

BAB 7 PENUTUP

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil rekayasa kebutuhan, perancangan, implementasi, dan pengujian dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembangunan Sistem Pemesanan Koki Dan Makanan Berbasis Web diawali dengan observasi terhadap warung dan pengguna yaitu pelanggan. Menyebarkan kuesioner kepada para mahasiswa, identifikasi aktor dan menentukan spesifikasi kebutuhan, dan pemodelan kebutuhan.
2. Proses perancangan Sistem Pemesanan Koki Dan Makanan Berbasis Web menggunakan metode *profile matching*. Selain itu proses perancangan dibagi menjadi 4 yaitu perancangan data, arsitektur, komponen, dan *user interface*.
3. Sistem Pemesanan Koki Dan Makanan Berbasis Web diimplementasikan menggunakan framework CodeIgniter dengan framework css menggunakan bootstrap. Sedangkan database menggunakan MySQL. Dengan sistem ini diharapkan akan mengatasi permasalahan terhadap selera makanan yang berbeda dan kebutuhan akan koki pribadi. Selain itu dengan adanya sistem ini diharapkan dapat meningkatkan perekonomian warung kecil dan menengah serta dapat mengurangi pengangguran bagi pecinta hobi memasak yang dapat menyalurkan hobinya menjadi pekerjaan yang menghasilkan uang.
4. Pengujian dilakukan hanya menggunakan dua yaitu pengujian unit dan pengujian validasi. Hasil pengujian menghasilkan angka 100% valid terhadap semua kasus uji yang telah diujikan.

7.2 Saran

1. Pembangunan kedepan bisa menjangkau ranah mobile sehingga mempermudah pelanggan untuk melakukan transaksi. Selain itu metode pembayaran harus memudahkan pelanggan bisa melalui atm atau semacamnya.
2. Terdapat fitur yang dapat menentukan jarak antar warung yang ingin dibeli. Jika tidak memungkinkan untuk dilakukan transaksi pembelian makanan, maka sistem akan memberikan pemberitahuan untuk mengubah destinasi pembelian.