

## DAFTAR ISI

<b>PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xi
<b>ABSTRAKSI</b> .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Kontribusi Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	
2.1 Umum .....	5
2.2 <i>Video</i> .....	5
2.2.1 <i>Video Format</i> .....	5
2.2.2 Parameter Video.....	6
2.2.3 <i>Video Streaming</i> .....	7
2.2.4 <i>Protokol Video Streaming</i> .....	8
2.3 Propagasi Gelombang Radio.....	10
2.3.1 Mekanisme Dasar Propagasi Gelombang Radio.....	10
2.3.2 Model Propagasi <i>Outdoor</i> .....	11
2.3.2.1 Model Propagasi COST 231 .....	11
2.4 <i>High Speed Downlink Packet Access (HSDPA)</i> .....	13
2.4.1 Arsitektur HSDPA.....	14
2.4.2 Kanal-Kanal pada HSDPA.....	16
2.4.3 Parameter Kinerja Jaringan .....	17
2.4.3.1 <i>Delay Codec Video On Demand</i> .....	17
2.4.3.2 <i>Delay End-to-End</i> pada HSDPA .....	18
2.4.3.3 Probabilitas <i>Packet Loss</i> pada HSDPA .....	40

2.4.3.4	<i>Throughput</i> .....	42
2.5	Rekomendasi dan Standar Perangkat .....	43
2.5.1	Rekomendasi ITU-T G.1010.....	43
2.5.2	Perangkat Keras.....	44
2.5.3	Perangkat Lunak.....	47
2.5.3.1	Wireshark .....	47
2.5.3.2	CentOS .....	48
2.5.3.3	Unreal Media Server dan Unreal Media Player .....	49
2.5.4	Standar Protokol dan Perangkat .....	49
2.5.4.1	<i>Header</i> Protokol dan <i>Frame</i> .....	49
2.5.4.2	Standar Kecepatan Perangkat.....	50
2.5.4.3	<i>HSDPA Terminal Categories</i> .....	50
 <b>BAB III METODE PENELITIAN</b>		
3.1	Umum .....	52
3.2	Pengambilan Data.....	52
3.2.1	Pengambilan Data Sekunder.....	53
3.2.2	Pengambilan Data Primer.....	54
3.3	Analisis Data .....	56
3.4	Pengolahan Data .....	57
3.4.1	<i>Throughput</i> .....	57
3.4.2	<i>Delay End-toEnd</i> .....	58
3.4.3	<i>Packet Loss</i> .....	59
3.5	Pembahasan dan Hasil .....	59
3.6	Penarikan Kesimpulan dan Saran .....	60
3.7	Kerangka Acuan Berpikir .....	60
 <b>BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL</b>		
4.1	Umum .....	62
4.2	Pembahasan .....	62
4.2.1	Perancangan Blok Diagram.....	62
4.2.2	Instalasi Perangkat Keras dan Lunak pada Sisi Server .....	65
4.2.3	Instalasi Perangkat Keras dan Lunak pada Sisi Pengguna .....	68
4.2.4	Pengujian Koneksi Jaringan .....	69
4.2.5	Pengujian Streaming .....	70
4.3	Hasil.....	72

4.3.1 Hasil Pengamatan.....	73
4.3.2 Hasil Perhitungan secara Teoretis.....	76
4.3.2.1 Spesifikasi HSDPA.....	76
4.3.2.2 Model Propagasi COST231-Walfisch Ikegami.....	77
4.3.2.3 <i>Delay End-to-End</i> .....	78
4.3.2.4 Probabilitas <i>Packet Loss</i> .....	104
4.3.2.5 <i>Throughput</i> .....	108
4.3.3 Perbandingan Hasil Pengamatan dan Hasil Perhitungan.....	110
4.3.4 Kualitas Layanan VOD menggunakan HSDPA di Wilayah Urban Kota Malang.....	113
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	115
5.2 Saran.....	115
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	116
<b>LAMPIRAN</b> .....	119

