metode Pengujian .....	42
3.4.1	Pengukuran Avalanche Effect.....	43
<b>BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....</b>		43
4.1	Lingkungan Implementasi.....	45
4.1.1	Lingkungan Perangkat Keras.....	45
4.1.2	Lingkungan Perangkat Lunak.....	45
4.2	Implementasi Program .....	44
4.2.1	Implementasi Program.....	46
4.2.2	Implementasi Enkripsi pada Rijndael .....	46
4.2.3	Implementasi Dekripsi pada Rijndael.....	55
4.3	Penerapan Applikasi.....	61
<b>BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS.....</b>		63
5.1	Hasil Pengujian.....	63
5.1.1	Data Pengujian .....	64
5.1.2	Lingkungan Pengujian .....	64
5.1.2.1	Hasil Pengujian .....	64
5.2	Analisa hasil .....	68
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>		69
6.1	Kesimpulan .....	69
6.2	Saran.....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		70
<b>LAMPIRAN.....</b>		72
Lampiran 1 .....	72	
Lampiran 2(data uji dan hasil uji).....	73	



**UNIVERSITAS BRAWIJAYA**

