

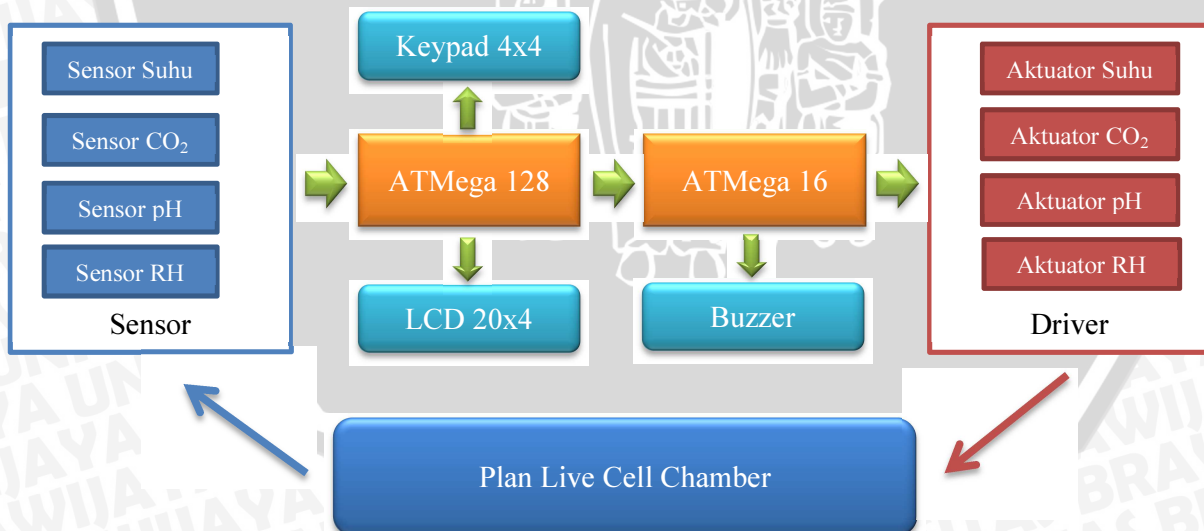
## BAB IV

### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ALAT

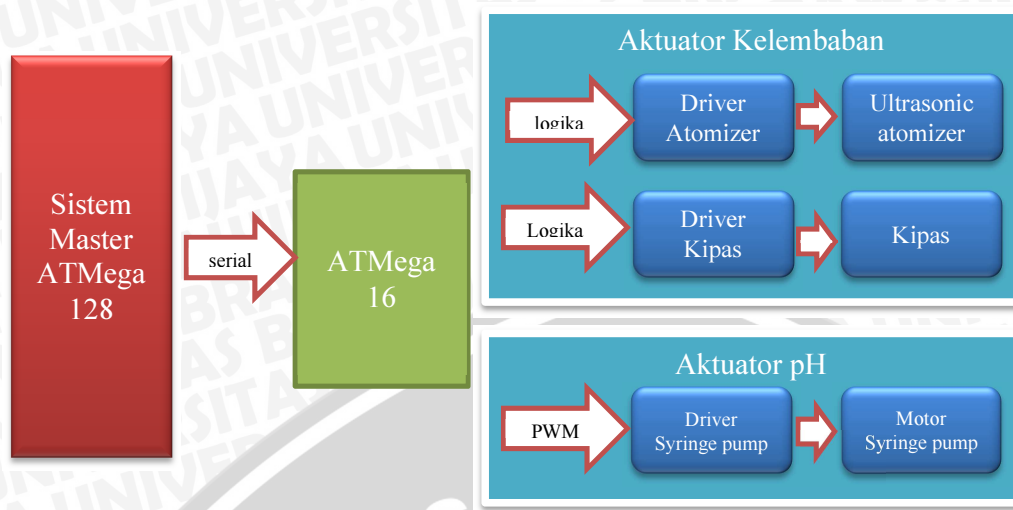
Bab ini menjelaskan tentang perancangan dan pembuatan *system Live cell Chamber* mulai dari diagram blok sistem, desain mekanik, perancangan perangkat keras, dan perancangan perangkat lunak. Perancangan dan pembuatan dilakukan secara bertahap dan sistematis, sehingga nantinya akan memudahkan dalam analisis sistem.

#### 4.1 Diagram Blok Sistem

Sistem *live cell chamber* ini terdiri dari 2 buah mikrokontroler yang memiliki tugas tersendiri. Pada sistem mikrokontroler *master* yang memakai ATmega 128 digunakan untuk menangani sensor yang ada yaitu sensor suhu, pH, kelembaban dan sensor CO<sub>2</sub>, menerima masukan dari keypad 4x4, serta menampilkan hasil pembacaan sensor pada LCD 20x4. Sedangkan untuk mikrokontroler *slave* digunakan untuk mengontrol semua aktuator yang ada dari perintah yang dikirimkan oleh mikrokontroler *master*. Selain itu terdapat *buzzer* yang digunakan sebagai peringatan kepada operator. Sistem *live cell chamber* secara keseluruhan ditunjukkan dalam Gambar 4.1. dan pada Gambar 4.2 menunjukkan diagram blok sistem aktuator pH dan kelembaban pada sistem *Live Cell Chamber*.



Gambar 4. 1 Diagram Blok Sistem *Live Cell Chamber*



Gambar 4.2 blok diagram aktuator pH dan kelembaban

Pada sistem aktuator pH dan kelembaban ini terdapat 2 jenis aktuator yang digunakan yaitu aktuator pH yang berupa *syringe pump* yang berisi cairan *buffer* pH sodium bikarbonat dan aktuator kelembaban yang berupa *ultrasonic atomizer*.

Pada aktuator pH digunakan *syringe pump* yang pada dasarnya terdiri dari unit kontrol, motor dc dan *syring* atau alat suntik. Alat ini bekerja dengan pertama memasang suntik 50 ml yang berisi cairan *buffer* kemudian mengunci di tempatnya. Saat dinyalakan sistem akan menunggu perintah dari mikrokontroler master ATmega 128 mengenai kapan sistem harus dinyalakan dan berapakah kecepatan yang harus diberikan untuk mendorong *Syringe* karena, kecepatan gerak motor yang dikontrol melalui PWM mempengaruhi berapa banyak volume yang diberikan dan mempengaruhi kenaikan pH yang diinginkan.

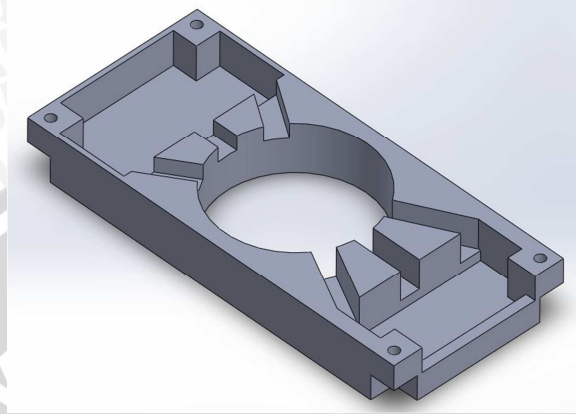
Pada *ultrasonic atomizer*, kita pertama harus menyiapkan air pada transduser *ultrasonik atomizer* hingga air memenuhi batas yang ditentukan. Kemudian setelah transduser dihubungkan ke driver dan catu daya, sistem akan menunggu perintah dari mikrokontroler ATmega 16 kapan sistem harus dinyalakan dan berapa waktu yang dibutuhkan sesuai dari perintah mikrokontroler ATmega 128 ke ATmega 16. Dan saat atomizer telah menyala dan menghasilkan embun, kipas bekerja untuk mengalirkan embun tersebut ke *chamber*. Selain dengan kipas, embun tersebut juga dapat dialirkan dengan gas CO<sub>2</sub> karena saluran gas sejalar dengan saluran kelembaban.

## 4.2 Perancangan Perangkat Keras

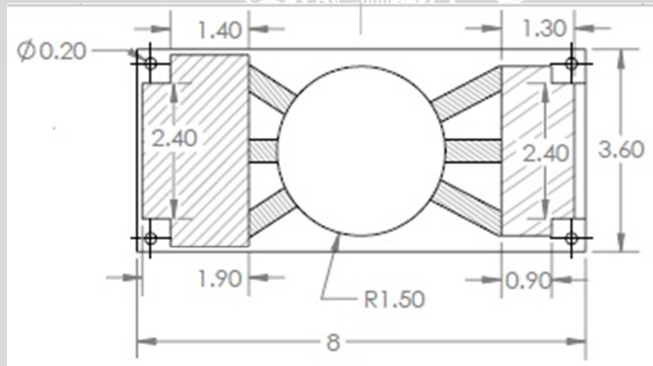
### 4.2.1 Perancangan Mekanik

Mekanik dari sistem ini akan terbagi dari 4 buah bagian yaitu bagian unit kontrol yang berisi sistem mikroprosesor ATmega 16, kipas, *syringe pump* dan driver *ultrasonic*

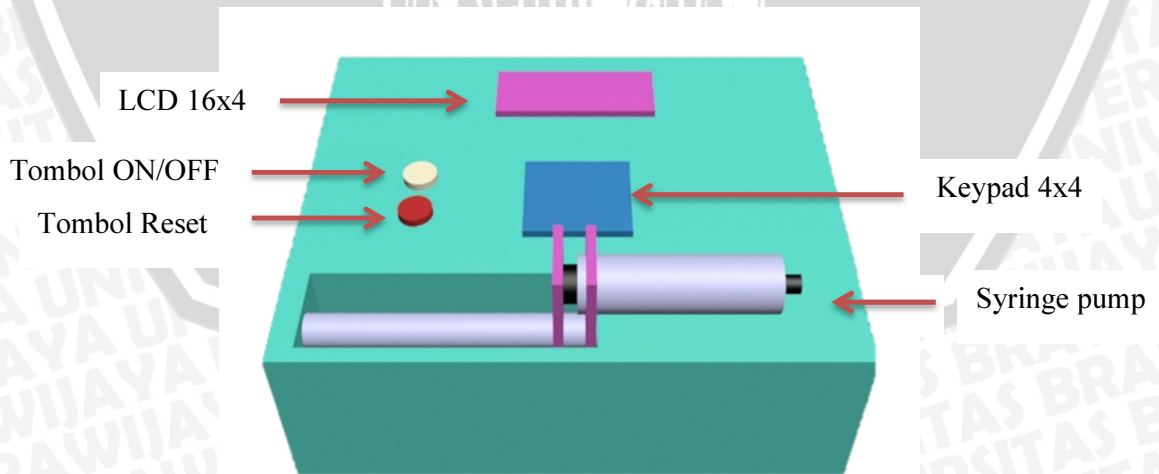
atomizer. Bagian tangki air yang berisi air dan transduser dari *ultrasonic atomizer*. Bagian *Syringe pump* yang berisi driver motor, motor DC, serta pendukung sistem *syringe pump*. Serta bagian power supply yang berisi Swiching Power supply unit. Selain itu juga sistem *Chamber* tempat sel dijaga kondisinya.



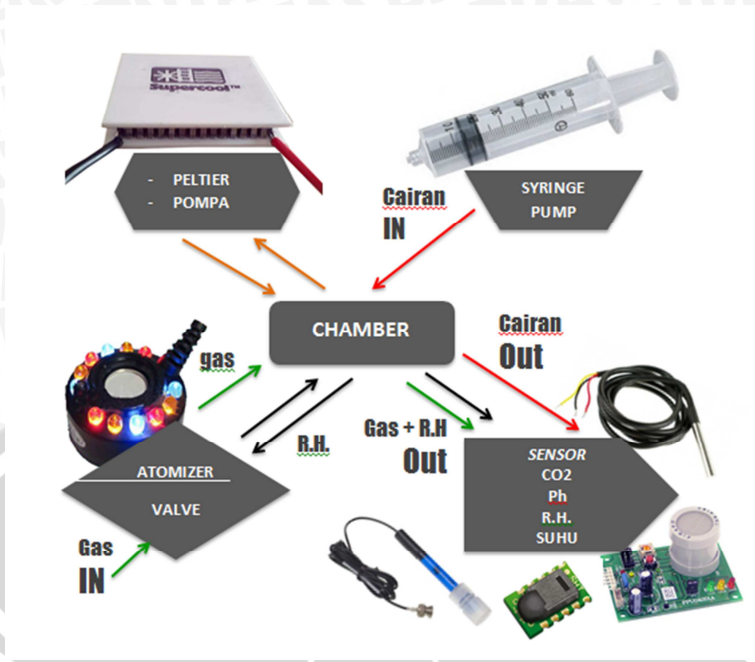
Gambar 4.3 Design Mekanik *Chamber* Sel



Gambar 4.4 *Chamber* sel tampak atas



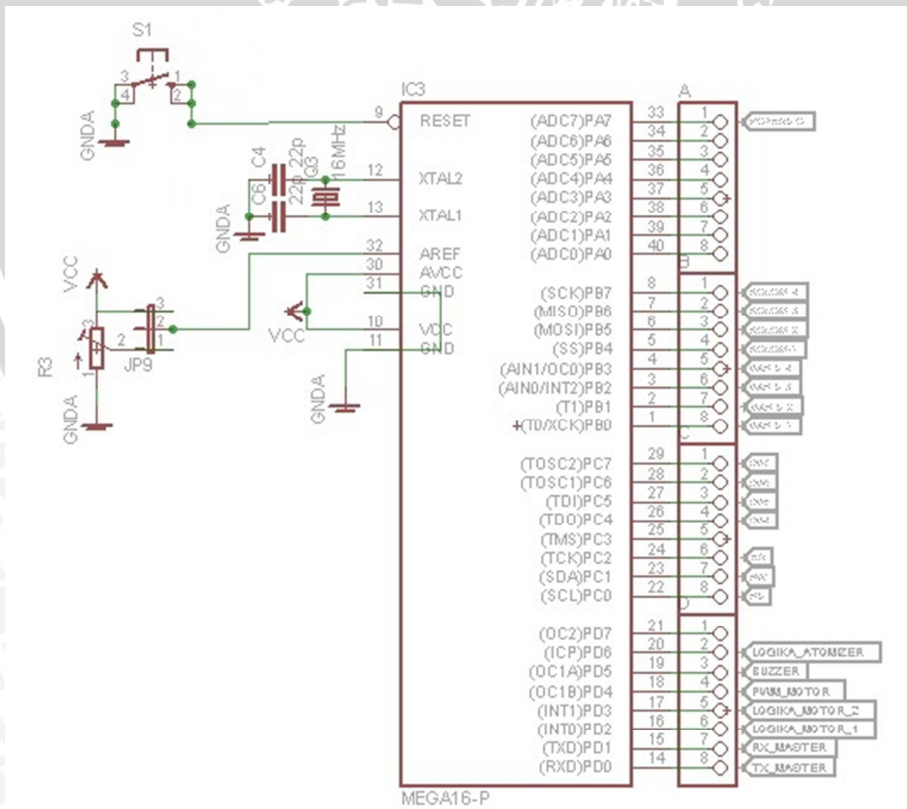
Gambar 4.5 Design kotak elektrik



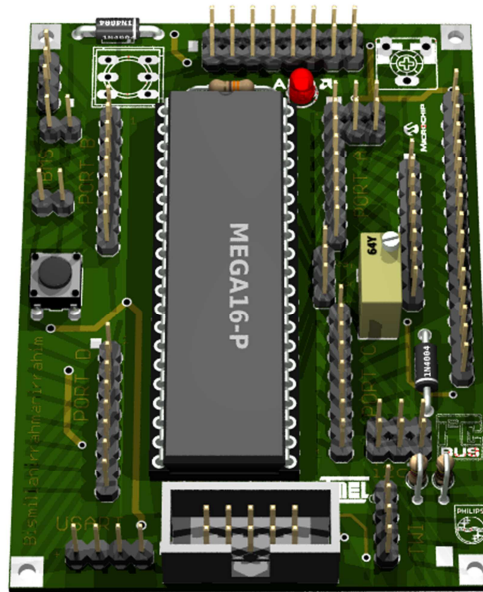
Gambar 4.6 Diagram sambungan sistem Live Cell Chamber

### 4.2.2 Perancangan Rangkaian Elektrik

#### 4.2.2.1 Perancangan Rangkaian Sistem Minimum ATmega 16



Gambar 4.7 Perancangan Sistem minimum ATmega 16



Gambar 4.8 Design 3D sistem minimum ATmega 16

Mikrokontroler Atmega16 yang digunakan memiliki 4 port 8 bits bidirectional input output yang dapat diprogram, yaitu Port A, Port B, Port C dan Port D. Pengaturan dan penggunaan pin mikrokontroler dalam perancangan alat ini adalah:

1. Port A

- Pin A.0
- Pin A.1
- Pin A.2 dihubungkan ke buzzer
- Pin A.3 (terpakai)
- Pin A.4 dihubungkan ke logika kipas atomizer
- Pin A.5 dihubungkan ke logika driver *Ultrasonic Atomizer*
- Pin A.6 (terpakai)
- Pin A.7 (terpakai)

2. Port B

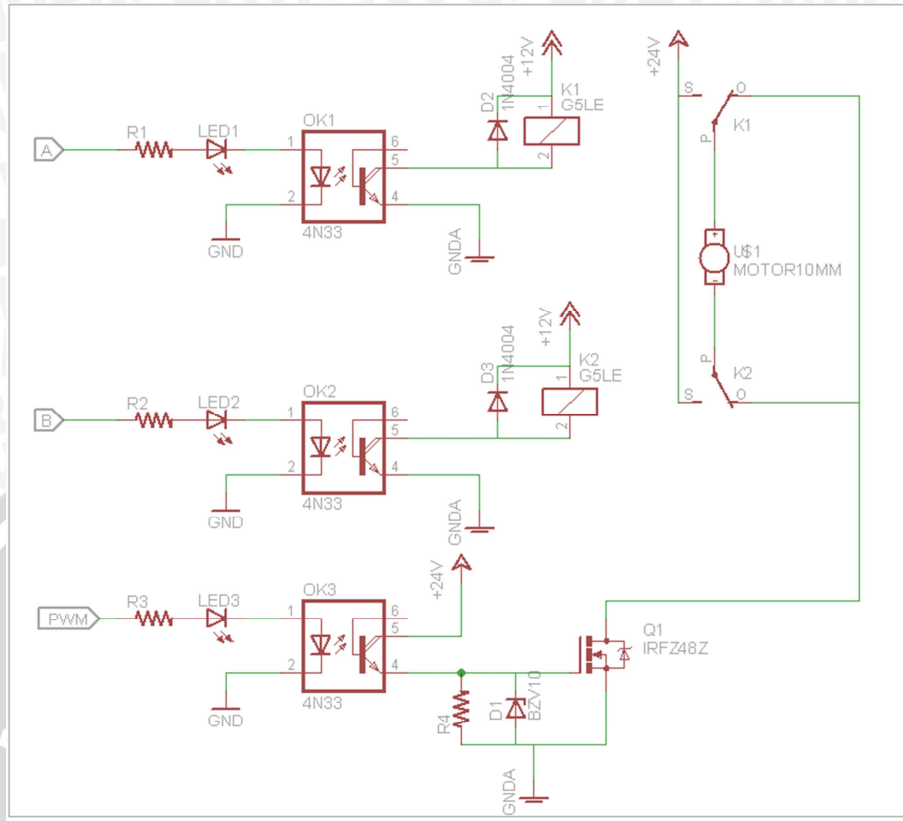
- Pin B.0
- Pin B.1
- Pin B.2
- Pin B.3
- Pin B.4
- Pin B.5
- Pin B.6

- Pin B.7
3. Port C
- Pin C.0
  - Pin C.1
  - Pin C.2
  - Pin C.3
  - Pin C.4
  - Pin C.5
  - Pin C.6
  - Pin C.7
4. Port D
- Pin D.0 dihubungkan ke pin TX mikrokontroler Master
  - Pin D.1 dihubungkan ke pin RX mikrokontroler Master
  - Pin D.2 dihubungkan ke logika driver motor *syringe pump*
  - Pin D.3 dihubungkan ke logika driver motor *syringe pump*
  - Pin D.4 dihubungkan ke PWM driver motor *syringe pump*
  - Pin D.5 (terpakai)
  - Pin D. 6 (terpakai)
  - Pin D.7 (terpakai)

#### 4.2.2.2 Perancangan Driver Motor DC *Syringe pump*

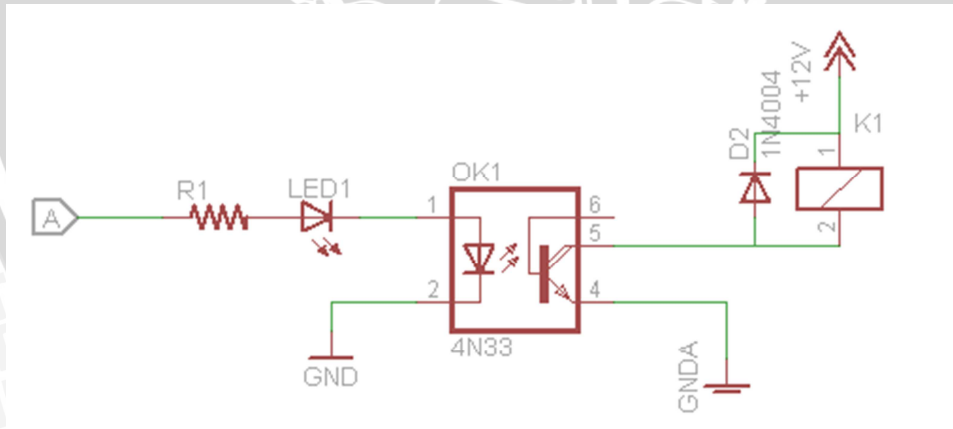
Pada sistem *syringe pump* ini menggunakan driver relay untuk mengontrol pergerakan motor yang mengatur pendorong *syringe* atau suntik. Driver relay ini terdiri atas 2 buah relay yang bekerja berlawanan yang menyebabkan arah motor bisa berubah ke arah maju atau mundur sesuai kombinasi input relay yang diberikan. Dan untuk mengontro kecepatan dari motor digunakan control PWM dengan menggunakan E-MOSFET Kanal N. dan sebagai pengaman dengan rangkaian di depannya dipasang isolasi fisik dengan ditambahkan optocoupler.

Rangkaian keseluruhan dari driver pengatur kecepatan motor dan arah pergerakan motor *syringe pump* dapat dilihat pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Rangkaian Driver *Syringe pump*

#### 4.2.2.3 Perhitungan Nilai Komponen Relay *Syringe pump*



Gambar 4.10 Rangkaian relay *syringe pump*

Pada driver *syringe pump* ini menggunakan relay buatan OMRON dengan tipe G5LE yang memiliki spesifikasi

- $V_R = 12$  volt
- $I_R = 33,3$  mA
- *Coil resistance* = 360  $\Omega$

Dan *optocoupler* yang digunakan adalah 4N33 dengan spesifikasi

- $V_F = 1,2 \text{ V}$
- $I_{Fmax} = 80 \text{ mA}$
- turn off time  $2 \mu\text{s}$
- turn on time  $100 \mu\text{s}$
- $I_{Cmax} = 150 \text{ mA}$
- $V_{CEsat} = 1 \text{ V}$
- $CTR_{min} = 500 \%$

Dari spesifikasi di atas, maka dicari arus pada bagian transmitter atau  $I_F$  dengan menggunakan persamaan

$$CTR = \frac{I_C}{I_F} \times 100\%$$

Dengan nilai  $CTR = CTR_{min} = 500\%$  dan  $I_C = 33,3 \text{ mA}$ , maka

$$500\% = \frac{33,3 \text{ mA}}{I_F} \times 100\%$$

$$I_F = 6,66 \text{ mA}$$

Untuk perancangan nilai resistor LED optocoupler sebagai berikut

$$R_{led} = \frac{V_A - V_{Led} - V_F}{I_F}$$

$$= \frac{5V - 2V - 1,2V}{6,66 \times 10^{-3}}$$

$$= \frac{1,8V}{6,66 \times 10^{-3}}$$

$$= 270,27 \Omega$$

$R_{led}$  yang digunakan dalam perancangan ini adalah  $270 \Omega$ .

$$I_F = \frac{V_A - V_{led} - V_F}{R_{led}}$$

$$= \frac{5V - 2V - 1,2V}{270\Omega}$$

$$= \frac{1,8V}{270\Omega}$$

$$= 6,6 \text{ mA}$$

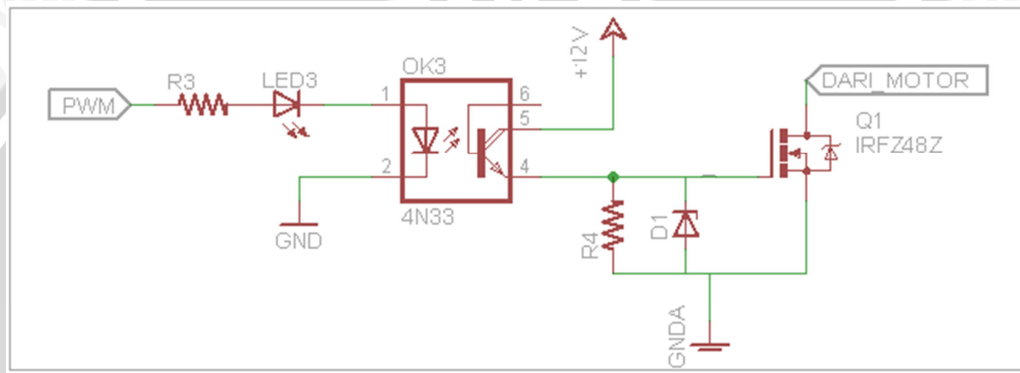


Jadi arus yang mengalir dalam LED optocoupler sebesar 15 mA. Masih lebih besar arus maksimal output mikrokontroler yang sebesar 20 mA.

Arus yang dibutuhkan *relay* untuk aktif sebesar 33,3 mA. Nilai ini masih dibawah nilai arus maksimal keluaran transistor optocoupler sebesar 150 mA.

#### 4.2.2.4 Perancangan Pengontrol Kecepatan Driver *Syringe Pump*

Pada perancangan skripsi ini digunakan komponen E-MOSFET kanal N dengan masukan berupa sinyal PWM dari mikrokontroler. Gambar menunjukkan rangkaian pengontrol kecepatan motor.



Gambar 4.11 rangkaian pengontrol kecepatan *syringe pump*

Jenis FET yang digunakan adalah IRFZ44N dengan spesifikasi

- $V_{DS\ max} = 60V$
- $I_{D\ max} = 35A$
- $R_{DS\ on\ max} = 0.028\ \Omega$
- $V_{GS\ max} = 20V$
- $V_{GS\ threshold\ max} = 4V$

IRFZ44N digunakan karena IRFZ44N memiliki  $I_{D\ max}$  yang cukup besar dan  $R_{DS\ on\ max}$  lebih kecil dibandingkan beberapa jenis E-MOSFET kanal N yang lain. Hal ini mengakibatkan IRFZ44N tidak cepat menjadi panas ketika dilewati arus yang besar.

Untuk aplikasi pengontrol kecepatan motor, FET selalu dikondisikan dalam keadaan saturasi atau *cut off*-nya. Hal ini dimaksudkan agar tidak terlalu banyak daya yang terbuang dalam FET itu sendiri.

Untuk E-MOSFET kanal N syarat agar komponen dalam kondisi *cut off* adalah ketika  $V_{GS} < V_{threshold}$ . Dengan  $V_{threshold\ max}$  IRFZ44N = 4V, maka  $V_{GS\ cut\ off}$  yang digunakan kurang dari 4V.  $V_{GS}$  yang digunakan adalah 0V.

Syarat agar E-MOSFET kanal N dalam kondisi aktif saturasi adalah ketika  $V_{GS} > V_{threshold}$ , dan  $V_{DS} > (V_{GS} - V_{threshold})$ . Menggunakan  $V_{DS}$  sebesar 12V, maka  $V_{GS} < 16V$ . Karena  $V_{GS_{max}} = 20V$ , maka  $4V < V_{GS} < 20V$ .  $V_{GS}$  saturasi yang digunakan sebesar 10V. Untuk membatasi  $V_{GS}$  saturasi ini digunakan dioda zener 10V.

Perhitungan nilai resistor untuk tegangan masukan E-MOSFET sebagai berikut

$$\begin{aligned} R_4 &= \frac{12V - V_{CE_{sat}}}{I_C} \\ &= \frac{12V - 1V}{150 \times 10^{-3} A} \\ &= 73,33\Omega \end{aligned}$$

Nilai  $R_4$  yang digunakan sebesar 100  $\Omega$ .

$$\begin{aligned} I_C &= \frac{12V - V_{CE_{sat}}}{R_4} \\ &= \frac{12V - 1V}{100} \\ &= 91,66 \cdot 10^{-3} = 91,66 \text{ mA} \end{aligned}$$

Nilai ini masih dibawah nilai arus maksimal keluaran transistor *optocoupler* sebesar 150 mA. Arus masukan *optocoupler*  $I_F$  dapat dihitung dengan

$$\begin{aligned} CTR &= \frac{I_C}{I_F} \times 100\% \\ I_F &= \frac{I_C}{CTR} \times 100\% \\ I_F &= \frac{91,66 \text{ mA}}{500\%} \times 100\% \\ I_F &= 18,33 \text{ mA} \end{aligned}$$

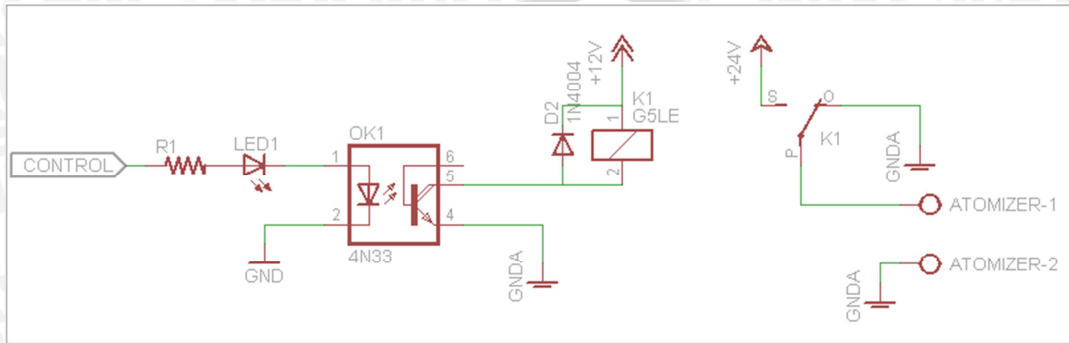
Jadi arus yang mengalir dalam LED *optocoupler* sebesar 18,33 mA. Masih lebih besar arus maksimal output mikrokontroler yang sebesar 20 mA. Untuk perancangan nilai resistor LED *optocoupler* sebagai berikut

$$\begin{aligned} R_{led} &= \frac{V_A - V_F - V_{LED}}{I_f} \\ &= \frac{5V - 1,2V - 2,2V}{18,3 \times 10^{-3}} \\ &= \frac{1,6V}{18,33 \times 10^{-3}} \\ &= 97,97 \Omega \end{aligned}$$

$R_{led}$  yang digunakan dalam perancangan ini adalah 91  $\Omega$ .

#### 4.2.2.5 Perancangan Driver *Ultrasonic Atomizer*

Pada driver *ultrasonic atomizer* menggunakan relay yang digunakan untuk mengantur kondisi mati atau menyala dari *ultrasonic atomizer*. Pada driver ini, saat mikrokontroler mengirimkan sinyal kontrol, maka *optocoupler* akan aktif dan menyalakan relay yang mengontrol *ultrasonic*



Gambar 4.12 rangkaian pengontrol *ultrasonic Atomizer*

Pada driver *ultrasonic atomizer* ini menggunakan relay buatan OMRON dengan tipe G5LE yang memiliki spesifikasi

- $V_R = 12$  volt
- $I_R = 33.3$  mA
- *Coil resistance* =  $360 \Omega$

Dari spesifikasi di atas, maka dicari arus pada bagian transmiter atau  $I_F$  dengan menggunakan persamaan

$$CTR = \frac{I_C}{I_F} \times 100\%$$

Dengan nilai  $CTR = CTR_{\min} = 500\%$  dan  $I_C = 33.3$  mA, maka

$$500\% = \frac{33.3 \text{ mA}}{I_F} \times 100\%$$

$$I_F = 6.66 \text{ mA}$$

Untuk perancangan nilai resistor LED optocoupler sebagai berikut

$$R_{led} = \frac{V_A - V_{led} - V_F}{I_F}$$

$$= \frac{5V - 2V - 1,2V}{6,66 \times 10^{-3}}$$

$$= \frac{1,8V}{6,66 \times 10^{-3}}$$

$$= 270,27 \Omega$$

$R_{led}$  yang digunakan dalam perancangan ini adalah  $270 \Omega$ .

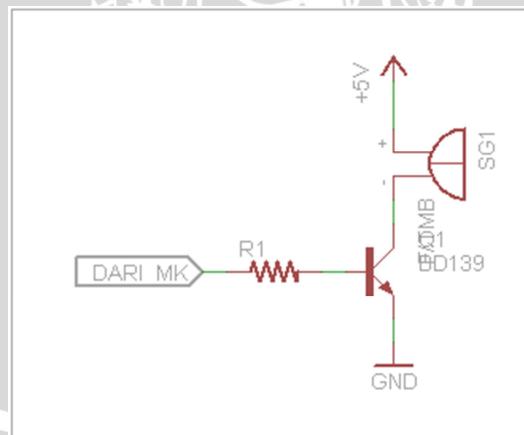
$$\begin{aligned}
 I_F &= \frac{V_A - V_{led} - V_F}{R_{led}} \\
 &= \frac{5V - 2V - 1,2V}{270\Omega} \\
 &= \frac{1,8V}{270\Omega} \\
 &= 6,6 \text{ mA}
 \end{aligned}$$

Jadi arus yang mengalir dalam LED optocoupler sebesar 6,6 mA. Masih lebih besar arus maksimal output mikrokontroler yang sebesar 20 mA.

Arus yang dibutuhkan *relay* untuk aktif sebesar 33,3 mA. Nilai ini masih dibawah nilai arus maksimal keluaran transistor optocoupler sebesar 150 mA.

#### 4.2.2.6 Perancangan Driver Buzzer

Pada driver *buzzer*, digunakan driver transistor untuk menyalakan dan mematikan *buzzer* yang digunakan. Driver transistor ini menggunakan prinsip transistor sebagai saklar yaitu dengan mengaktifkan transistor saat kondisi saturasi untuk saklar tertutup dan kondisi *cut off* untuk saklar terbuka. Dengan memakai kondisi ini, maka saat driver transistor menerima masukan logika dari mikrokontroler driver akan dalam kondisi saturasi yang berarti *buzzer* akan menyala. Begitu juga sebaliknya saat masukan logika dari mikrokontroler diputus, driver akan mengalami kondisi *cut off* sehingga *buzzer* mati.



Gambar 4.13 rangkaian driver Buzzer

Pada rangkaian ini menggunakan *buzzer* dengan tipe AT-1224-TWT-R yang memiliki spesifikasi

- *Rated Voltage* = 5 V
- *Operating voltage* = 3-8 V

- *Rated Current(max)* = 40 mA
- *Coil resistance* =  $47 \pm 9,4$  ohm
- $I_{Cmax}$  = 150 mA
- *Resonant frequency*  $2.400 \pm 500$  Hz

Dan transistor yang digunakan adalah BD 139 dengan spesifikasi

- $V_{CE\ sat}$  = 0,5 V
- $V_{BE}$  = 1 V
- $h_{FE}$  = 63
- $I_{Cmax}$  = 1,5 A

Pada rangkaian ini transistor difungsikan sebagai saklar yang sehingga transistor harus difungsikan dalam keadaan saturasi (jenuh). Maka  $I_{C(sat)}$  dapat diketahui dengan persamaan berikut

$$I_{C(sat)} = \frac{V_{cc} - V_{CE(sat)}}{R_{buzzer}}$$

$$I_{C(sat)} = \frac{5\text{ V} - 0,5\text{ V}}{47\ \Omega}$$

$$I_{C(sat)} = 95,7\text{ mA}$$

Dari nilai  $I_{C(sat)}$  maka dapat diketahui  $I_B$

$$I_B = \frac{I_{C(sat)}}{h_{FE}}$$

$$I_B = \frac{95,7\text{ mA}}{63}$$

$$I_B = 1,52\text{ mA}$$

Maka

$$R_B = \frac{V_{in} - V_{BE(sat)}}{I_B}$$

$$R_B = \frac{5\text{ V} - 1\text{ V}}{1,52\text{ mA}}$$

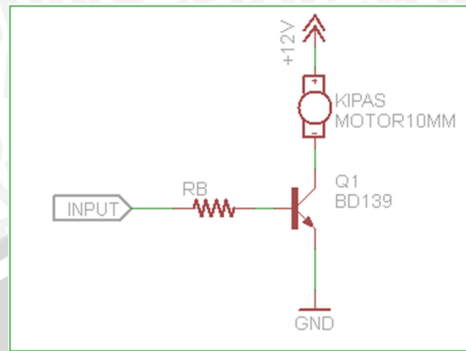
$$R_B = 2,58\text{ K}\Omega$$

Karena nilai  $R_B = 2,52\text{ K}\Omega$  tidak termasuk resistor standart maka digunakan nilai  $R_B = 2,4\text{ K}\Omega$

#### 4.2.2.7 Perancangan Driver Kipas

Rangkaian driver kipas menggunakan driver transistor yang difungsikan dalam kondisi sebagai saklar. Saat transistor dikondisikan sebagai saklar, maka transistor bekerja

pada daerah saturasi dan *cut off*. Saat driver diberi masukan dari mikrokontroler, maka transistor dalam kondisi saturasi yaitu seperti saklar tertutup sehingga kipas menyala.



Gambar 4.14 rangkaian driver kipas

Pada rangkaian ini menggunakan kipas *brushless* memiliki spesifikasi

- *Rated Voltage* = 12 V
- *Rated Current(max)* = 0.08 mA

Dan transistor yang digunakan adalah BD 139 dengan spesifikasi

- $V_{CE\ sat} = 0,5\ V$
- $V_{BE} = 1\ V$
- $h_{FE} = 63$
- $I_{Cmax} = 1,5\ A$

Pada rangkaian ini transistor difungsikan sebagai saklar yang sehingga transistor harus difungsikan dalam keadaan saturasi (jenuh). Maka  $I_{C(sat)}$

Dari nilai  $I_{C(sat)}$  maka dapat diketahui  $I_B$

$$I_B = \frac{I_{C(sat)}}{h_{FE}}$$

$$I_B = \frac{80\ mA}{63}$$

$$I_B = 1.27\ mA$$

Maka

$$R_B = \frac{V_{in} - V_{BE(sat)}}{I_B}$$

$$R_B = \frac{12\ V - 1\ V}{1.27\ mA}$$

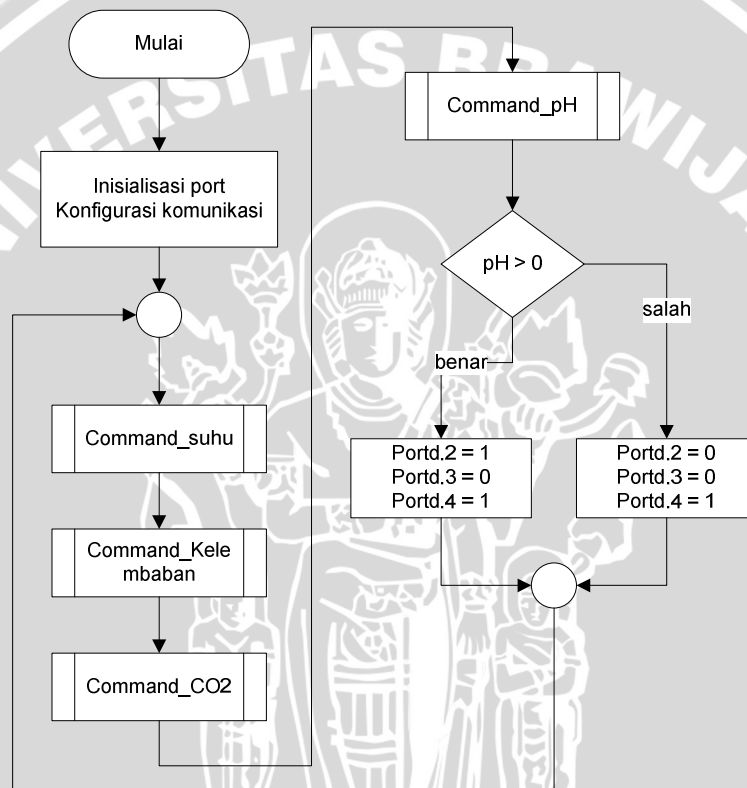
$$R_B = 8.66\ K\Omega$$

Karena nilai  $R_B = 8.66\ K\Omega$  tidak termasuk resistor standart maka digunakan nilai

$$R_B = 8,2\ K\Omega$$

### 4.3 Perancangan Perangkat Lunak

Tujuan dari program utama adalah mengatur urutan kerja sistem sehingga sistem mampu menjalankan fungsinya dengan baik. Secara umum tugas yang harus dikerjakan oleh mikrokontroler *slave* meliputi pengontrolan aktuator dari sistem *live cell chamber* seperti aktuator kelembaban yaitu *ultrasonic atomizer* dan kipas, aktuator suhu yaitu *peltier* dan pompa, aktuator CO<sub>2</sub> yaitu valve gas, aktuator pH yaitu *syringe pump*. Selain itu mikrokontroler *slave* juga menangani komunikasi serial dengan mikrokontroler *master*. Diagram alir program utama mikrokontroler *slave* ditunjukkan dalam Gambar 4.15.



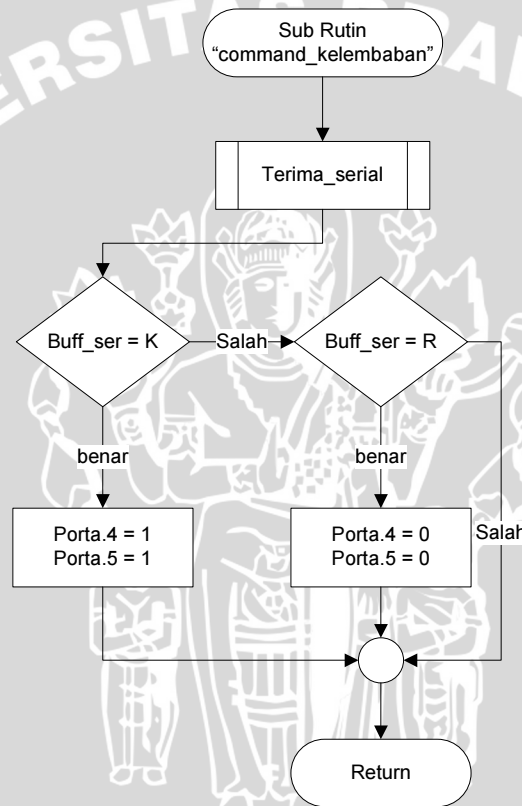
Gambar 4.15 Flow chart algoritma program utama mikrokontroler *slave*

Saat sistem *ON*, mikrokontroler akan melakukan inialisasi sistem seperti untuk mengatur port yang digunakan, komunikasi USART, dan lain lain yang akan digunakan. Kemudian sistem akan menjalankan sub rutin *command\_suhu* yang akan membaca data serial yang dikirimkan oleh mikrokontroler *master* dan data yang didapat akan mengaktifkan aktuator yang ada. Setelah itu akan menjalankan sub rutin *command\_kelembaban* yang meminta data juga dari mikrokontroler *master* untuk mengaktifkan aktuator yang ada. Selanjutnya sistem akan menjalankan sub rutin *command\_CO2* dan kemudian menjalankan sub rutin *command\_ph* yang berfungsi menghitung data

error pH yang dikirimkan oleh mikrokontroler master yang digunakan sebagai data nilai pH. Bila nilai pH > dari 0 maka aktuator pH yaitu syringe pump akan aktif sedang bila kurang dari 0 maka akan berhenti. Kemudian program akan mengulang proses yang ada hingga sistem dimatikan.

#### 4.3.1 Algoritma Sub Rutin Command\_Kelembaban

Pada sub rutin command\_kelembaban digunakan untuk mengaktifkan aktuator kelembaban yaitu *ultrasonic atomizer* dan untuk membantu sirkulasi udara lembab tersebut digunakan kipas berdasarkan masukan data dari mikrokontroler master. Diagram alir dari sub rutin command\_kelembaban ini ditunjukkan pada Gambar 4.16.



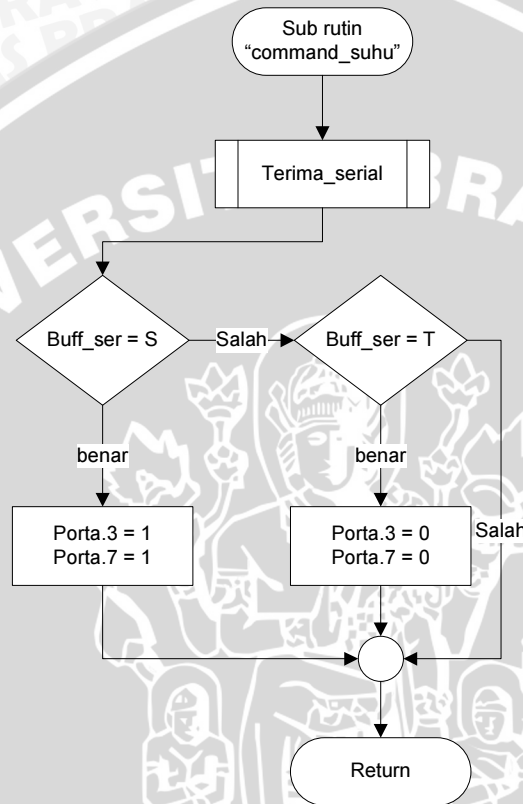
Gambar 4.16 Flowchart algoritma sub rutin command\_kelembaban

Pada proses awal dari sub rutin ini, program akan memanggil sub rutin terima serial yang berfungsi menerima data serial dari mikrokontroler master. Setelah menjalankan sub rutin terima\_serial, data buff\_ser yang didapat dicek apakah sama dengan “K” apabila benar maka PORT A.4 yaitu logika driver kipas dan PORT A.5 yaitu logika driver *ultrasonic atomizer* akan diaktifkan. Sedangkan bila data buff\_ser sama dengan “R” maka PORT A.4 dan A.5 akan dimatikan. Bila program telah selesai maka program akan kembali ke program awal.



### 4.3.2 Algoritma Sub Rutin command\_Suhu

Sub rutin command\_suhu berguna untuk mengaktifkan actuator suhu yaitu *peltier* dan pompa air yang digunakan untuk mengalirkan air panas yang ada. Sub rutin ini juga mengandalkan data dari mikrokontroler master untuk menjalankan tugasnya. Diagram alir dari sub rutin command\_suhu dapa dilihat pada Gambar 4.17.

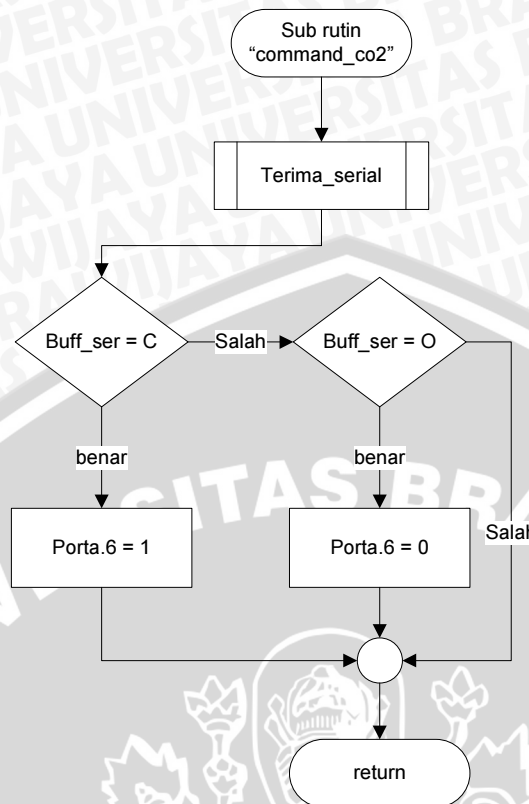


Gambar 4.17 Flow chart algoritma sub rutin command\_suhu

Proses awal dari sub rutin ini adalah memanggil sub rutin terima\_serial untuk mendapatkan daa yang dikirimkan oleh mikrokontroler master. Setelah data buff\_ser didapat dilihat data tersebut apakah sama dengan "S". Bila benar maka PORT A.3 yaitu logika pompa dan PORT A.7 yaitu logika Peltier akan diaktifkan. Sedangka bila data buff\_ser sama dengan "T" maka PORT A.3 dan PORT A.7 akan dimatikan. Bila data buff\_ser bukan kedua nilai tersebut program akan kembali ke program awal.

### 4.3.3 Algoritma Sub Rutin Command\_CO2

Sub rutin command\_CO2 ini digunakan untuk mengaktifkan actuator CO2 yaitu valve gas CO2 sesuai data yang diterima dari mikrokontroler master. Diagram alir sub rutin command\_CO2 ini dapat dilihat pada Gambar 4.18.

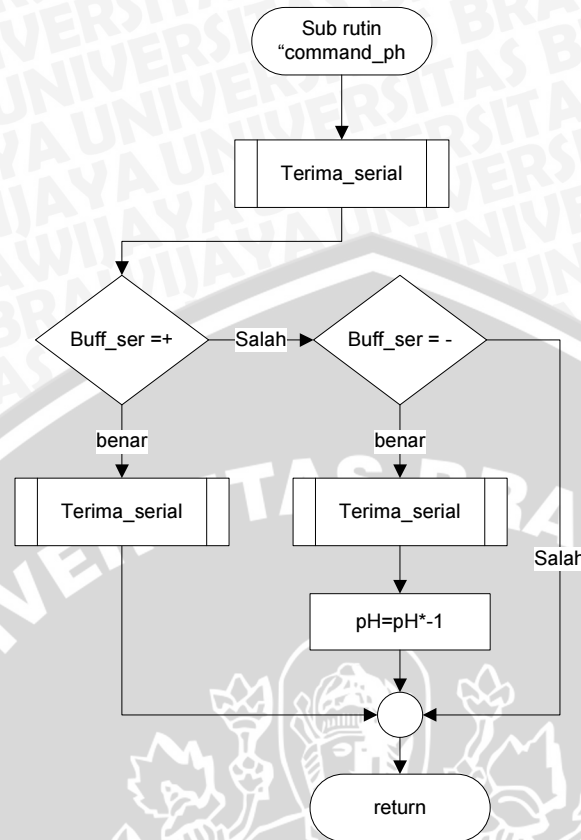


Gambar 4.18 Flow chart algoritma sub rutin command\_co2

Proses awal dari sub rutin ini adalah memanggil sub rutin terima\_serial untuk mendapatkan data yang dikirimkan oleh mikrokontroler master. Setelah data buff\_ser didapat dilihat data tersebut apakah sama dengan "C". Bila benar maka PORT A.6 yaitu logika valve gas akan diaktifkan. Sedangkan bila data buff\_ser sama dengan "O" maka PORT A.6 akan dimatikan. Bila data buff\_ser bukan kedua nilai tersebut program akan kembali ke program awal.

#### 4.3.4 Algoritma Sub Rutin command\_pH

Pada sub rutin command\_pH ini digunakan untuk mengaktifkan actuator pH yaitu *syringe pump* sesuai data yang diterima dari mikrokontroler master. Data yang dikirim oleh mikrokontroler master juga sedikit berbeda dengan data yang lain karena data yang dikirim berupa tanda "+" atau "-" yang menunjukkan pH perlu dinaikkan atau diturunkan dan disusul dengan satu nilai yang merupakan selisih antara set point pH dan nilai pH yang terukur. Diagram alir sub rutin command\_ph ini dapat dilihat pada Gambar 4.19.

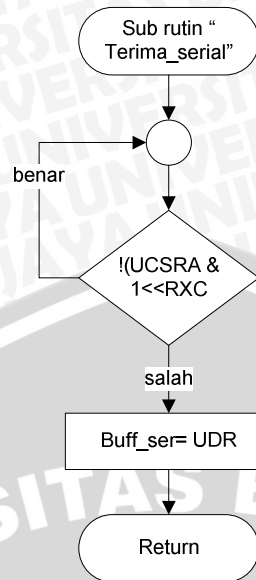


Gambar 4.19 Flow chart algoritma sub rutin command\_ph

Proses awal dari sub rutin ini adalah memanggil sub rutin terima\_serial untuk mendapatkan data yang dikirimkan oleh mikrokontroler master. Setelah data buff\_ser didapat, dilihat data tersebut apakah sama dengan "+"?. Bila benar maka program akan memanggil sub rutin hitung\_ph yang akan mengambil nilai selisih antara set point pH dengan nilai pH yang terukur. Bila nilai buff\_ser yang didapat adalah "-" maka program akan memanggil sub rutin hitung\_ph dan kemudian nilai ph yang didapat dikalikan dengan -1 untuk mendapatkan nilai negatif. Bila data pada buff\_ser bukan keduanya maka program akan kembali ke program awal.

#### 4.3.5 Algoritma Sub Rutin Terima\_Serial

Pada sub rutin terima\_serial digunakan untuk melakukan komunikasi serial antara mikrokontroler master dan slave. Diagram alir sub rutin terima\_serial ini dapat dilihat pada Gambar 4.20.

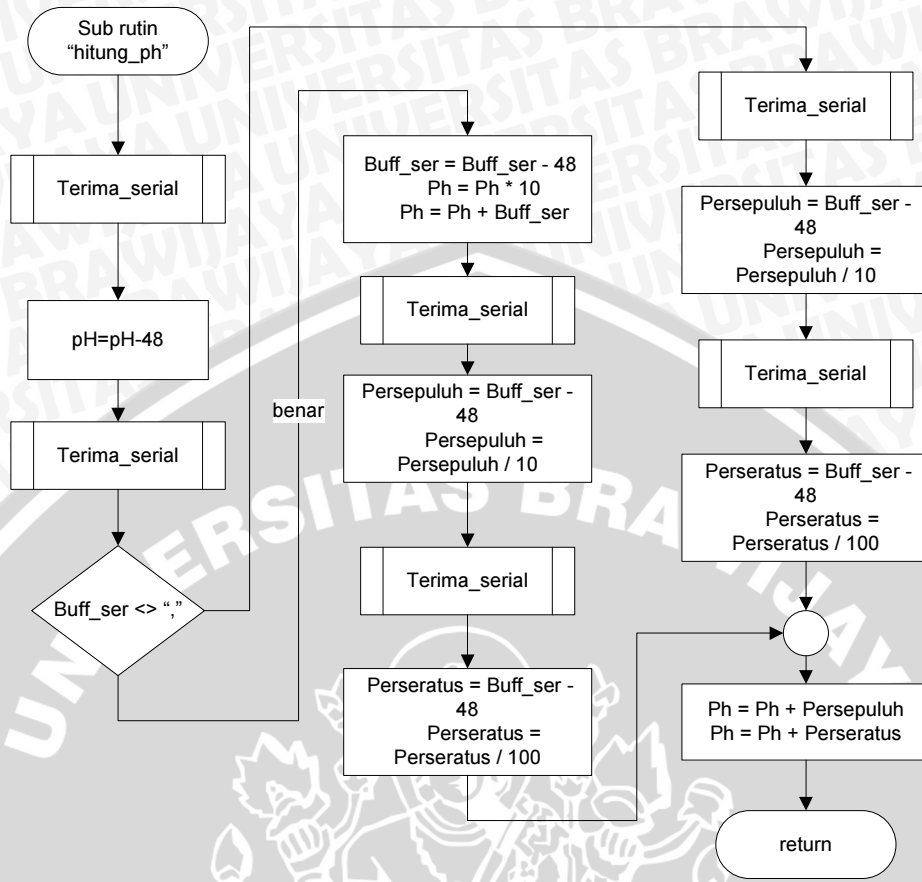


Gambar 4.20 Flow chart algoritma sub rutin terima\_serial

Pada program ini, sistem akan menunggu data telah diterima dalam buffer penerima yaitu yang tersimpan pada UDR atau USART I/O Data Register dengan mengecek Flag register RXC atau USART Complete Receive yang merupakan bagian dari register UCSRA atau USART Control and Status Register A. Bila RXC bernilai satu maka data sudah diterima dalam buffer penerima dan kemudian data tersebut yang dapat juga diakses melalui register UDR dimasukkan ke variable Buff\_ser. Dan program akan kembali setelah melakukan proses tersebut.

#### 4.3.6 Algoritma Sub Rutin Hitung\_PH

Pada sub rutin ini berfungsi untuk menerima data nilai selisih antara set point pH dan nilai pembacaan sensor pH. Nilai yang didapat dari sub rutin ini digunakan untuk masukan dalam logika pengontrolan *syringe pump*. Diagram alir sub rutin hitung\_ph ini dapat dilihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4.21 Flowchart algoritma sub rutin hitung\_ph

Pertama program ini akan memanggil sub rutin terima\_serial untuk mendapatkan data yang dikirim mikrokontroler master. Data yang diterima akan dikurangkan 48 desimal karena data yang dikirim melalui komunikasi serial menggunakan format ASCII. Setelah selesai program memanggil kembali sub rutin terima\_serial. Bila nilai buff\_ser sama dengan “,” yang berarti nilai yang dikirim kurang dari puluhan, maka program akan langsung menerima nilai persepuluh dan perseratusnya. Bila tidak maka nilai ph awal akan dikalikan sepuluh dan ditambahkan nilai yang berada di dalam buff\_ser setelah itu baru menghitung nilai persepuluh dan per seratus dari data yang dikirim. Setelah proses tersebut nilai pH akan ditambahkan dengan nilai persepuluh dan perseratus untuk mendapatkan nilai yang lengkap. Setelah sub rutin selesai, sub rutin akan kembali ke program awal