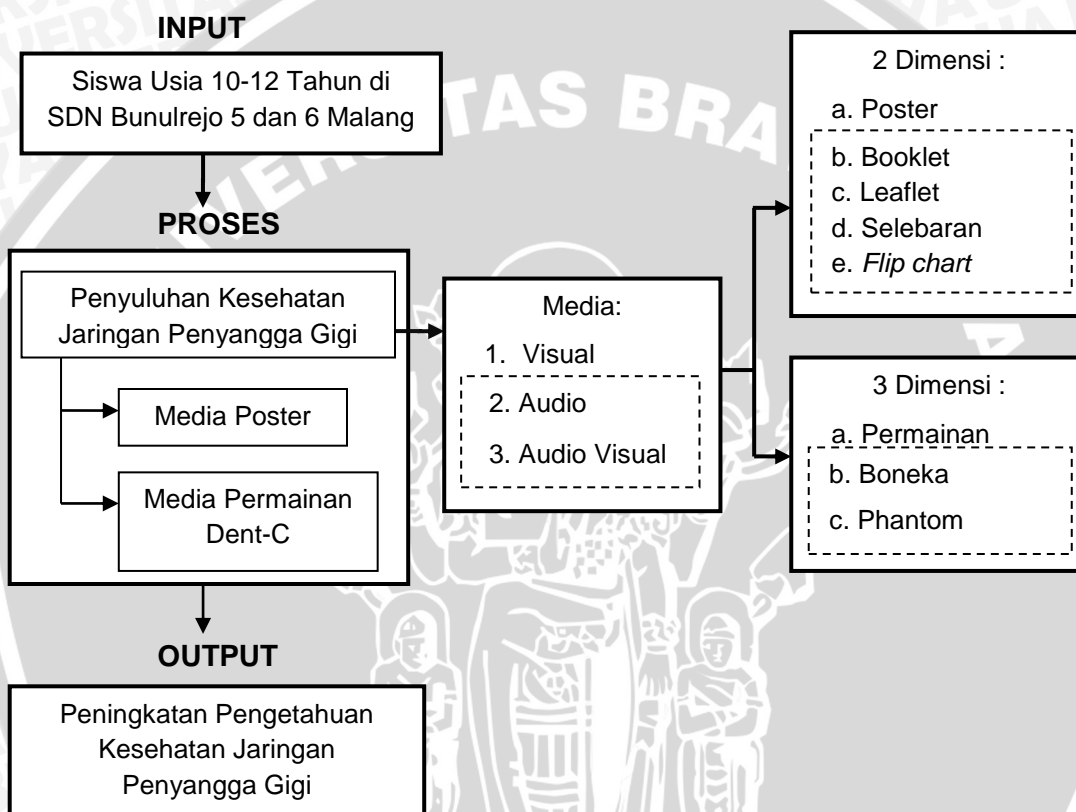


BAB III

KERANGKA KONSEP DAN HIPOTESIS PENELITIAN

3.1 Kerangka Konsep



Gambar 3.1 Kerangka Konsep

Keterangan:

- = Diteliti
- = Tidak diteliti



### 3.2 Hipotesis Penelitian

Penyuluhan dengan media permainan *Dental Card (Dent-C)* lebih efektif daripada penyuluhan dengan media poster dalam meningkatkan pengetahuan kesehatan jaringan penyangga gigi pada siswa usia 10-12 tahun di SDN Bunulrejo 5 dan SDN Bunulrejo 6 Malang

