

BAB III METODOLOGI

3.1 Sumber Data

Pengumpulan data dilakukan berdasarkan studi literatur dan sumber lain yang sesuai dengan permasalahan pada skripsi ini. Data yang digunakan dalam skripsi ini adalah contoh kasus dari Etika (2011) tentang masalah pendistribusian tas pada CV. GOENO Ngunut-Tulungagung, pada tahun 2010. Data yang dibutuhkan dalam analisis data yaitu :

1. Biaya distribusi per unit (\tilde{A}_i)
2. Waktu perjalanan distribusi per unit (\tilde{B}_j)
3. Penawaran (*Supply*) sumber periode Januari-Juni 2010 (C_{ij})
4. Total biaya pendistribusian yang tersedia (Y_i)
5. Total waktu perjalanan

3.2 Metode Pengolahan Data

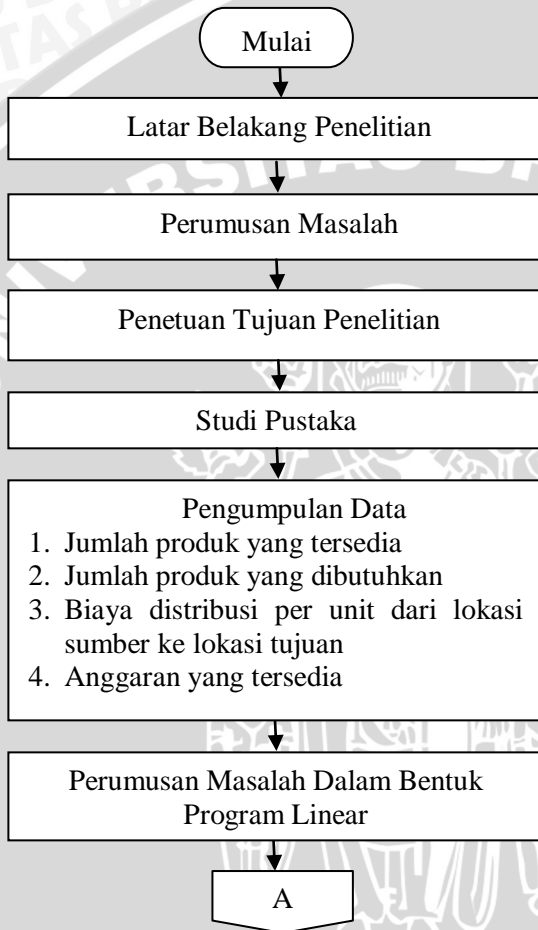
Metode yang digunakan dalam pengolahan data adalah metode pendekatan *goal programming*. Metode ini digunakan untuk meminimumkan penyimpangan agar dihasilkan biaya total distribusi minimum dengan anggaran yang tersedia sehingga jumlah produk yang diangkut maksimal.

- a. *Input* untuk model *goal programming* adalah biaya distribusi per unit, jumlah permintaan dan jumlah persediaan yang bernilai *fuzzy* dan anggaran yang tersedia.
- b. *Output* untuk model pendekatan *goal programming*, memberikan indikasi berapa jumlah permintaan dan jumlah persediaan agar biaya total transportasi minimum dengan derajat kepuasan yang maksimum. Untuk membantu menyelesaikan masalah program linear dari model *goal programming* digunakan *software* Lingo.

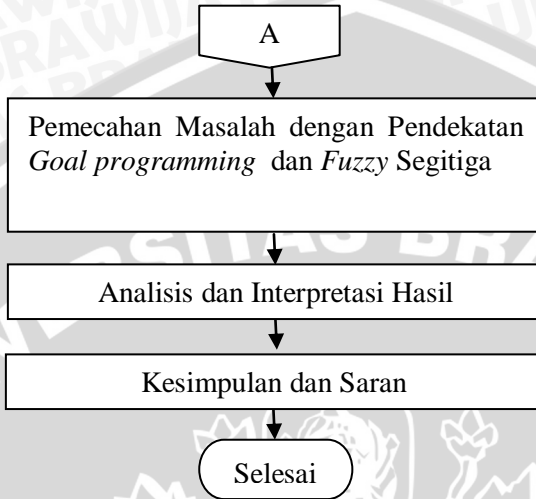
3.3 Analisis Data

Apabila data-data yang diperlukan telah diperoleh maka selanjutnya adalah melakukan analisis data sehingga data tersebut mempunyai arti serta menghasilkan keterangan dan penyelesaian suatu permasalahan yang dapat digunakan dan dipertanggung jawabkan.

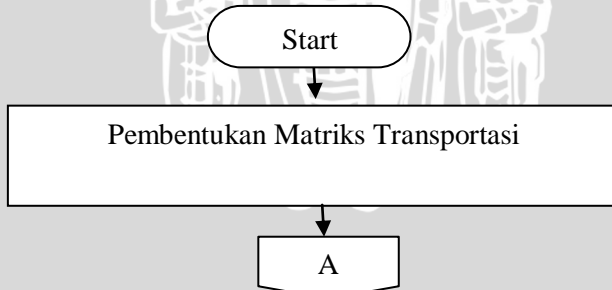
Langkah-langkah penelitian dan analisis data dalam penulisan skripsi ini dijelaskan dengan skema pada Gambar 3.1 dan Gambar 3.2 berikut.

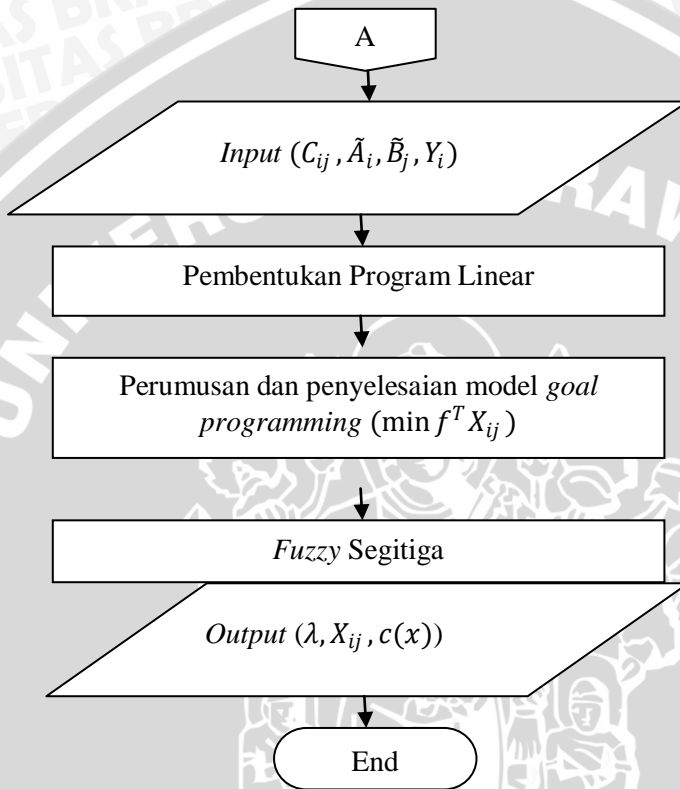


Gambar 3.1 Langkah-Langkah Penelitian



Rincian dari proses analisi data dapat dilihat dalam bentuk *flowchart* berikut :





Gambar 3.2 Skema Analisis Data

UNIVERSITAS BRAWIJAYA

