

DAFTAR PUSTAKA

- Andreson, Ronald H. 1987. *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: CV. Rajawali
- Anonim, 2014. *Buku Panduan Praktikum Sistem Daya Elektrik, Teknik Elektro Universitas Brawijaya* (ed 2014). Tidak dipublikasikan
- Booch, Grady., et al. 2007. *Object-Oriented Analysis and Design with Applications*, Addison-Wesley, United states.
- Budiono. Mismail. 1995. *Rangkaian Listrik*. Bandung: ITB
- Harms, U., (2000). Virtual and remote labs in physics education. Second European Conference on Physics Teaching in Engineering Education, Budapest, Jun. 2000.
- Le Xu, Dijiang Huang, 2013. Cloud-Based Virtual Laboratory for Network Security Education. *IEEE Transactions on Education*, Vol. 57, No. 3, August
- Munayyaroh., Ashari., 2013. "Efektivitas Pelaksanaan Asistensi Praktikum Fisika Dasar II Terhadap Sikap Sains Mahasiswa Semester II Program Studi Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Purworejo". *Radiasi*, vol.3 no.2
- Padmanthara, S., (2007), Pembelajaran Berbantuan Komputer dan Manfaat Sebagai Media Pembelajaran, *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 11(2): 130-142.
- Stevenson, William D., Granger, John J., 1994., *Power System Analysis.*, McGraw-Hill International Edition., New York
- Sudirham. 2012. *Analisis Sistem Tenaga*. (ed. Juli 2012). Bandung : Darpublic
- Sumarjono, Lia Yuliati, 2014. Pengembangan Perangkat Laboratorium Fisika Virtual Berbasis Masalah Pada Alat Praktikum Ticker Timer. Universitas Negeri Malang, 2014 vol. 2 no. 1
- Xie, Jingming, 2012. Research on Key Technologies Base Unity3D Game Engine. *IEEE*, July 2012.