

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PENDIDIKAN DAN PELATIHAN (DIKLAT) PENDIDIK DAN
TENAGA KEPENDIDIKAN**

(Studi Kasus : LPMP Sulawesi Tenggara)

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh:

Muh. Ednan Fajri G.

NIM : 135150401111068



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
MALANG
2018

PENGESAHAN

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENDIDIKAN
DAN PELATIHAN (DIKLAT) PENDIDIK DAN TENAGA KEPENDIDIKAN
(Studi Kasus : LPMP Sulawesi Tenggara)

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Disusun Oleh :
Muh. Ednan Fajri G.
NIM: 135150401111068

Skripsi ini telah diuji dan dinyatakan lulus pada
11 Januari 2018
Telah diperiksa dan disetujui oleh:

Dosen Pembimbing I



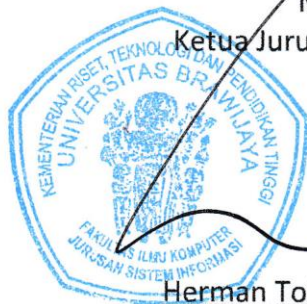
Satrio Agung Wicaksono, S.Kom., M.Kom
NIP: 19860521 201212 1 001

Dosen Pembimbing II



Fajar Pradana, S.ST, M.Eng
NIP: 19871121 201504 1 004

Mengetahui
Ketua Jurusan Sistem Informasi



Herman Tolle, Dr. Eng., S.T., M.T.
NIP: 19740823 200012 1 001

PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa sepanjang pengetahuan saya, di dalam naskah skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu perguruan tinggi, dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila ternyata didalam naskah skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur plagiasi, saya bersedia skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang telah saya peroleh (sarjana) dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No. 20 Tahun 2003, Pasal 25 ayat 2 dan Pasal 70).

Malang, 11 Januari 2018



Muh. Ednan Fajri G.

NIM: 135150401111068

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Shalawat beserta salam tak lupa penulis curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman, amin. Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat Memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya. Judul skripsi ini adalah “Pengembangan Sistem Informasi Pendidikan dan Pelatihan (DIKLAT) Pendidik dan Tenaga Kependidikan (Studi Kasus: LPMP Sulawesi Tenggara)”.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak, Ibu, kakak, adik, dan seluruh keluarga yang tiada henti-hentinya memberikan dukungan baik materil maupun non materil, selalu mendoakan, memberi motivasi dan semangat kepada penulis dalam pengerjaan skripsi ini.
2. Bapak Satrio Agung Wicaksono, S.Kom, M.Kom sebagai dosen pembimbing I dan Bapak Fajar Pradana, S.ST, M.Eng sebagai dosen pembimbing II memberikan arahan, masukan, nasehat dan motivasi dalam pengerjaan skripsi ini.
3. Bapak Aryo Pinandito, S.T, M.MT sebagai dosen pembimbing akademik yang selalu memberikan nasehat akademik kepada penulis selama menempuh masa studi.
4. LPMP Sulawesi Tenggara yang telah bersedia menjadi studi kasus penelitian dan membantu penulis mendapatkan data-data penunjang yang dibutuhkan dalam pengerjaan skripsi ini.
5. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu kepada penulis selama masa studi.
6. Seluruh Civitas Akademika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya yang telah banyak bantuan selama masa studi dan penyelesaian skripsi ini.
7. Teman-teman Sistem Informasi 2013 yang penulis tidak bisa sebutkan namanya satu persatu yang telah membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung.
8. Afif Nandya Saputra, Aditya Kurniawan, Fahrudin Wahabi, G. Tulus Hari Ramadhan, M. Agusalim Hariadi, dan Satriyo Putra Sarjono teman-teman dari “buluhitam” yang selalu memberikan dukungan, saran, dan informasi-informasi penting yang dibutuhkan dalam pengerjaan skripsi ini.

9. Nur Rahman Haris, Zhafarina Nastiti, dan Irsal Ramadhan teman-teman SMAN 1 Kendari yang selalu memberikan dukungan, motivasi, dan dorongan semangat kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
10. Serta semua pihak yang telah terlibat dalam pengerjaan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan penulis satu persatu.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhirnya, hanya kepada Allah SWT penulis serahkan segalanya mudah-mudahan dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.

Malang, 11 Januari 2018

Penulis

muhammad.ednan.fg@gmail.com

ABSTRAK

Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan (LPMP) Sulawesi Tenggara adalah unit pelaksana teknis yang mempunyai tugas melaksanakan penjaminan mutu pendidikan dasar dan pendidikan menengah di provinsi. Untuk melaksanakan tugas tersebut LPMP Sulawesi Tenggara melakukan kegiatan diklat yang dalam pelaksanaannya mendapatkan beberapa masalah. Masalah pertama adalah proses pendaftaran yang dilakukan secara manual sehingga terjadinya tumpukan antrian calon peserta. Masalah kedua, proses pengolahan data dilakukan secara terpusat sehingga membutuhkan waktu tambahan untuk melakukan pengolahan data. Masalah ketiga, penyebaran informasi yang dilakukan secara manual sehingga mempengaruhi kinerja panitia. Masalah keempat, penyerahan sertifikat peserta yang sering terjadi kehilangan atau terselip. Berdasarkan masalah-masalah tersebut, didapatkan solusi yaitu mengembangkan sistem informasi manajemen DIKLAT yang dikembangkan menggunakan metode prototype throw-away. Metode prototype throw-away dipilih karena dengan menggunakan metode tersebut dapat memahami kebutuhan pengguna pada tahap awal sehingga mengurangi resiko kegagalan sistem. Hasil dari penelitian ini, didapatkan 1 iterasi yang menghasilkan 34 kebutuhan fungsional, dan 1 kebutuhan non fungsional. Berdasarkan hasil pengujian validasi didapatkan bahwa seluruh fungsi dapat berjalan dengan baik dengan hasil status valid. Berdasarkan hasil pengujian compatibility didapatkan bahwa pada browser Safari versi 11 ke bawah, Opera versi 47, Google Chrome versi 61 dan IOS Sistem versi 11 ke bawah tidak ditemukan masalah apapun. Berdasarkan hasil pengujian UAT, didapatkan bahwa pada semua fungsi yang diujikan dapat diterima oleh pengguna.

Kata kunci: Prototype, Pengembangan Sistem Informasi, Sistem Informasi Manajemen, UAT

ABSTRACT

Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan (LPMP) of Southeast Sulawesi is a technical implementation unit with the task of undertaking quality assurance of primary and secondary education in the province. To carry out these tasks LPMP Southeast Sulawesi conduct training activities which in its implementation get some problems. The first problem is the registration process is done manually so that the pile of queues of prospective participants. The second problem, the data processing is done centrally so it takes additional time to perform data processing. Third problem, the dissemination of information done manually so as to affect the performance of the committee. The fourth problem is the submission of participant certificates that are often lost or tampered. Based on these problems, the solution is to develop a management information system developed using throw-away prototype method. Throw-away prototype method is chosen because by using the method can understand the needs of users in the early stages thereby reducing the risk of system failure. The results of this study, obtained 1 iteration that produces 34 functional requirements, and 1 non-functional needs. Based on the results of validation testing found that all functions can run well with valid status results. Based on the results of compatibility testing found that in the Safari browser version 11 and below, Opera version 47, Google Chrome version 61 and IOS System version 11 and below no problems found. Based on UAT test results, it is found that all tested functions can be accepted by the user.

Keywords: Prototype, Information System Development, Management Information System, UAT

DAFTAR ISI

PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Batasan masalah	4
1.6 Sistematika pembahasan	4
BAB 2 LANDASAN KEPUSTAKAAN	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Profil Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan Sulawesi Tenggara	6
2.2.1 Visi dan Misi	6
2.2.2 Struktur Organisasi.....	7
2.3 Sistem Informasi	7
2.4 Sistem Informasi Manajemen.....	8
2.5 <i>Business Process Modelling Notation</i>	9
2.6 Prototype Model.....	12
2.6.1 Elisitasi Kebutuhan	15
2.6.2 Pemodelan	16
2.6.3 Pengujian Perangkat Lunak.....	19
2.7 <i>SMS Gateway</i>	20
BAB 3 METODOLOGI	22
3.1 Studi Literatur	23

3.2 Analisis Kebutuhan	23
3.3 Pemodelan Proses Bisnis	23
3.4 Pengembangan <i>Prototype</i>	23
3.5 Evaluasi Client	23
3.6 Perancangan Sistem.....	24
3.7 Implementasi	24
3.8 Pengujian	24
3.9 Kesimpulan.....	24
BAB 4 ANALISIS KEBUTUHAN	25
4.1 Gambaran Umum Sistem.....	25
4.2 Analisis Proses Bisnis	25
4.2.1 Proses Bisnis Saat Ini	26
4.2.2 Proses Bisnis Usulan.....	30
4.3 Pemetaan Proses Bisnis	33
4.4 Identifikasi Aktor.....	36
4.5 Spesifikasi Kebutuhan	37
4.5.1 Kebutuhan Fungsional Aktor Pengguna.....	37
4.5.2 Kebutuhan Fungsional Aktor Peserta	38
4.5.3 Kebutuhan Fungsional Aktor Panitia.....	39
4.5.4 Kebutuhan Fungsional Aktor Admin	41
4.5.5 Kebutuhan Non Fungsional.....	41
4.6 Pemodelan Use Case Diagram	42
4.6.1 Use Case Diagram Peserta	42
4.6.2 Use Case Diagram Panitia	43
4.6.3 Use Case Diagram Admin	44
4.7 Use Case Skenario	44
4.7.1 Use Case Skenario Peserta	44
4.7.2 Use case Skenario Panitia	49
4.7.3 Use Case Skenario Admin.....	60
BAB 5 PERANCANGAN.....	63
5.1 Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	63
5.1.1 <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Pendaftaran.....	64

5.1.2	<i>Sequence</i> Diagram Mengirimkan Pengumuman.....	65
5.1.3	<i>Sequence</i> Diagram Mencetak Sertifikat Peserta.....	66
5.1.4	<i>Sequence</i> Diagram Mencetak Absensi Peserta.....	67
5.2	Perancangan <i>Class Diagram</i>	68
5.3	Perancangan <i>Physical Data Model</i>	70
5.4	Perancangan Komponen.....	72
5.4.1	Algoritme Fungsi getData.....	72
5.4.2	Algoritme Fungsi submitData.....	73
5.4.3	Algoritme Fungsi processData	74
5.4.4	Algoritme Fungsi inputData	75
5.4.5	Algoritme Fungsi inputHasRuangan.....	75
5.5	Perancangan Antarmuka	76
5.5.1	Halaman Daftar	76
5.5.2	Halaman Login.....	77
5.5.3	Halaman Home Peserta	77
5.5.4	Halaman Unduh Modul Panduan.....	78
5.5.5	Halaman Edit Data Peserta	78
5.5.6	Halaman <i>Reset Password</i>	79
BAB 6	IMPLEMENTASI	80
6.1	Spesifikasi Sistem	80
6.2	Implementasi Algoritme	80
6.2.1	Fungsi getData.....	80
6.2.2	Fungsi submitData.....	81
6.2.3	Fungsi processData	83
6.2.4	Fungsi inputData (kelas m_peserta)	85
6.2.5	Fungsi inputData (kelas m_peserta_berkas).....	85
6.2.6	Fungsi inputHasRuangan.....	86
6.3	Implementasi Antarmuka	86
6.3.1	Halaman Daftar	86
6.3.2	Halaman Login.....	87
6.3.3	Halaman Home Peserta	87
6.3.4	Halaman Unduh Modul Panduan.....	88

6.3.5 Halaman Edit Data Peserta	88
6.3.6 Halaman Reset Password	89
BAB 7 PENGUJIAN	90
7.1 Pengujian Validasi	90
7.1.1 Pengujian Validasi Aktor Pengguna	90
7.1.2 Pengujian Validasi Aktor Peserta	92
7.1.3 Pengujian Validasi Aktor Panitia	94
7.1.4 Pengujian Validasi Aktor Admin	104
7.2 Pengujian <i>Compatibility</i>	105
7.3 Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	106
7.4 Pengujian Kinerja	107
7.5 Analisis Hasil Pengujian	108
BAB 8 PENUTUP	110
8.1 Kesimpulan	110
8.2 Saran	110
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN A HASIL WAWANCARA	113
LAMPIRAN B ITERASI PROTOTYPE	116
LAMPIRAN C DOKUMEN UAT	117
LAMPIRAN D DOKUMEN PENDUKUNG	121

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Use Case Diagram	17
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Sequence Diagram	18
Tabel 4.1 Daftar proses bisnis	33
Tabel 4.2 Pemetaan proses bisnis.....	34
Tabel 4.3 Identifikasi Aktor	36
Tabel 4.4 Kebutuhan fungsional aktor pengguna	37
Tabel 4.5 Kebutuhan fungsional aktor peserta	38
Tabel 4.6 Kebutuhan fungsional aktor panitia	39
Tabel 4.7 Kebutuhan fungsional aktor Admin	41
Tabel 4.8 Kebutuhan Non Fungsional	41
Tabel 4.9 Use case skenario melakukan pendaftaran	44
Tabel 4.10 Use case skenario login	45
Tabel 4.11 Use case skenario melihat data peserta	46
Tabel 4.12 Use case skenario mengubah data peserta	46
Tabel 4.13 Use case skenario mengunduh modul panduan	47
Tabel 4.14 Use case skenario melihat lokasi ruangan	47
Tabel 4.15 Use case skenario melihat lokasi <i>mess</i>	48
Tabel 4.16 Use case skenario mengubah kata sandi	48
Tabel 4.17 Use case skenario logout.....	49
Tabel 4.18 Use case skenario mengirimkan pengumuman	49
Tabel 4.19 Use case skenario melihat data peserta	50
Tabel 4.20 Use case skenario melakukan verifikasi data peserta.....	50
Tabel 4.21 Use case skenario menghapus data peserta	51
Tabel 4.22 Use case skenario melihat modul panduan	51
Tabel 4.23 Use case skenario mengunggah modul panduan	52
Tabel 4.24 Use case skenario melihat absensi peserta	52
Tabel 4.25 Use case skenario mencetak absensi peserta.....	53
Tabel 4.26 Use case skenario melihat <i>template</i> sertifikat.....	53
Tabel 4.27 Use case skenario mengubah <i>template</i> sertifikat.....	54
Tabel 4.28 Use Case Skenario Mencetak Sertifikat Peserta	54
Tabel 4.29 Use case skenario mencetak absensi peserta.....	55

Tabel 4.30 Use case skenario menambah lokasi ruangan diklat	55
Tabel 4.31 Use case skenario mengubah lokasi ruangan diklat	56
Tabel 4.32 Use case skenario menghapus lokasi ruangan diklat.....	56
Tabel 4.33 Use case skenario mencetak absensi peserta.....	57
Tabel 4.34 Use case skenario menambah lokasi <i>mess</i>	57
Tabel 4.35 Use case skenario mengubah lokasi <i>mess</i>	58
Tabel 4.36 Use case skenario menghapus lokasi ruangan diklat.....	58
Tabel 4.37 Use case skenario melihat jumlah total peserta	59
Tabel 4.38 Use case skenario melihat daftar tugas	59
Tabel 4.39 Use case skenario logout.....	59
Tabel 4.40 Use case skenario login	60
Tabel 4.41 Use case skenario melihat data panitia	60
Tabel 4.42 Use case skenario menambah data panitia	61
Tabel 4.43 Use Case Skenario Menghapus Data Panitia.....	61
Tabel 4.44 Use case skenario logout.....	62
Tabel 4.45 Use case skenario login	62
Tabel 5.1 Algoritme Fungsi <i>getData</i>	72
Tabel 5.2 Algoritme Fungsi <i>submitData</i>	73
Tabel 5.3 Algoritme Fungsi <i>ProcessData</i>	74
Tabel 5.4 Algoritme Fungsi <i>inputData</i>	75
Tabel 5.5 Algoritme Fungsi <i>inputHasRuangan</i>	75
Tabel 6.1 Implementasi Algoritme Fungsi <i>getData</i>	80
Tabel 6.2 Implementasi Algoritme <i>submitData</i>	81
Tabel 6.3 Implementasi Algoritme <i>processData</i>	83
Tabel 6.4 Implementasi Fungsi <i>inputData</i> (kelas <i>m_peserta</i>)	85
Tabel 6.5 Implementasi Fungsi <i>inputData</i> (kelas <i>m_peserta_berkas</i>).....	85
Tabel 6.6 Implementasi Fungsi <i>inputHasRuangan</i>	86
Tabel 7.1 Kasus Uji Melakukan Pendaftaran.....	90
Tabel 7.2 Kasus Uji Melakukan Pendaftaran Alternatif 1 : Data Peserta Tidak Tersedia Dalam Aplikasi DAPODIK	91
Tabel 7.3 Kasus Uji Login.....	91
Tabel 7.4 Kasus Uji Login Alternatif 1 : <i>Username</i> dan <i>Password</i> salah	91
Tabel 7.5 Kasus Uji Melihat Data Peserta	92

Tabel 7.6 Kasus Uji Mengubah Data Peserta	92
Tabel 7.7 Kasus Uji Mengunduh Modul Panduan	92
Tabel 7.8 Melihat Lokasi Ruangan	93
Tabel 7.9 Melihat Lokasi <i>Mess</i>	93
Tabel 7.10 Kasus Uji Mengubah Kata Sandi	93
Tabel 7.11 Kasus Uji Mengubah Kata Sandi Alternatif 1 : <i>Password</i> lama tidak sesuai.....	94
Tabel 7.12 Kasus Uji Logout	94
Tabel 7.13 Kasus Uji Mengirimkan Pengumuman	94
Tabel 7.14 Kasus Uji Mengirimkan Pengumuman Alternatif 1 : Gagal Mengirimkan <i>SMS Gateway</i>	95
Tabel 7.15 Kasus Uji Melihat Data Peserta	95
Tabel 7.16 Kasus Uji Melakukan Verifikasi Data Peserta	95
Tabel 7.17 Kasus Uji Melakukan Verifikasi Data Peserta Alternatif 1 : Aktor menekan tombol tidak.....	96
Tabel 7.18 Kasus Uji Menghapus Data Peserta.....	96
Tabel 7.19 Kasus Uji Menghapus Data Peserta Alternatif 1 : Aktor menekan tombol tidak.....	97
Tabel 7.20 Kasus Uji Melihat Modul Panduan	97
Tabel 7.21 Kasus Uji Mengunggah Modul Panduan	97
Tabel 7.22 Kasus Uji Mengunggah Modul Panduan Alternatif 1 : Format <i>file</i> salah	98
Tabel 7.23 Kasus Uji Melihat Absensi Peserta	98
Tabel 7.24 Kasus Uji Mencetak Absensi Peserta.....	99
Tabel 7.25 Kasus Uji Mencetak Absensi Peserta Alternatif 1 : Data peserta pada ruangan yang dipilih tidak ada	99
Tabel 7.26 Kasus Uji Melihat <i>Template</i> Sertifikat	99
Tabel 7.27 Kasus Uji Mengubah <i>Template</i> Sertifikat	100
Tabel 7.28 Kasus Uji Mencetak Sertifikat.....	100
Tabel 7.29 Kasus Uji Melihat Lokasi Ruangan DIKLAT	100
Tabel 7.30 Kasus Uji Menambah Lokasi Ruangan DIKLAT	101
Tabel 7.31 Kasus Uji Mengubah Lokasi Ruangan DIKLAT	101
Tabel 7.32 Kasus Uji Menghapus Lokasi Ruangan DIKLAT	101
Tabel 7.33 Kasus Uji Melihat Lokasi <i>Mess</i>	102

Tabel 7.34 Kasus Uji Menambah Lokasi <i>Mess</i>	102
Tabel 7.35 Kasus Uji Mengubah Lokasi <i>Mess</i>	102
Tabel 7.36 Kasus Uji Menghapus Lokasi <i>Mess</i>	103
Tabel 7.37 Kasus Uji Melihat Jumlah Total Peserta	103
Tabel 7.38 Kasus Uji Melihat Daftar Tugas Panitia	103
Tabel 7.39 Kasus Uji Melihat Daftar Tugas Panitia Alternatif 1 : Semua tugas panitia telah dilakukan	104
Tabel 7.40 Kasus Uji Melihat Data Panitia	104
Tabel 7.41 Kasus Uji Menambah Data Panitia	104
Tabel 7.42 Menghapus Data Panitia	105
Tabel 7.43 Keterangan Simbol-Simbol Pada SortSite	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 2.2 Event : Element of BPMN.....	9
Gambar 2.3 Sequence Flow	10
Gambar 2.4 Activities : Element of BPMN	10
Gambar 2.5 Gateways : Element of BPMN	11
Gambar 2.6 Swimlanes.....	11
Gambar 2.7 Proses Pembuatan <i>Prototype</i>	13
Gambar 2.8 Proses Pengembangan Prototype Tipe Throw-Away.....	14
Gambar 3.1 Gambar alur penelitian	22
Gambar 4.1 Proses pendaftaran saat ini.....	27
Gambar 4.2 Proses penyebaran informasi saat ini	28
Gambar 4.3 Proses penyerahan sertifikat saat ini	29
Gambar 4.4 Proses pendaftaran usulan.....	31
Gambar 4.5 Proses penyebaran informasi usulan	32
Gambar 4.6 Proses penyerahan sertifikat usulan	33
Gambar 4.7 Use case diagram peserta	42
Gambar 4.8 Use case diagram panitia	43
Gambar 4.9 Use case diagram admin	44
Gambar 5.1 <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran	63
Gambar 5.2 <i>Sequence Diagram</i> Mengirimkan informasi	65
Gambar 5.3 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Sertifikat Peserta	66
Gambar 5.4 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Absensi Peserta	67
Gambar 5.5 <i>Class Diagram</i> Model.....	68
Gambar 5.6 <i>Class Diagram</i> Controller.....	69
Gambar 5.7 <i>Class Diagram</i> Keseluruhan.....	70
Gambar 5.8 <i>Physical Data Model</i>	71
Gambar 5.9 Perancangan Antarmuka Halaman Daftar	76
Gambar 5.10 Perancangan Antarmuka Halaman Login.....	77
Gambar 5.11 Perancangan Antarmuka Halaman Home Peserta	77
Gambar 5.12 Perancangan Antarmuka Halaman Unduh Modul Panduan.....	78
Gambar 5.13 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Data Peserta	79

Gambar 5.14 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Reset Password</i>	79
Gambar 6.1 Implementasi Antarmuka Halaman Daftar	86
Gambar 6.2 Implementasi Antarmuka Halaman Login.....	87
Gambar 6.3 Implementasi Antarmuka Halaman Home Peserta	87
Gambar 6.4 Implementasi Antarmuka Halaman Unduh Modul Panduan.....	88
Gambar 6.5 Implementasi Antarmuka Halaman Edit Data Peserta	88
Gambar 6.6 Implementasi Antarmuka <i>Reset Password</i>	89
Gambar 6.7 Implementasi Antarmuka <i>Reset Password</i> (lanjutan).....	89
Gambar 7.1 Hasil Pengujian <i>Compatibility</i>	106
Gambar 7.2 Pengujian Kinerja Akses Sistem.....	107
Gambar 7.3 Pengujian Kinerja Akses Sistem (lanjutan)	107
Gambar 7.4 Pengujian Kinerja Mengirimkan Data	108
Gambar 7.5 Pengujian Kinerja Mengirimkan Data (lanjutan).....	108

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A HASIL WAWANCARA.....	113
A.1 Wawancara Proses Bisnis	113
A.2 Wawancara Evaluasi Prototype Sistem	115
LAMPIRAN B ITERASI PROTOTYPE.....	116
LAMPIRAN C DOKUMEN UAT.....	117
C.1 UAT untuk Guru	117
C.2 UAT untuk Panitia Diklat.....	118
C.3 UAT untuk Panitia Admin.....	120
LAMPIRAN D DOKUMEN PENDUKUNG	121