

DAFTAR ISI

Halaman

SAMPUL

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

KATA PENGANTAR..... i

DAFTAR ISI..... iii

DAFTAR TABEL..... vi

DAFTAR GAMBAR..... vii

RINGKASAN ix

BAB I PENDAHULUAN I-1

1.1 Latar Belakang..... I-1

1.2 Identifikasi Masalah I-4

1.3 Rumusan Masalah I-5

1.4 Batasan Masalah..... I-5

1.5 Tujuan Penelitian..... I-5

1.6 Manfaat Penelitian..... I-6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA II-1

2.1 Penelitian Terdahulu..... II-1

2.2 *Supplier*..... II-2

2.3 *Mobile Business (M-Business)* II-3

2.3.1 *Aplikasi M-Business* II-3

2.4 Pengembangan Perangkat Lunak Secara Cepat II-4

2.4.1 *Software Prototyping*..... II-5

2.5 Analisis PIECES..... II-6

2.6 *Database* II-9

2.6.1 *DBMS (Database Management System)*..... II-9

2.6.2 *DFD (Data Flow Diagram)*..... II-10

2.6.3 *ERD (Entity Relationship Diagram)* II-12

2.7 *Internet (Interconnection Networking)* II-13



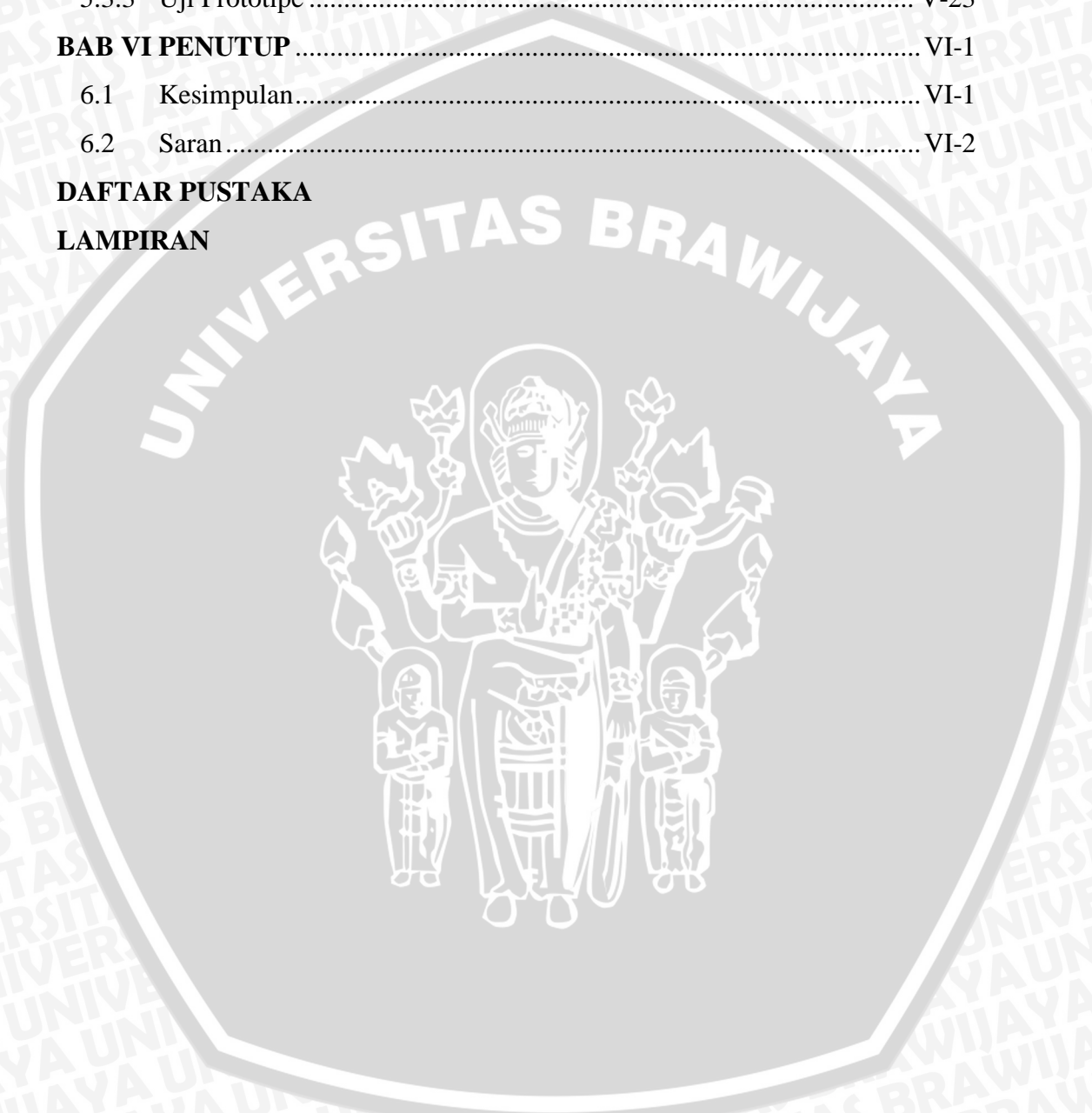
2.8	SMS Gateway.....	II-15
2.9	Software yang Dipakai	II-16
2.9.1	Software Pembangunan Aplikasi Web.....	II-16
2.9.1.1	PHP (<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>) dan PHPMyAdmin.....	II-16
2.9.1.2	MySQL.....	II-17
2.9.1.3	XAMPP.....	II-17
2.9.2	Software Pembangunan Aplikasi Java Mobile	II-17
2.9.2.1	J2ME (<i>Java 2 Mobile Edition</i>).....	II-18
2.9.3	Software Pembangunan Aplikasi SMS Gateway	II-18
2.9.3.1	Gammu (<i>GNU All Mobile Management Utilities</i>).....	II-18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Metode Penelitian.....	III-1
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	III-1
3.3	Sumber Data	III-1
3.4	Metode Pengumpulan Data	III-1
3.5	Langkah Penelitian.....	III-2
3.6	Diagram Alir Penelitian.....	III-3
3.6.1	Diagram Alir Pengembangan Prototipe.....	III-4
BAB IV PENGUMPULAN DAN ANALISIS DATA.....		IV-1
4.1	Profil KPRI UB	IV-1
4.2	Langkah Analisis	IV-3
4.2.1	Pemodelan Kebutuhan.....	IV-3
4.2.2	Pemodelan Data dan Proses.....	IV-4
4.2.3	Strategi Pengembangan	IV-8
BAB V DESAIN, IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		V-1
5.1	Langkah Desain	V-1
5.1.1	Desain <i>Database</i>	V-1
5.1.2	Desain <i>User Interface</i>	V-3
5.1.3	Desain Algoritma.....	V-6
5.2	Langkah Implementasi	V-8
5.2.1	Pembuatan <i>Database</i> dan Tabel.....	V-8
5.2.2	Pembuatan <i>User Interface</i>	V-10



5.2.3	Pembuatan Kode Program (<i>Source Code</i>).....	V-13
5.3	Langkah Pengujian.....	V-17
5.3.1	Uji Verifikasi.....	V-17
5.3.2	Uji Validasi.....	V-21
5.3.3	Uji Prototipe.....	V-23
BAB VI PENUTUP		VI-1
6.1	Kesimpulan.....	VI-1
6.2	Saran.....	VI-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tinjauan PIECES Terhadap Sistem yang Sedang Berjalan I-2

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Terdahulu dengan Penelitian Ini II-2

Tabel 2.2 Simbol ERD II-13

Tabel 4.1 *System Requirements Checklist* IV-3

Tabel 4.2 Spesifikasi *Software* untuk Membuat Prototipe IV-8

Tabel 4.3 Spesifikasi *Hardware* untuk Membuat Prototipe IV-9

Tabel 5.1 Daftar Entitas V-1

Tabel 5.2 Entitas *Supplier* V-2

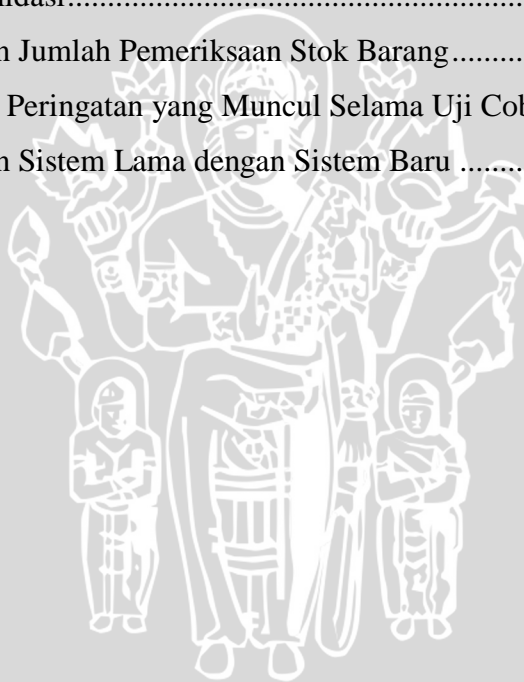
Tabel 5.3 Entitas Barang V-3

Tabel 5.4 Hasil Uji Validasi V-22

Tabel 5.5 Perbandingan Jumlah Pemeriksaan Stok Barang V-24

Tabel 5.6 Jumlah SMS Peringatan yang Muncul Selama Uji Coba Aplikasi ... V-25

Tabel 5.7 Perbandingan Sistem Lama dengan Sistem Baru V-25



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Pemesanan Berdasarkan Pemeriksaan <i>Supplier</i> Bulan November 2013.....	I-2
Gambar 2.1 Diagram Alir Pengembangan Prototipe	II-6
Gambar 2.2 Simbol DFD	II-10
Gambar 2.3 Diagram Konteks untuk Sebuah Sistem Pemesanan.....	II-11
Gambar 2.4 Diagram 0 untuk Sebuah Sistem Pemesanan	II-12
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	III-4
Gambar 4.1 Koperasi Pegawai Republik Indonesia Universitas Brawijaya	IV-1
Gambar 4.2 Diagram Konteks Prototipe Aplikasi <i>M-Business</i>	IV-5
Gambar 4.3 Diagram Level 0 Prototipe Aplikasi <i>M-Business</i>	IV-6
Gambar 4.4 Hierarki Fungsi Prototipe Aplikasi <i>M-Business</i>	IV-7
Gambar 5.1 ERD Prototipe Aplikasi <i>M-Business</i> Swalayan KPRI UB.....	V-2
Gambar 5.2 Desain <i>User Interface</i> Aplikasi <i>Web M-Business</i>	V-4
Gambar 5.3 Desain <i>User Interface</i> Aplikasi <i>Mobile</i>	V-5
Gambar 5.4 Pembuatan <i>Database</i> “kpri”	V-9
Gambar 5.5 Penyetelan <i>Foreign Key</i>	V-10
Gambar 5.6 Tabel Sudah Terbentuk pada <i>Database</i> “kpri”	V-10
Gambar 5.7 Tabel-Tabel Aplikasi <i>SMS Gateway</i> sudah terpasang pada <i>Database</i> “kpri”	V-10
Gambar 5.8 Logo Aplikasi <i>Web M-Business</i> KPRI UB	V-11
Gambar 5.9 Tampilan Halaman <i>Login</i>	V-11
Gambar 5.10 Tampilan Data Barang	V-11
Gambar 5.11 Tampilan Data <i>Supplier</i>	V-11
Gambar 5.12 Tampilan Halaman <i>Update</i> Data Barang	V-12
Gambar 5.13 Tampilan Menu <i>SMS</i>	V-12
Gambar 5.14 Tampilan Aplikasi <i>Mobile Business</i>	V-12
Gambar 5.15 Pesan Peringatan Hasil dari <i>Trigger</i>	V-15
Gambar 5.16 Pengubahan Aplikasi <i>Java Mobile</i> Menjadi Aplikasi <i>Android</i> ...	V-16
Gambar 5.17 Proses <i>Upload</i> Aplikasi <i>Web</i>	V-17
Gambar 5.18 Proses <i>Login</i>	V-18

Gambar 5.19 Proses <i>Input Data Supplier</i>	V-18
Gambar 5.20 Proses <i>Update Data Supplier</i>	V-18
Gambar 5.21 Proses <i>Delete Data Supplier</i>	V-19
Gambar 5.22 Proses <i>Insert Data Barang</i>	V-19
Gambar 5.23 Proses <i>Update Data Barang</i>	V-19
Gambar 5.24 Fitur Kirim SMS.....	V-19
Gambar 5.25 Fitur <i>Download Data</i>	V-20
Gambar 5.26 Penyimpanan Data <i>Supplier</i> di <i>Database kpri</i>	V-20
Gambar 5.27 Penyimpanan Data <i>Barang</i> di <i>Database kpri</i>	V-21

